

компьютерный еженедельник
upgrade.computery.ru
#34 (279)
28 августа 2006





КАК ЖИВЕТСЯ ПРОВАЙДЕРАМ В ЛИВАНЕ?

ШЕДЕВРЫ МУЛЬТИПЛИКАЦИИ: РАССУЖДЕНИЯ О РИСОВАННЫХ ГЕРОЯХ

АПЕЛЬСИНОВЫЙ МАРШРУТИЗАТОР
РОУТЕР GIGABYTE GN-BR01G

ПЫТАЕМ СТАРЫХ ЗНАКОМЫХ: МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА GIGABYTE GA-965P-DQ6

КАК ЗАСТАВИТЬ САЙТ РАБОТАТЬ? СВЕЧНОЙ ЗАВОДИК ОНЛАЙН - 2

АЛЛО, ЭТО АТС?
WI-FI-ТЕЛЕФОН ZYXEL P-2000W_V2

СТАРЫЙ НОУТ БОРОЗДЫ НЕ ИСПОРТИТ:

ВЫБИРАЕМ ЗАСЛУЖЕННУЮ РАБОЧУЮ ЛОШАДКУ



УМНЫЙ ТЕЛЕФОН

Смартфон Qtek 8500



БЕСПРОВОДНАЯ ПАРОЧКА

Wi-Fi-карты U.S. Robotics USR5417 PCI и USR5421 USB



КАРТОЧНЫЙ АПАЧ

Кардридер Apacer Mega Steno AM190

UPGRADE

#34 (279), 2006

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю по понедельникам

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059

upgrade@veneto.ru
http://upgrade.computery.ru

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций. Регистрационное свидетельство ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства **"Роспечать"** (подписной индекс - **79722**), по каталогу **"Почта России"** (подписной индекс - **99034**), по каталогу **"Пресса России"** (подписной индекс - **29481**).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.

Содержание

напиток номера
чай с вареньем из крыжовника

книжка номера
Умберто Эко "Имя розы"

песня номера
Coil - Cathedral in Flames

ссылка номера
www.boohbah.com/zone.html

А был ли мальчик? Ответа нет и не будет

В 1969 году мир был другим, совсем не таким, каким мы видим его сейчас. Ни о каких конфликтах цивилизаций на религиозной почве никто и не помышлял, планета имела два полюса влияния - СССР и США, и едва ли не любые события рассматривались через призму этого противостояния, даже те, которые формально с борьбой идеологий никак не сопрягались.

Сверхдержавы стремились доказать превосходство друг над другом любыми доступными им методами. Ведь и той, и другой нужно было не только соблюдать военный паритет, но и поддерживать боевой дух в своих гражданах, времена были непростые, и лидерам стран-соперниц волей-неволей приходилось рассматривать разные варианты развития событий, включая тот, при котором остаткам населения пришлось бы смирно сидеть по бомбоубежищам в ожидании раздачи радиоактивного картофеля.



Впрочем, пока до таких эксцессов дело не дошло, в населении надо было поддерживать различные хорошие ощущения, которые у него (населения) вызывали бы бодрость и безграничную радость. Для этой цели очень хорошо подходили красивые победы над идеологическим соперником, позволявшие жителям страны ощущать свое моральное превосходство над гражданами конкурирующей державы.

Несмотря на то что сегодня на дела тех лет зачастую принято смотреть скептически, с усмешкой (дескать, вот дебилы, непонятно, ради чего соревновались), подобный подход действительно вел к победам в различных областях. В частности, СССР долго лидировал на поприще исследований космоса, причем не просто лидировал, а вел со счетом 2:0: сначала был успешно запущен спутник, а потом - космонавт.

В США эти события вызвали уныние, в связи с чем было принято ответственное решение: надо срочно СССР в освоении космоса как-нибудь элегантно переплюнуть. А то, сами понимаете, безобразие: самая свободная держава в мире позорно плетется в хвосте у тоталитарного монстра в самой на тот момент интересной для публики области исследования действительности.

Нужно было нанести ответный удар "красному дьяволу", мощный и элегантный: техасский космонавт на околоземной орбите никого бы по-настоящему не удивил, это не было бы истинным триумфом сверхдержавы. Требовалось что-то круче, значительно круче.

Ответ оказался очевидным: раз русские умудрились облететь вокруг Земли, слетаем куда-нибудь еще. Самое близкое "куда-нибудь еще" в нашей с вами Солнечной системе - это, разумеется, Луна.

Несколько лет сумасшедших усилий - и вот она, победа.

Причем, согласно официальной истории космических исследований, неоднократная. За три года - с 1969-го по 1972-й - американцы умудрились отправить в сторону Луны целых девять экспедиций, и шесть из них успешно достигли спутника Земли. Восхищенные зрители получили увлекательные кадры, на которых американские космонавты неуклюже бегали по поверхности Луны, позировали перед гордо развевавшимся американским флагом и вообще вели себя как настоящие покорители Галактики.

В принципе, нужного эффекта американцы добились. СССР сумел ответить им, только отправив на Луну автоматические исследовательские станции (небезызвестные "Луноходы"), что само по себе, безусловно, являлось выдающимся достижением, но смотрелось существенно менее круто, чем толпа американцев, собиравших в мешки лунный грунт.

Таким образом, некий паритет в исследованиях космоса Америке восстановить удалось. Общественность плавно успокоилась, а потом постепенно освоение Солнечной системы начало уходить на второй план, и второй этап гонки "Кто кого куда зашлет", по сути, так и не состоялся.

Впрочем, некоторые скептики с самого начала относились к данному достижению страны победившей демократии довольно осторожно, и небезосновательно. Взыскательную публику смущали некоторые детали, которые можно было увидеть на победных кинозаписях с Луны.

Во-первых, американский флаг на них бодренько развевался, что в условиях безвоздушного пространства было несколько странно. Во-вторых, лунные прыжки космонавтов были слишком уж низкими для лунной гравитации. Ну и еще по мелочи набралась куча всяких нестыковок.

SMS-ОПРОС

Уважаемые читатели!

Публикуем очередные результаты и новый опрос. Чтобы проголосовать, отправьте SMS с кодом, соответствующим ответу, на номер 9669.

Есть ли у вас блог?

- Да, и обновляется часто — up43
- Да, обновляется редко — up44
- Нет, но планирую завести — up45
- Нет, и заводить не планирую — up46

РЕЗУЛЬТАТЫ ГОЛОСОВАНИЯ

Уважаемые читатели!

Ниже приводятся результаты предыдущего голосования. Вопрос звучал так: "Каким браузером вы пользуетесь?"



НАСА в ответ на все обвинения в фальсификации непреклонно утверждало: все было на самом деле, зря придираетесь. В таком духе история продолжалась довольно долго. Собственно, до недавнего времени.

И тут произошли сразу две странности. Сначала господин Буш объявил новую национальную программу освоения Луны. НАСА на выступление президента отреагировало в таком духе: пятьдесят миллиардов долларов, десяток лет – и Луна будет освоена в лучшем виде. Почему-то никто так и не задал очевидного вопроса: а что, нельзя ли все сделать по уже проверенным больше тридцати лет назад технологиям?

А недавно все стало совсем уж смешно. НАСА сообщило, что, оказывается, все оригинальные материалы, отснятые на Луне, эта славная организация где-то потеряла и найти не может, поэтому никаких доказательств того, что американцы вообще на спутнике Земли высаживались, не осталось (ибо то, что показывали широкой публике, было не чем иным, как кинозаписями кинозаписей).

Откровенно говоря, история эта выглядит довольно глупо. Потерять доказательства собственной крутизны – ну, это надо быть очень расточительными людьми, а руководство НАСА едва ли состоит из таких. Соответственно, вероятность того, что на самом деле космическую гонку выиграл СССР, а США лишь создавали видимость равносильного соперничества, в свете последних новостей представляется довольно высокой.

Какое это имеет значение? Да никакого. Кроме того, что страна, в которой многие из нас успели родиться, была круче, чем принято о ней думать.

А был ли мальчик? UP

Remo
r@veneto.ru

Редактор раздела: **Платон Жигарновский** | platon@veneto.ru

AMD пришла с друзьями

Открылось еще немного информации, касающейся недавно анонсированных ноутбуков Dell на базе процессоров AMD. Машины, которые должны появиться на рынке в конце октября или же в начале ноября, будут снабжаться графическими чипами Mobility Radeon производства ATI. Разумеется, это не первые ноутбуки AMD, комплектуемые такими GPU, однако, по мнению экспертов из тайваньских фирм, производящих мобильные компьютеры, AMD и ATI начали совместно оказывать давление на рынок. И в дальнейшем оно будет лишь усиливаться.

Источник: www.digitimes.com



Четверки Pentium D нет с нами

Корпорация Intel вскоре откажется от изготовления четырех процессоров из серии Pentium D: 15 декабря этого года будет последнем днем, когда торговые сети смогут заказать Pentium D 830, Pentium D 840, Pentium D 930 и Pentium D 940. Поставки боксовых вариантов камней прекратятся 9 марта 2007 года, а прочие модели перестанут отгружаться после 8 февраля. По словам представителей компании, эти чипы больше не пользуются спросом. Традиционно вслед за таким объявлением следует снижение стоимости процессоров.

Источник: www.dailytech.com

Четырехъядерный Opteron готов. Почти

Фирма AMD объявила о том, что ее ученые завершили разработку процессоров Opteron с четырьмя ядрами. Новые камни практически готовы к производству, хотя до их официального представления еще далеко: сначала необходимо провести всесторонние испытания. По предварительным данным, четырехъядерные Opteron появятся на рынке только в середине 2007 года. Они будут полностью совместимы с недавно представленными процессорами Next-Generation AMD Opteron. Таким образом, владельцы систем, построенных на базе современных Opteron, смогут перейти на четырехъядерную архитектуру, не заменяя всю систему, а лишь приобретя новый чип.

Источник: www.amd.com

PCI через PCI Express

Компания Digital Cowboy выпустила оригинальный адаптер DCT-FUTA1. Этот девайс служит для подключения карт PCI через



интерфейс PCI Express x1. Разумеется, выглядит такая конструкция диковато, поскольку карта PCI размещается на несколько сантиметров выше материнской платы. Поэтому рекомендуется применять адаптер с компактными низкопрофильными платами (или же искать стандартные платы, выход которых находится ниже обычного). В любом случае подобная конфигурация будет не слишком устойчивой, поскольку PCI-карта не привинчивается к корпусу компьютера. Для нормальной работы адаптеру также необходим дополнительный кабель питания. Работает это устройство на базе моста PEX 8111, выпущенного фирмой PLX Technology.

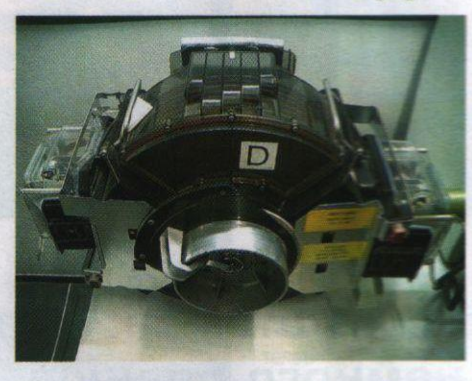
Источник: www.dailytech.com

Таиланд присоединяется к OLPC

Таиланд официально присоединился к проекту One Laptop per Child (OLPC). Премьер-министр страны Таксин Шинаватра (Thaksin Shinawatra) объявил о том, что таиландские дети начнут получать компьютеры уже этой осенью. Точнее, в октябре предполагается поставить 30 машин, еще около 500 – в ноябре. Более того, по словам премьер-министра, ученикам начальной школы ноутбуки будут выдаваться бесплатно, поскольку правительство решило приобретать OLPC вместо книг. Шинаватра считает замену равноценной, поскольку на

Терабайт на столе и 50 лет винчестеру

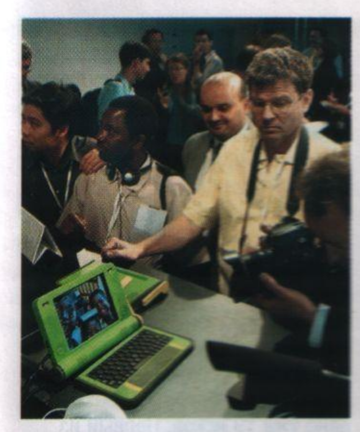
Хотя флэш-память постоянно давит на рынок жестких дисков, заставляя их производителей искать для своих изделий все новые и новые ниши, хоронить привычный всем компьютерным пользователям HDD рано. Главным козырем изготовителей таких девайсов по-прежнему остается гигантский объем данных, умещающихся на современные винчестеры. Текущий год знаменателен тем, что еще до его конца многие из крупных компаний, занятых в этом бизнесе, собираются анонсировать свои 3,5-дюймовые HDD, способные хранить 1 Тбайт информации.



До этой гигантской, почти мистической цифры - триллиона (10^{12}) байт - совсем недалеко. По словам Билла Хили (Bill Healy), старшего вице-президента по маркетингу Hitachi Global Storage Technologies, компания обнародует спецификации и назовет даты выхода новых дисков еще до Рождества. Также инсайдерский источник в Seagate утверждает, что этот электронный гигант выступит с аналогичной инициативой либо еще в этом году, либо в самом начале следующего. Терабайтные винчестеры планируется устанавливать в настольные ПК и офисные серверы. Какова будет розничная стоимость HDD, пока неизвестно, но очевидно, что удельный гигабайт хранения информации снова подешевеет.

Символично то, что в этом году, а именно 13 сентября, HDD отпразднует свой полувековой юбилей. Ровно 50 лет назад специалисты корпорации IBM по заказу ВМФ США создали первый в мире накопитель на жестких магнитных пластинах. Это устройство весило около тонны, базировалось на пятидесяти 24-дюймовых пластинах, надетых на один шпиндель, и имело сногсшибательную для 1956 года емкость - 4,4 Мбайт. Продавала IBM подобные девайсы по чудовищно высокой для того времени цене - $35 тыс.

Как утверждает Билл Хили, еще через двадцать лет его компания сможет вывести на рынок терабайтные HDD в однодюймовом форм-факторе, поэтому такие винчестеры будут пригодны для установки в мобильные устройства вроде КПК или телефонов. Осталось надеяться, что к тому времени подобные пользовательские устройства вообще выживут, а не уступят место каким-нибудь иным революционным гаджетам.



компьютере можно прочитать любую книгу. Первые ноутбуки будут выделяться детям в сельской местности, где технологических новинок не так много. Эти маленькие таиландцы станут своего рода бета-тестерами, и правительство еще подождет, прежде чем одобрить внедрение OLPC по всей стране. Впрочем, следует помнить, что 15 октября в Таиланде перевыборы премьер-министра, так что все заявления Шинаватры, несомненно, являются частью его предвыборной программы.
Источник: www.siliconvalley.com

Цена на PSP падать не будет

Sony опровергла предположения аналитиков из American Technology Research. По их прогнозам, для успешной конкуренции с Nintendo DS корпорация должна будет к рождественским праздникам снизить цены на портативную игровую консоль PlayStation Portable до $149. Однако представитель Sony UK в ответ на вопрос информационного портала GamesIndustry.biz заявил: "В данный момент планов по уменьше-



нию стоимости PSP у нас нет". Гораздо более вероятно, что Sony в ближайшее время снизит цены на PlayStation 2.
Источник: gamesindustry.biz

Контроллер SATA на 24 порта

Фирма Areca представила серию адаптеров SATA RAID с интерфейсом PCI Express x8. Девайсы построены на базе процессоров Intel IOP342, работающих с частотой 800 МГц. Выпускаются варианты с 12, 16 и 24 портами. Каждый из адаптеров имеет слот для модуля памяти DDR2. В базовой конфигурации он занят планкой DDR2-533 емкостью 256 Мбайт, однако потенциально девайс поддерживает до 2 Гбайт. Лишь одно из устройств, ARC-1280, имеет SATA-разъемы в количестве, равном заявленному количеству портов (24). В остальных, ARC-1230ML, ARC-1260ML и ARC-1280ML, используется три, четыре и шесть коннекторов Mini SAS, и к каждому из них можно подсоединить по четыре стан-



дартных устройства с интерфейсом SATA. Адаптеры также снабжены встроенными портами Ethernet, позволяющими подключать карты к сети и контролировать их через браузер. Девайсы способны взаимодействовать в режимах RAID-0, 1, 1E, 3, 5, 6 или JBOD. Точная дата появления устройств на рынке неизвестна, однако на сайте производителя висит обнадеживающее обещание: "Coming soon".
Источник: www.hardwarexl.com

Профессиональные чипсеты от NVIDIA

Корпорация NVIDIA официально анонсировала семейство профессиональных чипсетов nForce Professional 3000 для серверов и рабочих станций. Эти наборы системной логики предназначены для недавно представленных процессоров Opteron производства AMD. Так, nForce Pro 3400 создан для однопроцессорных серверов на базе Opteron 12xx, он имеет 28 линеек PCI Express. А nForce Pro 3600 отличается от версии 3400 в первую очередь тем, что способен работать в паре с nForce Pro 3050, таким образом обеспечивая до 56 линеек PCI Express, и ориентирован на более серьезные серверные решения. Все чипсеты этой серии делают возможными SLI-конфигурации с картами NVIDIA Quadro и GeForce, а также дают до шести портов SATA II (до двенадцати, если 3600 и 3050 работают в паре) с RAID-0, 1, 0+1 и 5. Кроме того, все чипсеты имеют по два встроенных контроллера Gigabit Ethernet и поддерживают до десяти портов USB и до пяти слотов PCI.
Источник: www.dailytech.com

iPod и ноутбук - в багаж

Англия, напуганная недавним раскрытием террористического заговора, ужесточила правила провоза электронных устройств в самолетах. Отныне пассажиры авиарейсов, покидающих Великобританию, не имеют права проносить в салон ноутбуки, мобильные телефоны и даже медиаплееры типа iPod. Как следует из ряда заявлений, сделанных Лондоном и Вашингтоном, эти санкции напрямую связаны с задержанием 24 человек, собиравшихся устроить серию взрывов на трансатлантических авиалиниях. По словам Майкла Чертоффа (Michael Chertoff), министра по безопасности США, террористы пытались пронести компоненты бомб, замаскированные под электронные устройства. Власти понимают, что такие меры вызовут недовольство пассажиров, однако ставят безопасность перелетов превыше всего.
Источник: www.zdnet.com.au

Полный набор для IP-болтунов

Фирма Logitech совместно с компанией Skype представила набор для ведения переговоров через интернет. Называется он Logitech EasyCall Desktop и состоит из мыши, беспроводной гарнитуры и заточенной под Skype клавиатуры. Клава имеет специальные кнопки, по нажатию на которые вызывается ПО Skype, делается звонок, завершается разговор, а также изменяется онлайновый статус пользователя. Притом функциональные клавиши от F9 до F12 легко программируются на быстрый набор номеров. Начаты рекламные кампании под распространению комплекта среди абонентов Skype. Стоимость Easy Call Desktop составляет 130 евро. На рынке он появится примерно в середине сентября.
Источник: www.newlaunches.com

Данные на одной молекуле



Исследовательский центр IBM, расположенный в Швейцарии, может гордиться своим новым достижением. Его специалистам удалось разработать технологию хранения данных на одной-единственной молекуле. Причем метод, используемый учеными, позволяет осуществлять многократную запись, что особенно важно при создании динамических массивов. Удивительно простой органический состав, способный менять свое электрическое сопротивление с высокого на низкое и обратно под действием электрического импульса, вполне сможет заменить привычные транзисторы в компьютерах будущего. Исследователи отмечают, что информация, записанная таким необычным образом, сохраняется часами даже в отсутствие какой-либо энергетической подпитки извне. "Наши дальнейшие шаги направлены на изучение механизма переключения", - заявила в интервью онлайн-изданию ZDnet исследователь Хайке Риль (Heike Riel). То есть полного понимания таинственного процесса у ученых нет.

Молекула BPDN-DT, являющаяся сердцем новой разработки, получена американским профессором Джеймсом Туром (James Tour) и его сотрудниками. По его данным, пока удалось добиться такой скорости переключения "транзистора", которая позволяет ему переходить из одного устойчивого положение в другое за 640 микросекунд. Однако, сетует профессор, процесс еще настолько плохо изучен, что говорить о каких-то верхних пределах производительности преждевременно. Кроме того, устойчивый эффект наблюдается только при сверхнизких температурах. Так что в этом направлении работы тоже непочатый край.

Выход Radeon X1950 отложен

Компания ATI перенесла сроки выпуска видеокарт Radeon X1950XT и Radeon X1950 CrossFire, использующих видеопамять нового типа - GDD4. Изначально фирма наметила релиз эти графических ускорителей на 23 августа, однако, по последним данным, их официальное представление отложено на три недели - до 14 сентября. Причина задержки кроется не в каких-либо технических недоработках: просто ATI пока не выпустила эти устройства в достаточном количестве для начала полномасштабных продаж.

Источник: www.dailytech.com

Руки прочь от POD!

Появилась информация о том, что Apple развернула крупномасштабную кампанию по защите сочетания букв POD от использования другими фирмами. Особенно дикой представляется история с конторой Mach 5 Products, выпускающей девайс под названием PROFIT POD. Черная коробочка вовсе не медиаплеер, а инфракрасное устройство, устанавливаемое на игровые автоматы с целью дистанционного слежения за количеством опущенных в щель монет. Полученную информацию PROFIT POD отсылает на компьютер оператора игрового зала.

Однако Mach 5 Products получила письмо от Apple, в котором



говорится, что в названии PROFIT POD содержится значительная часть имени раскрученного бренда iPod, кроме того, устройства имеют много общих черт, ибо и то и другое получают и передают информацию, совместимы с компьютерами, а также связаны с видеоиграми. Кроме того, девайсы похожи и внешне: они представляют собой небольшие плоские коробочки со скругленными углами, а это может ввести покупателей в заблуждение. "PODберезовикам" - срочно прятаться в траву.

Источник: blogs.zdnet.com

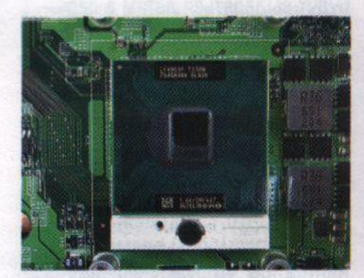
Долгосрочные планы Intel

Информационный портал The Inquirer сообщает, что в третьем квартале следующего года корпорация Intel планирует выпустить чипсеты нового поколения, фигурирующего пока под названием Bearlake-X. Отличительной особенностью этих наборов системной логики станет поддержка памяти DDR3. Они будут работать в паре с южными мостами серии ICH9, вероятнее всего, с моделями ICH9R и IHC9DH. Кроме поддержки новой памяти с частотой 1333 МГц, эти чипы обеспечат четыре порта PCIE 2.0 (впрочем, пока неизвестно, будет ли этот стандарт утвержден) и два порта PCI Express x16. Чипсеты задуманы как совместимые с четырехъядерными процессорами. Впрочем, прежде чем мы увидим Bearlake-X, компания выпустит наборы логики Bearlake-P и Bearlake-G (во втором квартале 2007 года).

Источник: www.theinquirer.net

Ноутбуки с не теми процессорами

Фирма Dell получила несколько исков от китайских граждан, недовольных, казалось бы, незначительным ее промахом: она неправильно указывала модель процессора, стоящего в ноутбуке. Покупая машину Inspiron 640m, пользователи были уверены, что внутри находится Core Duo T2300, в то время как на самом деле там использовался Core Duo T2300E. Хотя эти две модели практически одинаковы, между ними есть одно немаловажное различие: T2300E не поддерживает VT, технологию виртуализации от Intel. Именно поэтому T2300 на $32 дороже. На данный момент подано уже 19 исков. Первый из пострадавших, некто Чжан Мин (Zhang Min), утверждает, что обращался в китайское представительство Dell с просьбой заменить процессор, однако там ему заявили, что между T2300 и T2300E нет никакой разницы, поэтому замена совершенно не обязательна. В суд же он подал только после того, как Dell проигнорировала письмо от его адвоката.



Dell незамедлительно ответила всем пострадавшим через свой блог Direct2Dell. Она не только извинилась перед ними, но и предложила недовольным вернуть машины и получить назад деньги.

Источник: www.dailytech.com

Dell отзывает аккумуляторы

Компания Dell сообщила своим клиентам о том, что при эксплуатации некоторых моделей аккумуляторов для ноутбуков могут возникнуть проблемы из-за перегрева. Эти батареи продавались вместе с Dell Latitude, Inspiron, XPS и Dell Precision Mobile Workstation. Совместно с Комиссией по безопасности потребительских товаров США фирма отзывает эти аккумуляторы и предлагает бесплатно заменить их исправными. Такие батареи ставились в ноутбуки Latitude D410, D500, D505, D510, D520, D600, D610, D620, D800 и D810, Inspiron 500M, 510M, 600M, 700M, 710M, 6000, 6400, 8500, 8600, 9100, 9200, 9300, 9400, E1505 и E1705, Precision M20, M60, M70 и M90,

Необходима популяризация HDTV

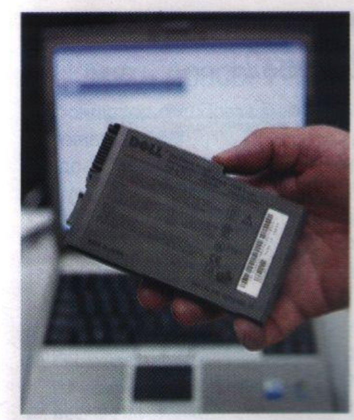
Мы стоим на пороге новой эры мультимедийного контента. Речь идет о телевидении высокой четкости и связанных с ним технических решениях, таких как телевизоры, мониторы, средства хранения видеозаписей и т. д. Впрочем, оборудование это все еще слишком дорого для массового пользователя, а уровень осведомленности клиентов о возможностях HDTV оставляет желать лучшего. На днях в ходе ежегодной конференции DisplaySearch HDTV о вопиющей ситуации с плохой информированностью покупателей практически одновременно заявили президент Sony Electronics Стен Глазго (Stan Glasgow) и руководитель североамериканского филиала Panasonic Пол Ляо (Paul Liao). Оба высокопоставленных менеджера в один голос утверждают, что невежественному клиенту надо срочно помогать.

Беспокойство у управленцев японских компаний вызвали результаты социологического исследования, полученные специалистами Consumer Electronics Association. Данные и в самом деле пугающие. Оказывается, приобретя сложный электронный прибор, потребитель разбирается с ним около двадцати минут, а если за это время "договориться". не удается, просто возвращает аппарат продавцу и требует возврата денег. Понятно, что управление HDTV-рекордером, построенным на базе оптического привода Blu-ray с новейшими версиями звуковых интерфейсов, за столь короткий период без технического образования не освоить. Степень невежества покупателей можно оценить и по тому,



что четверть из них уверена, будто HDTV-телевизор будет показывать все без исключения каналы с картинкой высокой четкости (high definition), а это, конечно же, не соответствует действительности. Треть опрошенных вообще заявила, что понятия не имеет, как именно обращаться с приборами HDTV, и проблемы у них возникают сразу же после открытия упаковки с таким девайсом.

Компания Sony уже начала выкладывать на свой сайт специальные обучающие материалы, а также обучать менеджеров своих реселлеров. Panasonic пошла по иному пути и сделала ставку на послепродажную поддержку клиентов и консультирование их по горячей телефонной линии.



а также XPS, XPS Gen2, XPS M170 и XPS M1710. Кроме того, они также поставлялись сервисными центрами. Аккумуляторы выпущены с 1 апреля 2004 по 18 июля 2006 года. Пользователю, подозревающему, что его машина питается именно от такой батареи, рекомендуется сходить на сайт www.dellbatteryprogram.com и проверить свое предположение.
Источник: www.dellbatteryprogram.com

Трехмесячный отдых от компьютера

Похоже, служба технической поддержки Dell перегружена в связи с отзывом 4 млн потенциально опасных аккумуляторов. По информации новостного сайта Dailytech, некоторых пользователей компания просит ждать замены до 75 рабочих дней, то есть более трех месяцев. Хорошо еще, если владельцы ноутбуков используют их вместо десктопов, однако теоретически это все же мобильные компьютеры, и без аккумуляторов они не выполняют свое предназначение. Очевидно, столь долгое ожидание грозит лишь владельцам машин Inspiron 9100 и XPS, в которых используются батареи M3006 и H3191.
Источник: www.dailytech.com

Маршрутизатор на все руки

Компания ASUS представила новый беспроводной маршрутизатор под названием WL-700gE, примечательный наличием встроенного жесткого диска емкостью 160 Гбайт. Кроме того, он имеет порты USB 2.0 для подключения внешнего винчестера, а также поддерживает работу в режиме RAID-1. Девайс может быть настроен таким образом, чтобы его владелец без компьютера скачивал файлы по протоколу FTP или же через сеть BitTorrent. Также маршрутизатор способен работать как FTP-сервер и предоставлять доступ к USB-принтерам, веб-камерам и прочим устройствам такого рода через беспроводную сеть. WL-700gE поддерживает стандарты Wi-Fi 802.11b и 802.11g, имеет три порта USB 2.0 и четыре порта Ethernet. Его ориентировочная цена – $250.
Источник: www.asus.com



Opteron нового поколения

Корпорация AMD представила новое семейство процессоров Next-Generation AMD Opteron архитектуры Direct Connect. Это первые серверные камни компании, поддерживающие память DDR2. На данный момент анонсировано три серии чипов: 12xx, 22xx и 82xx. Входящие в первую предназначены для разъема Socket AM2, а остальные будут использоваться с новым 1207-контактным Socket F. Помимо обыкновенных камней, выпущены также HE- и SE-варианты. SE – флагманская модель с TDP равным 125 Вт, а буквами HE маркируются энергоэкономичные чипы, потребляющие всего 55 Вт. В оптовых партиях AMD Opteron 8218 продается реселлерам по $2149, модель 2218 – по $873, а модель 1218 – по $749, Opteron 8220 SE – по $2649, 2220 SE – по $1165, а Opteron 1220 SE – по $899. Стоимость остальных моделей не раскрывается, хотя в общей сложности компания представила 26 процессоров.
Источник: www.amd.com

Камни для Santa Rosa

К представлению платформы Santa Rosa компания Intel готовит новое семейство мобильных процессоров на базе ядра Merom. По информации, которую корпорация предоставила своим OEM-партнерам, одновременно с релизом платформы будет выпущена пара новых двуядерных камней, T7700 и U7500. Второй, как следует из его названия, является энергоэкономичным. Точных технических характеристик этих чипов компания пока не раскрывала (по крайней мере, широкой общественности), а уж о цене T7700 и U7500 говорить и вовсе преждевременно. Предположительно, первые ноутбуки, построенные на базе этих процессоров, появятся на рынке уже во втором квартале 2007 года.
Источник: www.theinquirer.net

ExpressCard 54 для десктопа

Для того чтобы люди, владеющие как стационарным настольным компьютером, так и ноутбуком, могли немного сэкономить, компания со странным на слух названием Kuroutoshikou выпустила переходник EXCARD-LPCIE. Этот девайс позволяет обходиться без покупки дополнительных карт и коммутировать с десктопом устройства типа ExpressCard 54, применяемые, как правило, в мобильных машинах. Кроме того, в качестве довеска на EXCARD-LPCIE также имеется порт USB 2.0. Подключается этот девайс по интерфейсу PCI Express x1 и стоит около $43. В продажу поступит в ближайшее время.
Источник: www.reghardware.co.uk



Sony потеряет до полумиллиарда

Скандал, связанный с самым крупным за всю историю компании Dell отзывом аккумуляторных батарей для ноутбуков, получил продолжение. Батареями заинтересовалась Комиссия по безопасности потребительских товаров США.
"Опальные" элементы питания интересны в первую очередь тем, что к их производству сама Dell не имеет никакого отношения. Все они выпущены компанией Sony, которая, кстати, занимается еще и изготовлением аккумуляторов для мобильных компьютеров Apple и Lenovo. Так что скандал получился очень громкий. Наблюдатели полагают, что его последствия отнимут у японской компании от 85 до 430 миллионов долларов. Видимо, зависеть это будет от размеров и количества компенсаций, которые придется заплатить Sony за поставку некачественной продукции. Официальные лица компании утверждают, что проблемы могут возникнуть только у обладателей ноутбуков Dell, в то время как остальным клиентам нет нужды беспокоиться. Хотя в подобной ситуации утверждать что-либо иное было бы чистым безумием. Особенно учитывая то, что от покупателей лэптопов Apple и Lenovo жалоб пока не поступало.
Однако, по словам Скотта Вульфсона (Scott Wolfson), выступавшего от имени комиссии по безопасности, для того чтобы убедиться в качестве продукции, будет проверен весь спектр элементов питания, изготавливаемых компанией Sony.
Как бы ни развивались события, для Sony скандал явно не станет губительным. На "аккумуляторное" подразделение фирмы приходится чуть более 5% ее прибыли, а значит, даже если она полностью уйдет из этого бизнеса, не разорится.



Коммутатор TRENDnet TEG-224WSplus



Цена: нет данных
Разъемы: 24 стомегабитных порта, 2 гигабитных порта
Буфер данных: 256 кбайт
Подробности: www.trendnet.com/ru

При организации компьютерной сети вам не обойтись без этого неброского аппарата, подобно осьминогу раскинувшему свои кабели-щупальца. Куда его посадить, решать админу. Девайс конфигурируется через веб-браузер, что позволяет сетевым администраторам задавать параметры скорости, виртуальных личных сообщений, протокола QoS, определять группы и зеркала на уровне портов. Знатная вещица.

ЖК-телевизор Philips 26PF5321



Цена: $1030
Разрешение: 1366 x 768 пикс.
Яркость: 500 кд/м²
Контрастность: 1200:1
Подробности: www.philips.com/newscenter

Несмотря на всеобщую доступность акустических систем для создания домашнего кинотеатра, производитель все же уделил внимание звучанию встроенных динамиков и оснастил телевизор технологией Virtual Dolby Surround. Функции Digital Crystal Clear и Natural Motion повышают качество картинки. Данный телевизор может принимать видеосигнал, поступающий как через аналоговый компонентный вход, так и по цифровым интерфейсам.

Ноутбук BenQ Joybook R55



Цена: $1600
Процессор: Intel Core Duo T2300
Оперативная память: от 512 Мбайт до 2 Гбайт, DDR2
Объем жесткого диска: 80 Гбайт
Подробности: www.benq.ru

Еще одна рабочая лошадка - ноутбук на базе технологии Intel Centrino Duo. Без особых изысков и наворотов. Отдельного упоминания заслуживает разве что видеоадаптер класса NVIDIA GeForce Go 7400 с 128 Мбайт собственной видеопамяти (функция NVIDIA TurboCache дает 256 Мбайт дополнительно). Имеются интегрированные стереодинамики мощностью 1,5 Вт каждый. Так что он подходит не только для работы, но и для отдыха.

Мобильный телефон Sony Ericsson K618



Цена: нет данных
Стандарт: UMTS 2100
Дисплей: 1,9", 176 x 220 пикс.
Встроенная память: 256 Мбайт
Подробности: www.sonyericsson.com

Как правило, телефоны Sony Ericsson настолько нашпигованы мультимедиа, что дурно становится. Не стала исключением и эта модель. Встроенный музыкальный плеер воспроизводит файлы форматов MP3, AAC, AAC+, eAAC+, нажатие на специальную клавишу активирует двухмегапиксельную фотокамеру, а приложение MBT позволяет владельцу аппарата быстро переносить отснятое в блог и тем самым делиться впечатлениями с другими людьми.

Мобильный телефон BenQ-Siemens SL91



Цена: нет данных
Стандарт: GSM900 / 1800 / 1900
Дисплей: 240 x 320 пикс.
Фотокамера: 3,2 Мпикс.
Подробности: www.benqmobile.com

Нередко внешний вид девайса играет решающую роль при его выборе. Даже цена отходит на задний план. Понимая это, компания BenQ-Siemens продолжает выпускать слайдеры, смахивающие на плееры. Клавиши у телефона сенсорные, сделанные по технологии FSR, что делает их малозаметными, когда аппарат находится в режиме ожидания. Для видеотелефонии имеется VGA-камера на передней стороне телефона.

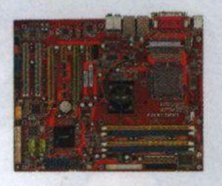
Точки доступа ZyXEL P- 660HT, P- 660HTW



Цена: $85 / $130
Интерфейсы: 1 x RJ-11, 4 x RJ-45 LAN
Беспроводная точка доступа: стандарт 802.11g, 54 Мбит/с
Подробности: www.zyxel.ru

Девайсы предназначены для организации компьютерной сети в квартире. Эти устройства открывают своему владельцу доступ к множеству ADSL-услуг и обеспечивают быстрое развертывание сети благодаря технологии NetFriend: аппараты имеют настройки и готовые конфигурации для подключения к известным ADSL-провайдерам. Модель P-660HTW дополнительно оснащена беспроводной точкой доступа 802.11g.

Плата Foxconn 975X7AB-8EKRS2H



Цена: $210
Чипсет: Intel 975X
Частота FSB: 1066 / 800 МГц
Звук: 7.1 Realtek ALC 882M (HDA)
Подробности: www.foxconnchannel.com

У материнки оптимизированная системная шина (1066 / 800 МГц) и южный мост Intel ICH7R, который позволяет подключать накопители: до четырех внутренних жестких дисков SATA II (3 Гбайт/с), один внешний винчестер SATA II (3 Гбайт/с) и два харда ATA/133. Благодаря двухканальной памяти с поддержкой модулей DDR2 не должно возникнуть проблем с ресурсоемкими приложениями, требующими быстрой памяти.

Мобильный телефон Samsung SGH-Z560



Цена: нет данных
Стандарт: GSM900 / 1800 / 1900
Объем встроенной памяти: 30 Мбайт
Подробности: www.samsung.ru

Перед вами очередной представитель мобильного семейства, снаряженный по полной программе. Тут вам и двухмегапиксельная камера, позволяющая делать видеозаписи, и MP3-плеер с поддержкой форматов MP3, AAC, AAC+, eAAC+, Real, и встроенные стереодинамики с цифровым усилителем звука. "Раскладушка" имеет два дисплея, int. (2,3", 240 x 320 пикс., 262 тыс. цветов) и ext. (1,07", 96 x 96 пикс., 65 тыс. цветов).

Память Apacer Photo Steno Pro III CF 150X 8gb



Цена: $280
Скорость чтения: 24 Мбайт/с
Скорость записи: 21 Мбайт/с
Габариты: 42,8 x 36,4 x 3,3 мм
Вес: 12 г
Подробности: www.apacer.com

Не успели мы описать одну серию карточек от Apacer, как появилась новая, более быстрая модель для продвинутых любителей и профессионалов. Она пригодится не только фотографам, но и владельцам КПК и ноутбуков. Товарищ Зоберн, к примеру, беззаветно предан формату CompactFlash и не пользуется обычными флэшками. И он не одинок в своих предпочтениях. Но цена, согласитесь, серьезная. Так что ждем очередных движений.

Система Logitech Wireless DJ Music



Цена: $270
Интерфейс: USB 2.0
Радиус действия: 50 м
Вес: 70 г
Подробности: www.logitech.ru

Собственно, "это" состоит из ПДУ, передатчика, который коммутируется с ПК по USB, и приемника, подключаемого к активной стереосистеме через обычные RCA-разъемы или мини-джек. Весь этот комплекс соединяет компьютер с АС посредством беспроводки Logitech Music Anywhere. Система позволяет воспроизводить любые музыкальные композиции, записанные в популярных аудиоформатах, таких как MP3, AAC, WMA, Internet Radio.

ЦФК Pentax Optio W20



Цена: $300
Матрица: 1/2,5", 7,1 Мпикс.
Дисплей: 2,5"
Светочувствительность: 64-800, 1600 ед. ISO
Подробности: www.pentax.com

Каждый фотограф наверняка попадал в досадную ситуацию: казалось бы, вот он, уникальный кадр, да погода отвратительная - не поснимаешь. Однако W20 защищена от воздействия грязи, пыли, а также позволяет делать снимки под водой без использования аквабокса в течение получаса на глубине до 1,5 м. А фотолюбители по достоинству оценят функцию Auto Picture, автоматически подбирающую сюжетную программу.

МФУ Xerox WorkCentre 4118x



Цена: $880
Объем встроенной памяти: 64 Мбайт
Скорость печати: 17 стр./мин.
Подробности: www.xerox.ru

Девайс способен обеспечить документооборот небольшого офиса. Он выполняет функции копира, принтера, сканера и факса. Причем позволяет печатать факсовые сообщения с разрешением 406 x 392 dpi. Также возможны отправка цветных и монохромных изображений при сжатии JBIG / MH / MR / MMH и ускоренный набор (до 200 номеров). Копир дает своему владельцу возможность производить простейшие изменения картинки.

ЦЗФК Nikon D80



Цена: нет данных
Интерфейс: USB 2.0
Матрица: 10,2 Мпикс., 23,6 x 15,8 мм
Дисплей: 2,5", 230 тыс. пикс.
Подробности: www.nikon.ru

Рассчитанная на фотолюбителей и на часть профессионалов, новинка пришла на смену модели D70. Главная фича D80 - одиннадцатизонная система автоматической фокусировки, имеющая удобный режим автоматического выбора зоны резкости с датчиком АФ Nikon Multi-CAM 1000. Встроенная постобработка изображений позволяет устранять эффект красных глаз, применять фильтры и производить наложение картинки.

Коммуникатор Sony Mylo (my life online)



Цена: $350
Дисплей: 2,4"
Объем встроенной памяти: 1 Гбайт
Подробности: www.news.sel.sony.com

Это устройство для тех, кто постоянно нуждается в обмене мгновенными сообщениями внутри сети. Конечно, вам предоставляются возможности веб-серфинга и прослушивания музыки (MP3, ATRAC и WMA), но основное его предназначение - именно отправка и прием "мессаг". Устройство имеет форм-фактор слайдера и оснащено QWERTY-клавиатурой. Еще у Sony Mylo есть USB-порт и разъем для Memory Stick Duo.

Кулер Zalman CNPS 8000



Цена: $56
Скорость вращения вентилятора: 1400-2600 об./мин. (±10%)
Вес: 350 г
Подробности: www.zalmanrus.ru

Вертушка умещается даже в компактных корпусах microATX и совместима с процессорами Intel Pentium D, Intel Pentium 4, AMD Athlon 64 X2 и AMD Sempron / AMD64. Кулер снабжен тепловыми трубками, в основе вентилятора - два подшипника качения. Прилагающийся к вентилятору регулятор скорости Fan Mate позволит вам самостоятельно установить желаемое соотношение эффективности и уровня шума.

Корпуса Microlab серии 47



Ориентировочная цена: $45-50
Отсеки: семь для 3,5-дюймовых устройств, четыре для 5,25-дюймовых
Габариты: 446 x 182 x 420 мм
Подробности: www.microlab.ru

Некоторые предпочитают серьезную систему помещать в серьезный корпус, а кому-то подойдет и тауэр попроще. Однако, как и любая другая техника, ПК, сколько бы он ни стоил, должен содержаться в прохладе. Именно поэтому при проектировании корпусов серии 47 производитель особое внимание уделил вентиляции. Все модели оснащены воздуховодами для охлаждения процессора и вентиляционными отверстиями для PCI-плат.

Снова оранжевый

Роутер Gigabyte GN-BR01G

Рыжие всегда отличались от людей с волосами других цветов. В Средневековье огненная шевелюра считалась верным признаком бесоватости и причастности к сонму ведьм, колдунов и просто нехороших людей.

Их отлучали от церкви и сжигали ("ведьма рыжая" – эпитет-то не случайный). Как ни удивительно, многие девайсы, которые приходят к нам на тестирование в последнее время, имеют рыжий окрас. Вспомните, буквально в прошлом номере было аж два оранжевых устройство: ноутбук от Toshiba и ТВ-тюнер от Leadtek. Так поди ж ты – опять хитрая железка с лисьим окрасом! Ну, все, нашествие приспешников зла на умы инженеров восточных компаний, не иначе. Чем еще объяснить повальное увлечение оранжевым цветом?

Так или иначе, давайте разбираться с нашим сегодняшним гостем. Говорят, активы Gigabyte и ASUS стремятся к слиянию. Что у них там получится – совместное предприятие или тотальная конвергенция, – пока неясно. Поживем – увидим, но устройства типа "роутер плюс беспроводная сеть", по отзывам сетевых жителей, производит как раз ASUS. А мне вот очень понравился Gigabyte. Но обо всем по порядку.

Не буду нарушать славную традицию и начну осмотр девайса с его одежки. Коробка нарядная, расцветка бело-оранжевая. Но с синими вкраплениями. Корпоративный цвет, без него никак нельзя. Лезем во внутренности коробки. Там обнаруживаются два мануала (цветной и черно-белый), сетевой корд, грамотно обжатый и с зачетными резинками, закрывающими сам коннектор (чрезвычайно удобная штука, так как коннекторы без защиты не вовремя ломаются в зажимчике и выпадают из разъема), компакт-диск с мануалами и софтом, блок питания, антенна и сам роутер. Симпатичная рыжая коробочка, небольшая, с зелеными диодами на передней панели, один из них – индикатор питания, другие отображают активность портов, беспроводной сети и внешней сети. На левом боку – разъем под антенну, на правом нет ничего, а сзади – пять разъемов RJ-45 и дырка под блок питания.

Ну что же, изучили аппарат снаружи, теперь перейдем к внутренностям и попробуем подключить и настроить небольшую домашнюю сеть. Я пользуюсь услугами провайдера, который предоставляет доступ в интернет, не прибегая к возможностям DHCP-сервера и VPN-туннелей. У меня просто статический IP, а провайдер привязывает его к MAC-адресу сетевой карты. Через роутер легко наладить соединение любого из этих трех типов, MAC-адрес для WAN меняется на раз-два, про DHCP даже говорить нечего, а VPN – вечная головная боль пользователей – настраивается на раз-два-три, и никаких хлопот. Есть и встроенный брандмауэр, но он урезан до безобразия. Хотя даже в этом безобразии есть фишки вроде поддержки режима VPN Pass Trough и возможности создания DMZ-зоны, в которую входит один из компьютеров внутренней сети. Гораздо богаче выбор настроек беспроводных соединений.

Время подводить итоги. Очень хороший вариант для обычного, неискушенного в шпионских играх человека. Хотя и начинающая Мата Хари найдет в этом устройстве верного друга и помощника.

Gigabyte GN-BR01G

Характеристики

Цена: $50 • Поддерживаемые стандарты: IEEE 802.11g, IEEE 802.11b, IEEE 802.3, IEEE 802.3u • Скорость беспроводной передачи данных: до 54 Мбит/с • Скорость передачи данных WAN / LAN: 10 / 100 Мбит/с • Технологии модуляции: CCK, DBPSK, DQPSK, OFDM • Диапазон частот: от 2,412 до 2,483 ГГц • Поддерживаемые протоколы: TCP/IP, NAT, UDP, ICMP • Физические интерфейсы: 1 x WAN, 4 x LAN • Тип коннектора: RJ45 • Габариты: 110 x 160 x 25 мм • Вес: 240 г

Подробности

www.gigabyte.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией Gigabyte (www.gigabyte.ru).

Очень удачен дизайн роутера. Простые черные, серые и белые коробочки утомили, право. Хочется солнца, красоты и вселенского мира. Давайте любить друг друга, люди. Прошли те времена, когда за цвет волос или кожи человека могли посадить в темницу, пытать, а впоследствии сжечь на костре как еретика. Наступила эра торжества умных людей, для которых умные машины делают умные устройства. В том числе оранжевого цвета.

P. S. Не стоит пренебрегать перепрошивкой этой коробочки. Дело в том, что, пока я не залил свеженькую "фирмварьку", адекватной работы от нее добиться мне не удалось. Вообще, удивительно, по-моему: все современные релизы происходят на стадии тестирования продукта. Согласитесь, редко случается так, что свежевыпущенная железка работает абсолютно стабильно. Как правило, приходится ждать шестой-седьмой версии ПО, пока задумка инженеров воплотится в жизнь. **UP**

Jim Raynor
jim_raynor@mail.ru

Прям как в xXx

Технология Gigabyte Extended Distribution Wireless System (EDWS) является, в сущности, технологией Wireless Distribution System (WDS), которая распределяет обязанности между точками доступа, если их много. Главное отличие фирменной гигабайтовской EWDS от обычной заключается в том, что точки доступа при ее реализации способны подключать и соединять абонентов беспроводных сетей, между тем как обычная WDS разрешает передавать только информацию и больше ничего. Кстати, если вы параноик или просто вам не хочется делиться своим беспроводным интернетом с соседями и другими любителями халявы, так и норовящими воспользоваться вашим каналом, то знайте - в меню от рыжей поварихи GN-BR01G есть пункт, позволяющий осуществлять фильтрацию по MAC-адресам. А уж всякого шифрования вообще столько видов, что ушифроваться. Пирсу Броснану и Вину Дизелю на зависть. Если для вас WPA и WEP не просто бестолковые аббревиатуры, но еще и названия систем шифрования, то имейте в виду, что WEP использует 64- и 128-разрядные ключи, а WPA - шифрование AES и TKIP. Кстати, о Вине Дизеле. Есть тут и стандарт шифрования 802.1x. Практически как в фильме "Три Икса" (так он назывался в отечественном прокате).

Бесплотные воины

Wi-Fi-карты U.S. Robotics USR5417 PCI и USR5421 USB

Для меня беспроводные технологии были и остаются неким шаманством. Высокоскоростная сеть, проложенная по воздуху, надежно защищенная, с развернутой инфраструктурой. Чудеса, да и только. Священный трепет перед достижениями научно-технического прогресса до сих пор крепко сидит на задворках моего сознания. Настанет день, когда я от него избавлюсь, а пока настройка Wi-Fi вызывает у меня ощущение причастности к тайне. Ничего не могу с собой поделать. Но настраиваю, подключаю все это хозяйство и справляюсь с ним успешно. Вот недавно стояла передо мной задача, заключавшаяся в организации и настройке сетки из трех машин, причем две из них были стационарными, а третья являлась ноутбуком со встроенным беспроводным адаптером. Задача нетривиальная, тем более что два ПК заранее были объединены через WinGate. Но мы не ищем легких путей, и нормальные герои, как известно, всегда идут в обход. Возомнив себя нормальным таким героем, я решил подключить ноутбук через основной компьютер, служащий шлюзом. Для связи между "наколенником" и этим шлюзом было выбрано устройство от компании U.S. Robotics – USR5421 USB. Коробка оказалась подозрительно легка. Оно и понятно, поскольку, кроме самого адаптера, там лежали лишь диск с мануалами и утилитами, а также краткое руководство для особо одаренных природой. Сам адаптер выглядит недурно. Ничего лишнего, только индикатор питания и индикатор активности сети. Следуя логике, запускаем утилитку, все ставим, в нужный момент подключаем адаптер, и вуаля – готово, как в лучших домах Лондона и Парижа. Только вот лезет девайсина сразу точку доступа искать. Мы прыть ей поубавим и попробуем настроить одноранговую сеть Ad-hoc между ноутом и десктопом. Покопавшись основательно в настройках, делаем все как надо, как доктор прописал. Пытаемся работать. Не получается. Беспроводное соединение определяется на раз, несмотря на то что ноутбук находится вообще за несущей стенкой, а ноутбук в интернет лезть не собирается. Очаровательный WinGate махнул на прощанье хвостиком и упорхнул с основной машинки. "И пусть", – подумал я. – Куплю себе нормальный железный роутер, и вперед, с песней – в светлое будущее". Надо сказать, моя мечта осуществилась, и роутер занял свое законное место на стенке, опутанный жилами витой пары. Душераздирающее зрелище. Но это было позже, а пока ни роутера, ни связи.

"Так что же с USB-адаптером?" – спросите вы. И к месту спросите. Попробуем все делать наоборот! Вставляем в компьютер U.S. Robotics USR5417 PCI, настраиваем его с помощью фирменной утилиты или маздаевского приложения, создаем ту же одноранговую сеть, отключаем на ноутбуке встроенные средства беспроводной связи, вставляем в порт U.S. Robotics USR5421 USB – и по новой. Тут мое терпение окончательно иссякло, и я снял показания со связки PCI – USB, решил не заморачиваться и просто-напросто приобрел роутер с возможностью подключения беспроводного оборудования. А? Что? Скорость обмена между "юськами" вас интересует? Мне не жалко, держите. В режиме Ad-hoc мне удавалось выжать из этой связки максимум 22,41 Мбит/с. Достойный результат. На всякий случай попробовал в режиме 802.11b снять показания, но 6,15 Мбит/с – это, господа, несерьезно для такой солидной техники.

Вообще, мне понравилось тестировать беспроводные устройства. Увлекательнейшее занятие, совершенно непохожее на стандартные тесты железа в нашем тестлабе. Помимо всего прочего, я посчитал, сколько времени у меня ушло на организацию небольшой домашней сети: примерно трое суток на чтение мануалов и литературы, около суток на изучение свойств оборудования, и еще три ночи подряд я пытался подружить все беспроводные девайсы, которые мне высший разум послал. То есть редактор дал. Спасибо тебе, дорогой наш редактор, за то, что не забываешь о бедных и убогих авторах журнала и даешь им возможность совершенствоваться не только духовно, но и физически. Обычно от меня в метро люди не отшатываются. Впрочем, я не стал вызывать у них испуг даже после того, как настроил-таки сетку у себя дома, но, смотрясь в зеркало, понимаю, что системным администраторам надо памятник ставить при жизни. Это вот я сам все настраивал и делал. Умный я, типа. А вот теперь представьте не три-четыре компьютера, которые вы сами собираете и настраиваете, никому ничего не объясняя, а парк машин на триста-четыреста. И все надо "замесить и нарубить", как сказал в знаменитом мультфильме один умный мальчик. Ну, я сначала как замесил, как нарубил, а потом понял, что надо делать наоборот. А теперь представьте, что ваши системные администраторы, сотрудники службы технической поддержки и остальные люди, так или иначе относящиеся к обслуживающему персоналу сетевой инфраструктуры, замесят и нарубят вам все наоборот? Тесто, например, топором, а дрова руками? Так что любите, пожалуйста, компьютерных специалистов, товарищи. Они вам будут очень за это благодарны! И запомните: хорошего сисадмина не видно и не слышно, но у него все юзеры довольны и все компьютеры работают безупречно. **UP**

Jim Raynor
jim_raynor@mail.ru

U.S. Robotics USR5417 PCI / USR5421 USB

Характеристики

Цена: $50 / $52 • Интерфейс: PCI 2.2 / USB 2.0 • Количество каналов: 13 шт. / 13 шт. • Средняя выходная мощность: 19,25 дБм / 18,4 дБм • Поддерживаемые скорости: 1, 2, 5,5, 11, 22, 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, 54, 125 (MAXg) Мбит/с • Безопасность: 64-битное / 128-битное WEP-шифрование, поддержка WPA (EAP-TLS, EAP-TTLS, EAP-PEAP) и WPA-PSK-шифрование с использованием алгоритмов AES и TKIP, а также 802.1x, 802.11i (WPA2)

Подробности

www.usr.com/ru

Благодарность

Устройства предоставлены компанией U.S. Robotics (www.usr.com/ru).

Тайваньский близнец

Смартфон Qtek 8500



Я не люблю смартфоны. Нет, вы поймите меня правильно, как и всякому уважающему себя технофетишисту (а в UPgrade другие не работают), мне очень даже нравится, когда в минимальный объем, равный нескольким десяткам кубических сантиметров, производитель изо всех сил, буквально ногами запихивает как можно больше новейших технологий. Кажется, того и гляди лопнет машинка от всех этих миллионов транзисторов, массивов памяти, беспроводных контроллеров и т. д. Берешь такую в руки, и прямо мурашки по спине бегут от прикосновения к самому острию научно-технического прогресса. Главное – об это самое острие не порезаться. Не понять неожиданно, что устройство это, только что казавшееся вершиной машинной эволюции, лишь дорогостоящий хлам. Такое, к сожалению, в нашей работе встречается сплошь и рядом. Смартфоны я невзлюбил просто из-за того, что кому-то пришла в голову мысль скрестить КПК с мобильником. Жаль, этот кто-то не подумал, что задачи у приборов совсем разные. Вот только не надо мне про воспроизведение мультимедийного контента рассказывать. Я человек в годах и КПК, например, использую для чтения книг. Три года с бумаги не читал. А по телефону привык звонить, такая вот странная блажь. Смартфон же, какой ни возьми, либо настолько громоздкий, что на людях его к уху поднести стыдно, либо экранчик уж до того крохотный имеет, что, читая с него, кроме косоглазия, ничего не получишь. И ведь что ужасно: противоречие это не разрешить никогда. Телефон должен быть ма-а-аленьким, а "книжка" – большой. Хоть тресни. Вот об очередной попытке совместить несовместимое мы сегодня и поговорим. На хирургический стол, под пронзительный взгляд бестеневых ламп, ложится Qtek 8500 – смартфон класса "раскладушка". Сестра, готовьте инструменты.

Свежатинкой Qtek 8500 назвать нельзя, поскольку в продаже он появился еще весной. Также не заслуживает устройство и звания бестселлера. Не настолько у нас еще богатый народ, чтобы давиться в очередях за гаджетами по $550. Однако эти два обстоятельства даже вместе не делают смартфон неинтересным. Хотя бы потому, что до сих пор в сегменте "умных" телефонов на базе Windows выпускать "раскладушки" отваживались немногие, да и у тех получалось, прямо скажем, не очень. Так что тайваньцам из HTC и флаг в руки. Почему HTC? Да потому, что Qtek 8500 базируется на аппаратной платформе STRtrk от HTC, заточенной, кстати, специально под операционную систему Windows Mobile 5.0. Причем непосредственное отношение к STRtrk имеет далеко не только подследственный. Она же стала прообразом HTC Star Trek и i-mate SmartFlip. Различий между этими аппаратами нет решительно никаких, за исключением мелких элементов декора, таких как цвет кнопочек и качество пластика. Близнецы, да и только.

Кстати, вот о пластике, вернее, о том странном материале, из которого изготовлен Qtek 8500, стоит поговорить отдельно. Безусловно, лучшие корпуса для гаджетов делаются из металла. Он прочен, благороден, но чрезвычайно дорог, особенно в нашем страдающем от дефицита ресурсов мире. Создатели Qtek 8500 нашли выход, который должен удовлетворить всех: устройство не имеет ни одной металлической внешней панели, однако так ловко отделано резиной и гофрированным пластиком, что его даже просто так, безо всякой цели, приятно вертеть в руках. Несмотря на габариты, но об этом ниже. Наиболее "хватательные" места корпуса затянуты чрезвычайно твердой черной резиной. Поначалу я даже принял ее за необычный пластик, но, поковыряв панели ногтем (да простит меня глубокоуважаемая компания, предоставившая аппарат таким варварам), все же понял, что ошибся. Остальная внешняя поверхность корпуса напоминает очень мелкую терку. Звучит, может быть, и не очень здорово, но дизайн смартфона чрезвычайно привлекательный. Никакого попсового блеска, никаких жирных следов от пальцев – все строго, пожалуй, даже брутально. Если бы "Матрицу" снимали в 2006 году, то вместо Nokia 8110 сценаристы, возможно, выбрали бы

Qtek 8500

Характеристики

Цена: $550 • Интерфейсы: Bluetooth 1.2, GSM850 / 900 / 1800 / 1900, GPRS class 10, EDGE class B • ОС: Windows Mobile 5.0 Smartphone • Память: 64 Мбайт RAM, 64 Мбайт ROM • Карты расширения: micro-SD • Камера: 1,3 Мпикс., CMOS • Батарея: 750 мАч • Габариты (в сложенном состоянии): 98,5 x 58,0 x 18,2 мм • Вес: 99 г

Подробности

www.qtek.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией "МакЦентр" (www.hpc.ru, 737-3366).

Qtek 8500. Тем более что в разложенном виде он немногим меньше знаменитого "банана".

Да, попавший в мои лапы смартфон велик. Но чрезвычайно тонок. Этим он очень похож на Motorola Razr V3. И потом, клавиатура что у того, что у другого аппарата выполнена в виде монолитной псевдометаллической плиты. Кнопки отграничены одна от другой насечками, причем светятся только значки и пиктограммы. И то лишь в темноте. Отвечает за это интеллектуальная система, получающая информацию от датчика освещенности, расположенного под основным кнопочным блоком симметрично с дырочкой микрофона. Недорого и эффектно. Экран, в отличие от клавиатуры, включается при открытии аппарата всегда. И сделано это неспроста, так как яркая транфлективная матрица диагональю 5,6 см, с разрешением 320 x 240 пикселей (QVGA), способная отображать 65 536 цветов, поистине великолепна. Она дает сочную картинку, хорошо различимую даже при ярком солнце. Разработчики телефона решили не экономить и на второстепенном экране. Он также построен на базе матрицы TFT, имеет строго квадратную форму и разрешение 128 x 128 точек. Когда смартфон закрыт, на внешний дисплей выводятся стильные стрелочные часы и несколько служебных пиктограмм: состояние батареи, уровень приема и т. д. Там же, на внешней крышке, расположены стеклянный глаз фото- и видеокамеры, имеющей разрешение 1,3 Мпикс., и три кнопки контроля за плеером. Из других органов управления, доступных, когда гаджет находится в сложенном состоянии, мне удалось обнаружить "качельки" громкости, кнопку "затвора" фотокамеры и клавишу включения диктофона, которая, впрочем, работает только при открытой крышке.

На корпусе Qtek 8500 лишь один интерфейсный разъем. К нему подключается зарядное устройство, интерфейсный кабель или стереогарнитура. К сожалению, встроить в такой тонкий аппарат разъем mini-USB инженеры не смогли, так что придется довольствоваться его фирменной, притом узкой и длинной, разновидностью, не совместимой, вероятно, больше ни с чем, кроме аксессуаров Qtek.

Несколько слов о начинке. Как уже говорилось выше, смартфон работает под управлением ОС Windows Mobile 5.0. Крутится она на процессоре Texas Instruments OMAP 850 с тактовой частотой 195 МГц. У Qtek 8500 имеется 64 Мбайт RAM и 64 Мбайт ROM. Для полноценной работы с устройством этого, разумеется, недостаточно. Так что при покупке смартфона можно сразу же начинать искать "на сдачу" соответствующую карту расширения. Подследственный предпочитает флэшки формата micro-SD, также известные как Trans Flash. Хочется особо отметить, с каким цинизмом инженеры подыскивали место для установки этой карты. Чтобы добраться до него, необходимо снять заднюю крышку смартфона, вытащить аккумулятор, снять (!) SIM-карту, хитро повернуть хрупкий и сложный механический узел, и лишь после этого можно будет вставить флэшку или, наоборот, извлечь ее из недр смартфона. Решение, прямо скажем, не для ежедневного пользования. Но такова плата за тонкость корпуса. Тем же объясняется и относительно скромная емкость батареи – 750 мАч. Впрочем, разработчик утверждает, что этого вполне достаточно для пяти часов разговора или ста часов в режиме ожидания. В ходе тестов примерно такие результаты и были получены.

Разумеется, создатели смартфона Qtek 8500 не осмелились бы выйти с ним на рынок, если бы он не умел всего того, что положено уметь современным аппаратам этого класса. Тут вам и Bluetooth (с возможностью передачи стереозвука на беспроводные наушники), и GPRS, и поддержка EDGE. Отсутствует только Wi-Fi. И дело, скорее всего, снова в габаритах. "Плотность технологий" и без того доведена до предела. Да и увеличивать ради этого стоимость девайса, скажем, до $800 вряд ли имело смысл. А так удалось остановиться на достаточно демократичных (для смартфона) пяти с половиной сотнях. Полагаю, и скромная комплектация Qtek 8500 объясняется опять-таки желанием удержать соотношение "цена – функциональность" на приемлемом для массового рынка уровне. В коробке вы найдете зарядное устройство, кабель синхронизации, скромную проводную стереогарнитуру и пару дисков с ПО.

Что ж, пора подводить итоги. Qtek 8500 – девайс, безусловно, имиджевый. В этом его соль и смак. Можете гордо открывать такой аппарат двумя руками в любой компании и, довольно щурясь, слушать, как бьются от восторга девичьи сердца. Он под это и заточен. С технической точки зрения есть несколько непринципиальных претензий к девайсу, но, опять же, хватит ли у вас совести требовать большего от "раскладушки" толщиной полтора сантиметра? UP

Николай Барсуков
b@veneto.ru

Серый буфер: кардридер Apacer Mega Steno AM190

А вот и очередной кардридер от Apacer. Начнем, как обычно, с удобства всовывания-вынимания карт, ибо это, на мой взгляд, в кардридере самое главное (ну, он еще и работать, правда, должен, но наш подопечный вполне дееспособен). Вставлять компакт-флэшки не очень удобно: как известно, они ярко выделяются среди прочих особым технологическим изыском – штырьком (в просторечии). При всовывании карты из-за небольшой глубины входа ничего не стоит погнуть штырьки. Знаете, бывает такое: сумерки, за плечами пара литров пиваса, и нужно скинуть, например, фотки на ПК...
В общем, неудачное решение с направляющими грозит катастрофой. Ну да ладно, компакт-флэшки мало кто юзает (а зря!). Что касается других типов флэшек, то никаких проблем с их использованием возникнуть не должно. Не так уж и плохо для устройства, принимающего носители восьми форм-факторов.
Дизайн... А про него ничего особо интересного сказать никак не получится. Коробочка, как хорошо видно на фотографии, непрозрачная, острых углов нет. Почему бы дизайнерам не сделать финт ушами и не придумать что-нибудь эдакое? Например, хорошо бы совместить кардридер с фотоаппаратом или сотовым телефоном. Хотя этим уже занимаются производители вышеназванных устройств. Да и бог с ними, с наворотами, только дороже выйдет. В конце концов, после вечного скитания-кантования всякие прибамбасы все равно отвалятся.
Казалось бы, самое время рассуждать непосредственно о функциональности устройства. Хотя, по правде, сказать тут толком и нечего: скорость срабатывания встроенной логики устройства все равно выше, чем скорость обмена информацией с карточками, и ширины канала USB в данном случае явно более чем достаточно. Исключение составляют лишь MMC, в которых отсутствует встроенный контроллер. Но ими сейчас практически никто не пользуется, и даже в редакции не нашлось ни одного экземпляра. А это, согласитесь, веский довод...
В общем, как показали замеры, скорость записи ограничивалась лишь множителем носителя.
Дамы и господа, по традиции делаем выводы. Перед нами очередной боец невидимого фронта: серый, незаметный, легкозаменимый, но в то же время необходимый и в своем роде уникальный. Функции свои выполняет исправно, довольно-таки дешев и непритязателен. Самая обычная вещь юзверьского хозяйства. У меня все. UP

Зоберн-младший
AXNM@list.ru



Apacer Mega Steno AM190

Характеристики
Цена: $15 • Интерфейс: USB 2.0 (совместим с 1.1) • Поддерживаемые форматы: CF Type I / II, Micro Drive, SM, SD, mini-SD, micro-SD (адаптер), Trans Flash (адаптер), MMC, RS-MMC, DV, RS-MMC, MS, MS Duo, MS PRO, MS PRO Duo • Габариты: 92 x 52 x 18 мм • Вес: 65 г

Подробности
www.apacer.com

Благодарность
Устройство предоставлено компанией Apacer (www.apacer.com).

Позвони мне, позвони

Wi-Fi-телефон ZyXEL P-2000W_V2

Очень долго пытался я влиться в ряды своих товарищей, использующих Skype. Сперва меня останавливало отсутствие тех самых товарищей. То есть мне попросту не с кем было поговорить. ICQ есть у всех, а вот на вопрос "Есть ли у тебя Skype?" я в большинстве случаев задавал встречный вопрос: "А что это?" Я объяснял, мы обсуждали и понимали, что оно нам не нужно, да и не особо удобно. Потом, когда оно стало, в принципе, нужно и удобно, у меня не было даже простейшей гарнитуры. И вот к нам в редакцию попал этот аппарат, и я возликовал. Наконец-то у меня появилась возможность проверить в деле зверя заморского, которого "Скурем" кличут! И тут меня постиг жестокий облом. Хотя нет, каюсь, не такой уж и жестокий, но порядочно меня приземлило. Оказывается, не Skype единым жив человек и кормится земля басурманская. Есть еще протокол SIP, который не в пример демократичнее, что ли, чем его друг и товарищ по бизнесу. Дело в том, что с некоторых пор компанией Skype безраздельно, целиком и полностью владеет великая и ужасная eBay. Только вот не надо, не надо параллели проводить да предполагать, что, как и с кем сделали. Все и так все знают. Ладно, поглумились – и хватит. Решил я исследовать другую сторону дружелюбной VoIP-телефонии. Кстати, думаю, не только для меня Skype и бесплатные разговоры по телефону стали понятиями если и не равнозначными, то очень близкими. А выяснилось, дорогие друзья, что по протоколу SIP звонить зачастую можно дешевле и связь там качественнее. Да и всевозможных софтовых и хадверных клиентов навалом. И используют этот протокол серьезные люди в серьезных организациях, на фабриках и заводах, в транснациональных компаниях и межведомственных комиссиях. И с таким телефончиком, как ZyXEL P-2000W_V2, не зазорно появиться даже в пафосном интернет-кафе или будничнo-серьезном кабинете менеджера среднего звена. А все потому, что может он много чего. "А ну его, этого "Скуря", – подумал я и с головой окунулся в изучение предложений VoIP-операторов, которые используют протокол SIP. Накопал себе одного, забугорного, который много халявы обещает, и принялся тестировать трубку от ZyXEL.

Ах да, совсем забыл описать ритуал раскладывания содержимого коробки на столе и выражения восторга от богатой комплектации. Так вот, как водится, раскрыл я коробку, и посыпалось оттуда на меня счастье в виде мануала черно-белого (1 шт.), гарантийного талона с логотипами ZyXEL (1 шт.), диска, содержащего те же мануалы, цельный Acrobat Reader 5.05 и программу для регистрации продукта. И, наконец, из упаковки были извлечены трубка и блок питания к ней.

Испытуемый аппарат был полностью заряжен, прошит самой свежей прошивкой из имеющихся на официальном сайте ZyXEL и готов к бою. Запускаем машину. Оп, а вот и первые трудности. Не хочет цепляться к DHCP-серверу – и все, хоть ты тресни или убейся об стену, вымазанную ядом. И так ходил, и эдак. И с бубном плясал, и мануалы курил – все без толку. Закралось в мою душу подозрение, что я недостаточно квалифицированный специалист даже для того, чтобы втупую соединить две железки по беспроводной сети в режиме "Для полных чайников". Ну, думаю, пора принимать постриг и идти в монастырь, писать что-нибудь нравоучительное вместо заумных статей на компьютерные темы и выращивать за глухими стенами морковку да картошку. С этими невеселыми мыслями отправился я почивать. На следующий календарный отрезок (назавтра) мне было не до экспериментов, и продолжил я их только после полуночи. Скурив предварительно еще пару мануалов по настройке и расстановке сетей, в том числе и браконьерских, для ловли особо ценных пород онлайновых, я приступил к своему черному делу. "У всех работает, все хвалят, а я что-то никак до сути не докопаюсь. Интересное кино. Надо что-то менять" – это лишь несколько самых цензурных фраз, которые сновали по закоулкам моего мозга в процессе настройки связки "беспроводной роутер – VoIP-трубка". И только когда начало светать, я таки добился своего! Оно ожило! Ожило! Чтобы не пугать родных своей бесконечной радостью, я выскочил в общий коридор и принялся ставить эксперименты по прозвону своей же радиотелефонной трубки, подключенной к городской сети с другой трубки, подключенной к моей беспроводной сети, а через нее к Всемирной паутине. Звонилось великолепно, сам себя я слышал отлично, и все было радостно настолько, что сон слетел с меня, как легкий туман под дуновением ветра. Признаюсь, это был временный эффект, потому что за окном уже вовсю пели птички и дворники вылезли со своими метлами, а прошлой ночью я занимался тем же, но с меньшим успехом, если помните. Для окончательной проверки девайса я позвонил своему хорошему знакомому в Канаду, благо забугорный оператор, которого я таки нашел на бескрайних просторах Сети, позволяет сделать это совершенно бесплатно. Знакомый безумно обрадовался моему звонку, потому что мы не виделись с ним очень давно, зато слышали друг друга прекрасно, и мы с ним замечательно пообщались. Я обещал звонить чаще, так как нашел просто великолепный способ практически бесплатного общения с большим количеством друзей и знакомых, которым не всегда удобно звонить с городского или мобильного телефона. Надо будет еще пройтись по интернет-кафешкам или просто по центру города: говорят, сейчас один из провайдеров тестирует оборудование и где-то есть очень быстрый бесплатный беспроводной интернет. В выходные прогуляюсь с ZyXEL P-2000W_V2 Prestige (это полное официальное название трубки) и проверю. **UP**

Jim Raynor
jim_raynor@mail.ru

ZyXEL P-2000W_V2

Характеристики

Цена: $250 • Зона приема: до 300 м вне здания, до 75 м внутри здания • Дисплей: монохромный, LCD, 112 x 64 точек • Аккумулятор: 3,7 В, 1350 мАч • Габариты: 127,0 x 45,5 x 20,0 мм • Вес: 105 г

Подробности

www.zyxel.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией ZyXEL (www.zyxel.ru).

Кружочек и палочка

Мультипликация, мысли вслух

Как хотите, но все шедевры мультипликации уже созданы. По большому счету, традиционная мультипликация умерла, и теперь в наши дома и души входит нечто совершенно другое, новое, непонятное. А подумать над этим непонятным, пожалуй, стоит. Ведь не все новое, вопреки революционной идеологии, хорошо лишь потому, что соответствует веяниям времени (да простят меня пионеры, но так оно и есть).

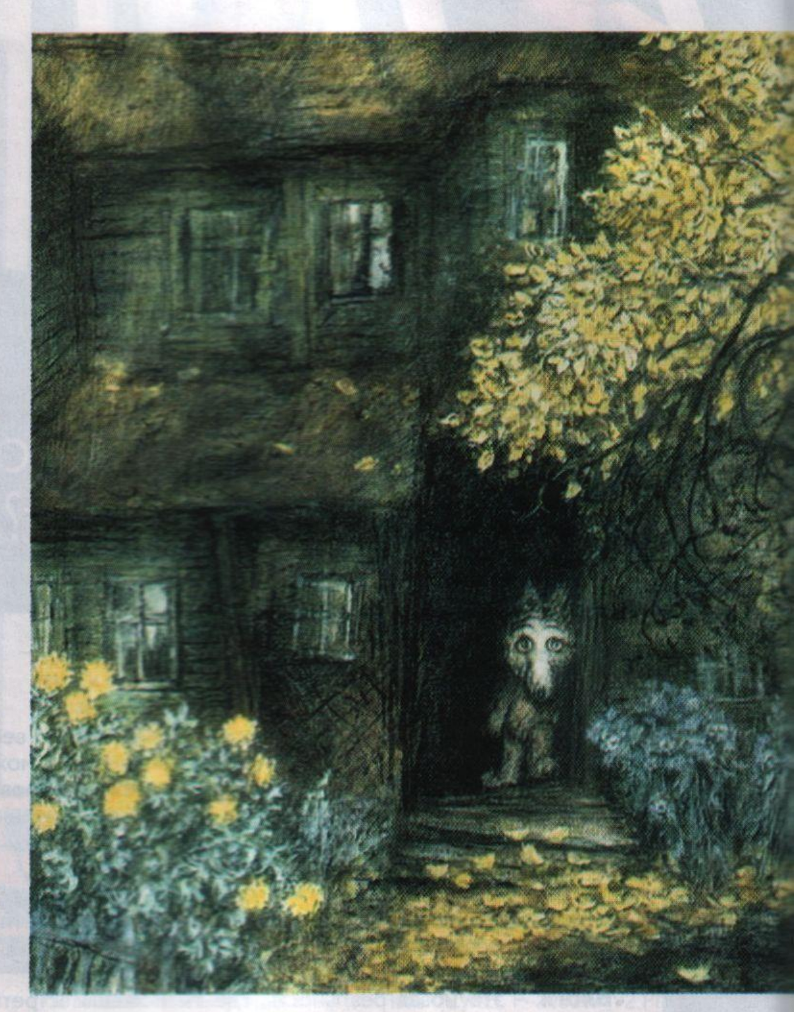
Уже вижу, как морщит нос читатель, оглядев этот салатик из более чем спорных утверждений. И, чтобы больше не мучить терпеливого человека, постараюсь более или менее внятно расшифровать и обдумать сказанное. Ну, начнем. Полагаю, если бы статья называлась "Мультики: завтра и сегодня", никто бы не воспринял материал серьезно. И то верно: анимация в том виде, в каком она пришла в XXI век, по определению является исключительно коммерческой, направленной на младшую возрастную группу. Никакой смысловой, творческой нагрузки ленты не несут. Это коктейль из нескольких проверенных шуток, незамысловатого сюжетика с обязательным, как воинская обязанность, хеппи-эндом и множеством сложных спецэффектов, пространство между которыми явно чем-то заполнено, но после просмотра все попытки вспомнить, что же там, в перерывах, происходило, почему-то с треском проваливаются. За примерами далеко ходить не надо, достаточно заглянуть в расписание ближайшего кинотеатра. Хотя справедливости ради замечу, что порой попадаются забавные вещи. Именно забавные, с выверенным сценарием и финтами в стиле КВН: "Мадагаскар", "Ледниковый период". Может, еще одна-две ленты, в том числе успевший постареть "Шрек". Но мы говорим об общем, а не о частном. В том числе, не к столу будь сказано, и о телевизионных мультсериалах.

Дитя радостно агукает, родители с умилением смотрят на чадо, производитель получает прибыль – и все вроде бы довольны. Но посмотрим, что будет, если анимация окончательно превратится в продукт наравне с детским питанием и памперсами.

В залах успешно крутятся популярные ленты, эдакий высокотехнологичный фастфуд для утоления визуально-аудиального голода. Нечто яркое, предельно пошлое и ненапряжное. Ведь у людей жизнь и так тяжелая, зачем еще грузить человека, когда он пришел отдыхать?.. Тем более с ребенком. Хотя опускать мультипликацию и кинематографию до уровня советского разливного пива тоже не совсем хорошо. Это даже не забивание гвоздей микроскопом. Нет, это как постелить портрет Моны Лизы в качестве коврика у входа в Лувр. Но раз производителю выгодно, значит, так оно и надо: мир живет по законам рынка, от этого можно уйти только на тот свет. Что ж, общий план ясен, давайте-ка повертим вышесказанное в свете прихода всеобщего компьютерного счастья.

Некоторое время назад (около полугода-года) из корпорации Disney было уволено около полутысячи аниматоров, хотя бизнес процветает и продолжает развиваться. Так в чем же дело? Под сокращение штатов попали мастера старой школы, прорисовывающие персонажей и планы вручную. На их место взяли профессиональных 3D-художников, и то немногих. Ничего плохого или хорошего в произошедшем нет, и обвинять детище Диснея не в чем. Компания следует требованиям молодого поколения, которое отказывается воспринимать всерьез нарисованных от руки персонажей, к тому же машинный способ создания анимации дешевле: как ни крути, но место огромного количества людей, заполняющих второстепенные кадры, занял компьютер.

То есть он выступает не только в качестве накопителя и инструмента для расчета траектории полета на Луну, но еще и в качестве



посредника. Сейчас он посредник пассивный, не привносящий в деятельность человека ничего радикально нового.

Вот компьютер уже рисует кадры анимации. Скажи вы это кому-нибудь лет тридцать назад, и вас бы немедленно осмеяли, а то и посоветовали бы вам обратиться к психиатру. А сегодня? Обычное дело, ничем никого не удивляющее. То есть технологии уничтожили-таки элемент творчества, пусть не самый значимый, но тем не менее. И прямая связь между художником-аниматором и зрителем разрушается, сверхмощные видеокарты 3D-студий становятся буфером между говорящим и слушающим. И на том процесс, очевидно, не остановится, и компьютер наверняка сможет самостоятельно по описанию общей концепции (идею системы ввода вам подскажет любой фантаст, хотя новости об управлении компьютером с помощью вживленного чипа уже как с неделю прошли) создавать и какие-то ключевые кадры, руководствуясь общими законами построения картинки и данными о предпочтениях клиентов (аудитории). Ведь развлекательный продукт, тем более для доверчивых детей, не обязательно должен нести нечто концептуально новое. Смена персонажа, корректировка действий героев, и – вуаля! – мы получаем модный и очень дорогой мульт. Уже сейчас усилия сценариста во многом сводятся к миксованию старых идей. Так почему же не переложить эту

скучную и трудоемкую работу на новые технологии? Теоретически это очень даже возможно, значит, более чем возможно в будущем. Анализ нескольких миллионов вариантов развития событий и выбор наиболее динамичного из них.

А если дать компьютеру просто идею? Образ, отрывок, а все пробелы в сюжете он, как подмастерье-сценарист, заполнит, ну и создание привлекательной для зрителя картинки опять-таки остается на усмотрение машины. Ведь анализ данных о предпочтениях среднестатистического зрителя нельзя назвать делом творческим. А если кому-то нравится креативить – пожалуйста, сколько угодно, но у себя дома, поскольку производственному процессу чистое творчество мешать не должно. Деньги, деньги и еще раз деньги в основе лент о любви. Ужас.

Конечным звеном этой странной эволюции, наверное, станет небольшой ящик. Раз в неделю из него на мини-конвейере выезжает очередная лента, а тетка в белом халате, единственный сотрудник студии, укладывает ее в коробку с лейблом Disney.

Да, я немного утрирую, но ведь и повести о подводных лодках в позапрошлом веке тоже казались неправдоподобными. К тому же, как и было сказано, если что-то возможно в теории, то рано или поздно оно будет воплощено в жизнь. Особенно если на горизонте маячит прибыль. Старое уходит из центра публичного внимания в провинциальные музеи и учебники истории.

Хотя в период становления кинематографа все в один голос прочили скорую смерть книгам. Но по понятным причинам (деньги, деньги, деньги) печатное слово живо и по сей день. Такая же история, в свою очередь, может приключиться с развлекательными лентами – с мультипликацией в частности: "сверхкино", полагаю, не вытеснит обычные, снимаемые по старинке фильмы. После утери развлекательной функции к ним не будут предъявляться выдвигаемые среднестатистическим клиентом требования (веселье, веселье, веселье), и они по большей части перейдут в разряд чистого искусства. Но какие формы оно примет, о чем будет рассказывать? Документалистика, что-то другое? Не совсем ясно. Но, несомненно, такое кино рано или поздно отомрет, как слишком дорогое и трудоемкое.

Попробуем построить еще одну модель, возможно более вероятную, исходя из требований зрителя и предположительных возможностей поставщика медиаконтента. Не исключено, что при определенном уровне технологии фильм (по крайней мере, аудиовизуальный ряд, воспринимаемый потребителем этого самого медиаконтента) будет просчитываться в реальном времени на основе личных предпочтений смотрящего, в соответствии с его психологическим портретом. Зачем? Да чтобы развлечение принесло максимальное удовольствие клиенту и он пришел еще. Например, если вы истинный приверженец буддизма, имеете нетрадиционную сексуальную ориентацию и к тому же ненавидите макароны, все это будет учтено. Пожалуйста: действие происходит в буддийском монастыре, где нет ни одной женщины, а сюжет строится на уничтожении всех макаронных фабрик мира. А кто-нибудь другой, увидев ленту, безвозвратно погрузится в пучины депрессии. Следующий шаг – превращение зрителя из пассивного наблюдателя в активного персонажа, шаг во вселенную игр. Поэтому не исключено, что грань между кинематографом и играми постепенно размоется. Хотя первые признаки начинающегося сближения этих жанров уже есть (вспомните геймплей Half-Life и ему подобных шутеров).

Может, есть еще какие-то варианты развития событий, вплоть до того, что никаких изменений не произойдет вовсе. Хотя это очень и очень маловероятно. Индустрия развлечений растет, и вряд ли бизнесмены упустят возможность привлечь покупателя очередным высокотехнологичным изыском.

Вообще, довольно показательны интерес и прямо-таки патологическая симпатия народа ко всяческим сугубо техническим фичам. Причем особо сложный и красивый эффект почему-то вызывает большее восхищение, чем простой, но тщательно продуманный кадр. Получается голый, ничем не прикрытый пафос поклонения современной науке и технике. Не исключено, что со временем стремление ко всему крутому пройдет, как детская болезнь. Но это приведет лишь к тому, что создатели фотореалистичной анимации станут избегать слишком ярких эффектов. А может, трепетное поклонение технике, особенно у зрителей в возрасте от 10 до 25 лет, будет передаваться от одного поколения тинейджеров к другому как еще один феномен нашей цивилизации. И это, пожалуй, оправданно, ведь все мы, по большому счету, живем именно за счет техники разной степени сложности, начиная с незамысловатой конструкции унитаза и заканчивая системами синхронизации турбин электростанций. Однако согласитесь, есть тут некая порочная рекурсия, замкнутый круг – в том, чтобы создавать технику для поклонения этой самой технике. Самоедство в лучших традициях соцреализма: добыть десять тысяч тонн руды, чтобы сделать тысячу экскаваторов, чтобы добыть еще больше руды... Пусть это, конечно, крайняя форма машинного фетишизма, и тем не менее есть все предпосылки к ее возникновению.

Что ж, попробуем подвести какой-нибудь итог. Да, "подведение итогов будущего" звучит несколько дико, но все же.

В принципе, русские народные сказки тоже строились по общим принципам на ограниченном количестве идей и мотивов. Так, может, компьютер просто станет железным сказочником? Опять же, ничего нового и истинно гениального, зато на выходе – проверенные временем воспитательно-развлекательные сюжеты.

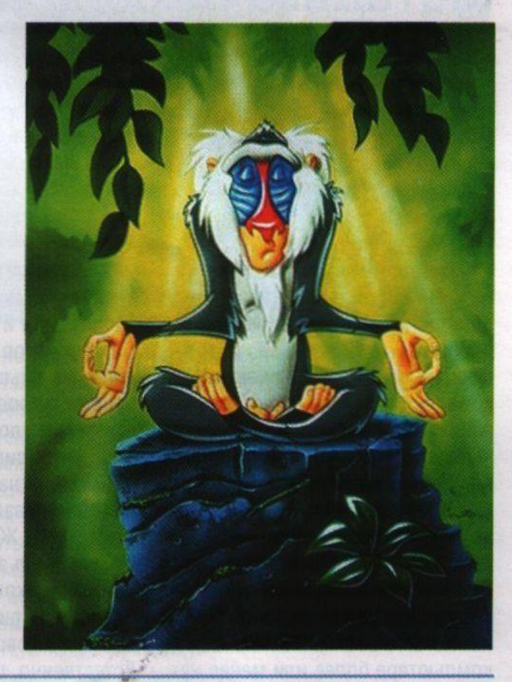
Может, пуритан даже порадует то, что сказки для их детей будет делать бесстрастная машина, а не человек.

Но я такие мультики смотреть не буду, хоть убейте. Лучше в очередной раз задумаюсь над The Lion King, Fox & Hound, Robin Good, Balto и над гениальной простотой "Чебурашки...", конечно. Всем спокойной ночи. UP

Михаил Гинц
AXNM@list.ru

Как было, что будет...

Пожалуй, утверждение о том, что основной вклад в развитие компьютерной техники сделали именно геймеры, все же несколько преувеличено. Конечно, они сыграли немалую роль в становлении "популярных домашних" систем, но все могло бы прекрасно обойтись и без них. Большие вычислительные мощности были нужны не только тем, кого хлебом не корми - дай замочить сотню-другую киберврагов, но и инженерам, для расчета идеальной формы корпуса автомобиля, инженерам NASA, астрофизикам, для расчета такого, о чем и подумать страшно, и, конечно же, киностудиям, для просчета спецэффектов и - немного погодя - создания целых фильмов. Что характерно, Эд Кэтмал (Ed Catmull), ныне технический директор корпорации Pixar (а она, как известно, специализируется на анимации), в свое время стал одним из основоположников трехмерной графики, другие занялись созданием программного обеспечения для 3D-моделирования. Так что большие деньги крутятся не только вокруг игроманов. Даже если бы их совсем не было, это, пожалуй, не сильно повлияло бы на прогресс компьютерных технологий, благо место для развития есть: сверхмощные машины просто прописались бы в профессиональных студиях и научных лабораториях.





Ноутбуки - вторые руки

Методика выбора подержанного ноутбука

И да простят меня любители top-end:
Сегодня речь пойдет о second-hand.
Байконурский сонет

Предположим, у вас назрела необходимость в приобретении дополнительного компьютера для каких-нибудь целей, не требующих сверхмощных комплектующих. Например, хочется вам набивать тексты где-нибудь в уединенной тиши, или управлять любительской радиостанцией, или подключать программатор при ремонте чего-либо на месте (сам как-то встречался с такой необходимостью). Для исполнения этих желаний нужно совсем немного: чтобы на мобильном компьютере более или менее надежно работала Windows 98 (как минимум), имелся не самый последний, но и не самый древний Office и набор несложных радиолюбительских программ. Ну, например, софт для декодирования сигналов с метеоспутников, для кодирования-декодирования сигналов радиотелеграфа, "прошивальщики" флэш-памяти и т. д. Желательно, чтобы можно было запустить пару игрушек (ну, конечно, чуть покруче, чем "Тетрис"). Просмотр видео - это вовсе не обязательно. Естественно, цена аппарата должна быть небольшой (хотя смотря по чьим меркам). Итак, мы получаем примерно такие требования.

Процессор: с частотой не ниже 200 МГц.

ОЗУ: не менее 64 Мбайт (во всяком случае, для Windows нужно 16 Мбайт или больше).

Жесткий диск: не менее 2 Гбайт.

ЖК-экран: в исправном состоянии.

Порты: COM (LPT) - обязательно, USB и сетевой интерфейс - желательно.

Звуковая карта: в рабочем состоянии, с исправными входом и выходом.

Модем: встроенный.

Аккумулятор: желательно не до конца замученный тяжелой жизнью.

Сетевой адаптер: конечно же, лучше "родной".

Но, сами понимаете, такие компьютеры давно не производятся. Значит, будем искать нужное на рынке бывших в употреблении ноутбуков. Покупать с рук - нормальная практика, причем идеальный вариант - у знакомых,

чтобы впоследствии вам было у кого проконсультироваться при возникновении сложностей. К тому же можно договориться об "испытательном сроке" - полмесяца-месяц отвести на знакомство с будущим мобильным товарищем и понять, нужны ли вы друг другу (смайл). Естественно, возможность манибэка тоже крайне желательна.

Если среди ваших знакомых не нашлось желающих помочь вам, просмотрите объявления. Где? Да где угодно! Наберите в поисковике фразу: "Продажа подержанных ноутбуков". Перероете десяток-другой страниц, потратите час-два - глядишь, и найдете именно то, что искали.

Предположим, вариант найден. А как узнать, что это за контора? Может, там предпродажная подготовка компьютеров заключается в смене крышек корпусов и установке некондиционных деталей?

Сперва выясните, какую гарантию на товар дает продавец. Сроки бывают самые разные, от пары недель до пары месяцев. Непременно уточните, распространяется ли гарантия на весь ноутбук, или на какие-либо комплектующие гарантия меньше (больше). Все в ваших руках.

В одном месте цена может быть в несколько раз больше, чем в другом. Не бросайтесь на первое же предложение: осматривайтесь, сравнивайте, изучайте. Хотя, конечно, это истины общеизвестные и для многих слишком скучные. Еще добавлю: ходить за покупкой лучше не в одиночку, но это тема из другой оперы.

Переходим к главному пункту: что проверить при покупке? Да что только удастся! А вот чтобы удалось проверить побольше, придется поработать головой и руками.

Если приглянувшийся вам агрегат имеет привод CD-ROM, задача немного упрощается. Но даже если из всевозможных "драйвов" в нем есть только флоппик, не отчаивайтесь, тем более что в будущем вам все равно придется с ним работать очень часто. Вот заодно дисковод и проверите.

Естественно, методы проверки работоспособности десктопов и переносных компьютеров по большей части одинаковы. Поэтому приводимые мной рекомендации пригодятся вам в любом случае (по крайней мере, очень надеюсь на это). Необходимо создать загрузочную дискету, желательно в нескольких экземплярах: всякое бывает. На нее, кроме системных файлов, нужно записать "Волков Командер" - он занимает гораздо меньше места, чем Norton Commander (во всяком случае, последних версий), - драйвер мыши, русификатор (иначе в некоторых случаях вам придется разгадывать абракадабру на экране) и тестовые программы для проверки железа. Если в машинку встроен CD-привод, подготовьте диск с таким же содержимым. Естественно, программ на нем уместится гораздо больше. Или еще проще - поищите на своих полках или у знакомых какой-либо вариант "Реаниматора". Обязательно наличие программного обеспечения для оценки состояния винчестера и Nokia Monitor Test.

Хорошо, если на ноутбуке установлена какая-либо версия Windows: под ней можно запустить гораздо больше программ, чем под DOS. Но проверку памяти все равно следует проводить только при загрузке с дискеты. Нужный вариант запуска выбирайте через BIOS, заодно и узнаете, как в него попасть: сочетания нужных для этого клавиш бывают иногда, скажем так, нестандартными.

С помощью утилиты H-Oda определите тип процессора, установленного в ноутбуке, частоту работы шины и т. д. Для чего? Ну, чтобы потом не огорчаться из-за "не того процессора", например. Только ищите не самую старую версию программы.

Обязательно проверьте винчестер! Для этого существует много программ, главное, чтобы была возможность просмотра SMART-диагностики. Вдруг жизнь харда приближается к концу и он ни с того ни с сего решит прихватить с собой все ваши данные? Если есть время, запустите проверку на наличие сбойных блоков. Или хотя бы какой-нибудь Norton Disk Doctor запустите, пусть не для полной проверки, но хотя бы посмотрите состояние диска. Программы для оценки состояния винчестеров часто имеют в названии аббревиатуру HDD.

Мне очень понравилась программа SIGuardian (www.siguardian.com). Продукт коммерческий, но бесплатно работает 30 дней. Этого времени вам должно хватить для оценки текущего состояния диска. Есть утилиты как для DOS, так и для Windows.

А вот для проверки памяти придется загружаться с дискеты: зачем создавать себе лишние проблемы? Найдите программу Testmem, прочитайте описание и сделайте так, как в нем написано. Естественно, при наличии сбойных мест в памяти постарайтесь заменить "склерозный" модуль на исправный. Если такой возможности нет, советую воздержаться от покупки, нервы дороже. Тем более что чем древнее планки, тем реже они встречаются в продаже и тем дороже. Может, кто-то со мной и не согласится, но исключения мне не встречались.

Если же на компьютере не установлена Windows, необходимо ее проинсталлировать самостоятельно. Замечу, что в данном случае настоятельно рекомендуется потребовать, выпросить, найти (нужное подчеркнуть) драйвера для конкретной модели компьютера (внутри ведь могут быть модем, звуковая карта, сетевая карта, USB-контроллер, которые не будут опознаны как стандартные устройства и откажутся подавать признаки жизни не потому, что они отдали концы, а по причине отсутствия взаимопонимания между ними и системой).

Сама по себе установка ОС на компьютер является неплохим тестом. Конечно, ее нужно производить при питании от сети. За время работы можно будет

Second-hand

Приобретение подержанных вещей - дело занимательное. И интересен не столько сам процесс, сколько происхождение явления. История купли-продажи восходит к эпохе каменных топоров, когда страшные волосатые люди с выраженными лобными долями (чем не современный компьютерщик?) мастерили нехитрые орудия и меняли их на разные радости первобытной жизни. Причем, в отличие от наших дней, тогда хорошо поюзанный топорик с налипшими на него волосами недоброжелательно относившихся к племени особей наверняка был дороже, чем только что сделанный. Хотя культ старины сохранился и до наших дней: антикварное оружие стоит куда больше, чем только-только собранное. Но антиквариат компьютерного мира таким свойством, к сожалению, не обладает. Как, скажите на милость, продать ноутбук с прилипшими к нему волосами в засохшей крови? Трудно. Хотя, конечно, кому как нравится. Потом появились толкучки, рынки, магазины, старьевщики с тележками, груженными тряпьем и дубовыми тумбочками. Сейчас они под воздействием лавинообразного развития интернета надели костюмы от Prada, открыли сайты-барахолки, и если куда и ходят, то исключительно на переговоры с партнерами. Обсуждают, какие модели 286-х процессоров идут на мировых рынках особенно



хорошо, скоро ли на свалку истории будут выкинуты последние достижения IT, и прочие щекотливые и очень важные вопросы. Мир развивается, сменяются формы и маски, но суть остается прежней: всякая вещь, представляющая хоть какую-нибудь ценность, будет переходить от одного к другому. Так что присказке "Чем старое чинить, лучше новое купить" (Хаксли, между прочим) едва ли когда-нибудь будут следовать все и во всем. Хоть в этом старания Мировой Общины Маркетологов никак не скажутся на сознании людей. Оно и к лучшему.


Яркий представитель ноутбучных меньшинств

оценить нагрев корпуса, скорость работы внутренних устройств, отсутствие сбоев (поставится с первого захода - хорошо!). При массовом производстве система заливается на диск из образа (image) на специальном стенде, поэтому там и нет возни с поиском драйверов. А вот в конкретных случаях возможны варианты.

Например, у компьютера нет CD-привода. Напрашивается наиболее логичная последовательность действий: вытаскиваем винчестер, ищем переходник, подключаем диск к настольному ПК, разбиваем / форматируем, записываем на другой раздел дистрибутив, вставляем диск обратно в ноутбук, загружаемся с дискеты и запускаем файл setup.exe.

А если под рукой нет переходника или винчестер очень трудно извлечь из корпуса? И вы живете там, где переходников вообще никогда не видели? (Лично я видел: на работе в компьютере стоял ноутбучный диск на 1,2 Гбайт, подключенный через такой переходник. Диск был старый, поэтому тормозил жутко.)

Тогда оцените возможность переноса дистрибутива на диск с помощью дискет. Вот и флопповод поработает, казалось бы… Я проверил: CAB-файлы для Windows 98 SE имеют размер около 1,7 Мбайт. Так что простое копирование отпадает. Да и 112 Мбайт дискетами переписывать - занятие на любителя (а скорее, на мазохиста).

Но безвыходных ситуаций не бывает! Остается еще вариант, требующий прямых рук и трезвой головы.

Может, не все помнят, что в самом начале статьи упоминалось о необходимости COM-порта. На заре компьютерной эры PC был довольно распространен способ связи двух компьютеров через порты с помощью нуль-модема - кабеля с разъемами на концах. Конечно, скорость передачи данных будет невысокой - не более 115 кбит/с, но это все-таки лучше, чем 110 дискет.

Для кустарного изготовления нуль-модемного кабеля, подключаемого к COM-порту, требуется найти два разъема, таких же, как у COM-портовых мышей. Если новых заводских разъемов в пределах досягаемости нет, поищите по знакомым дохлых "грызунов" с подходящими хвостами. Дальнейшее - дело техники. Так как в мышах для работы используется всего четыре контакта, а нам нужно восемь, придется переставить контакты-трубочки из одного разъема в другой. Разъем у мыши, если рассмотреть внимательно, не совсем единый: попробуйте аккуратно сострогать внешнюю его часть, и увидите, что "обойма", в которую вставлены контакты, отделена от основного корпуса. Вот в эту "обойму" и придется засунуть изъятые из другой мыши контакты.

Как правильно распаять соединительные провода? Элементарно. Есть два варианта - "минимальный" и "полный". Рисунки приводятся с указанием номеров для 9 и 25 контактов. Вдруг кому пригодится? (При желании можете уточнить, заглянув в описание какой-либо материнской платы.)

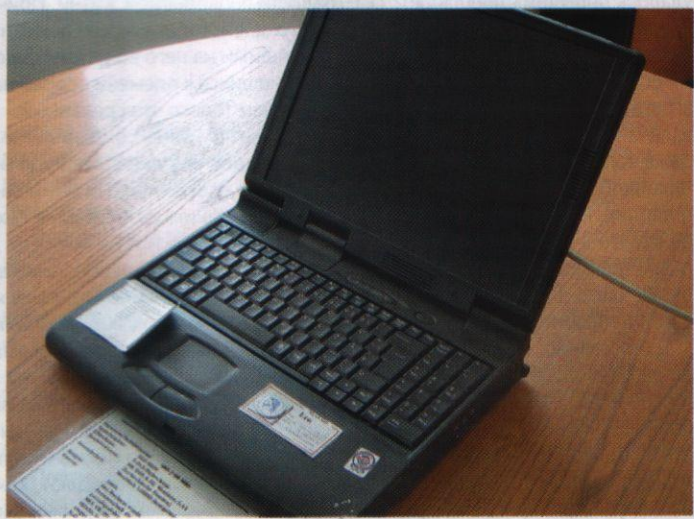
После распайки кабеля рекомендую залить места пайки термоклеем, который применяется в клеевых пистолетах (полупрозрачные такие стержни).

Советую использовать именно кабель второго типа - и быстрее, и надежнее. Внимание! Подсоединение кабелей должно производиться, только когда компьютеры отключены (!) от сети питания. Чтобы потом не было мучительно больно. Лучше делать кабель не слишком длинным: если оба компьютера размещаются рядом на столе, работать будет удобнее. Хотя можно спаять и пятнадцатиметровый, но тогда скорость передачи данных заметно снизится. И в любом случае больше 115 200 бит/с вряд ли получится. Это вам не сеть на витой паре, а всего лишь COM-порт.

Еще есть вариант соединения компьютеров через принтерные порты: скорость повыше, но требуется паять гораздо больше проводов, да и разъемы для них достать иногда проблематично. Принтерный порт лучше проверить уже с установленной системой - подключить принтер и отправить на печать пару страничек, с текстом и с картинкой.

Для начальной проверки работоспособности COM-порта достаточно подключить к нему мышь (конечно, рабочую), загрузиться с дискеты, запустить драйвер мыши для MS-DOS (а вот и поищите его у себя в программном хозяйстве: вдруг где завалялся?) и поработать в любом из "коммандеров".

Как же заставить компьютеры общаться друг с другом? Вам понадобится Norton Commander (например, версия #5). Уж его-то можно без особых затруднений перенести дискетами на ноутбук и там запустить. А если не удалось даже скопировать програм-


А вот так они выглядят "до аварии"

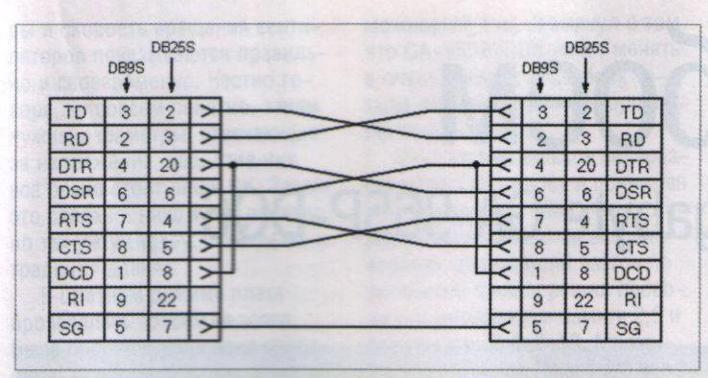


Рис. 1. Вот распайка "минимального" кабеля

Рис. 2. Вот распайка "полного" кабеля (скорость работы будет максимальной)

му с помощью дискет, значит, нужно менять флопповод или имеют место какие-либо другие глюки, поэтому от дальнейшего общения с кандидатом в друзья лучше отказаться.

В запущенном Norton Commander вызовите меню, найдите пункт "Левая" или "Правая" (Left или Right), затем выделите "Связь"

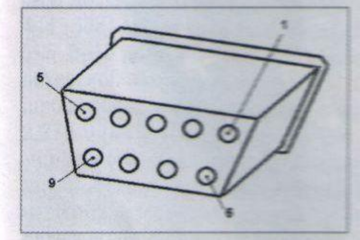


Рис. 3. Схема. Так нумеруются контакты в разъеме мыши

(Link). На экранах компьютеров появится панель запроса на параметры соединения. Для перемещения между режимами запроса используйте клавиши управления курсором или мышь. Установка режимов Master, Slave, Turbo, COM1, COM2 осуществляется нажатием на кнопку "пробел". Эти режимы имеют следующие значения.

1. Master. Компьютер является главным в соединении, то есть пользователь может после соединения копировать и пересылать информацию на другой компьютер, создавать, переименовывать и удалять файлы и каталоги на нем.

2. Slave. Компьютер только выполняет команды другого компьютера, так как является подчиненным в соединении.

3. Turbo (может отсутствовать). Если режим включен, скорость обмена данными между машинами высокая. Если при этом возникают проблемы, перед соединением отключите этот режим на обоих компьютерах.

4. COM1, COM2 и т. д. Провод, соединяющий компьютеры, подключен к порту COM1 или COM2 данного ПК.

Чтобы произвести соединение компьютеров, после установки нужных режимов выделите надпись Link и нажмите Enter. Для разрыва текущего соединения нажмите Esc.

Соединение компьютеров будет установлено после того, как начнется процесс инициализации связи на обоих компьютерах. Причем один должен быть в режиме Master, другой – в режиме Slave. Пока ожидается готовность "вызываемого" компьютера к соединению, на экране "вызывающего" висит соответствующая надпись.

Для рассоединения компьютеров нужно на главном снова вызвать меню, выбрать пункт "Левая" или "Правая" (Left или "Right), затем выделить "Связь" (Link). Появится запрос на окончание связи, и нужно будет нажать Enter.

Конечно, данным методом можно воспользоваться и в другой ситуации, например, для изъятия крайне необходимых данных при внезапной неисправности флопповода, сетевой карты (разъем USB есть лишь у сравнительно новых компьютеров, именно ваш ноутбук может его не иметь, или по закону Мерфи для его контроллера не будет драйвера и т. д., и т. п.). Естественно, Norton должен быть заранее записан на диск и храниться в укромном месте. Данный вид связи обеспечивает и более современный Total Commander, так что не торопитесь убирать спаянный связной кабель подальше. Ну и ради забавы запустите какую-нибудь старую добрую игрушку, поддерживающую этот тип связи между компьютерами.

Допустим, система есть или установлена вами, диск проверен, память исправна, порт работает... Что еще осталось? А-а-а, об экране-то и забыли! Вот и понадобился Nokia Monitor Test. Подойдет любая версия с функцией заливки экрана основными цветами, белым полем и т. д. Ничего сложного в работе с программой нет, лишь бы только мышь или тачпад функционировали нормально. Напомню, что некоторое количество "мертвых" пикселей является, с точки зрения производителя, допустимым даже для свежесделанных ЖК-панелей, что уж говорить о продукте из категории б/у? Вот и оцените, где расположены битые пиксели и сколько их именно, будут ли они вам мешать (например, если они на краю – одно, а если в центре – тогда лишний стрессовый фактор при работе с текстами вам обеспечен).

По окончании проверок можно запустить какой-нибудь тест (или игрушку в деморежиме) и надолго оставить его крутиться. Если аккумуляторы имеются в наличии, проверьте их на живучесть. Если аккумуляторов нет, будет проверка на перегрев.

Вот и все, что мне хотелось сказать по данному вопросу. Выбор подержанного ноутбука, наверное, дело даже более ответственное, чем покупка нового. Ведь тот, у кого хватает денег, берет одну из последних моделей, с гарантией изготовителя, а человек, стесненный в средствах, ждет, когда будут продавать старые. А в этом случае вопрос о гарантии становится чисто философским. Одно слова – лотерея. **UP**

Александр Долинин
dragon@baikonur.net

Тест звука

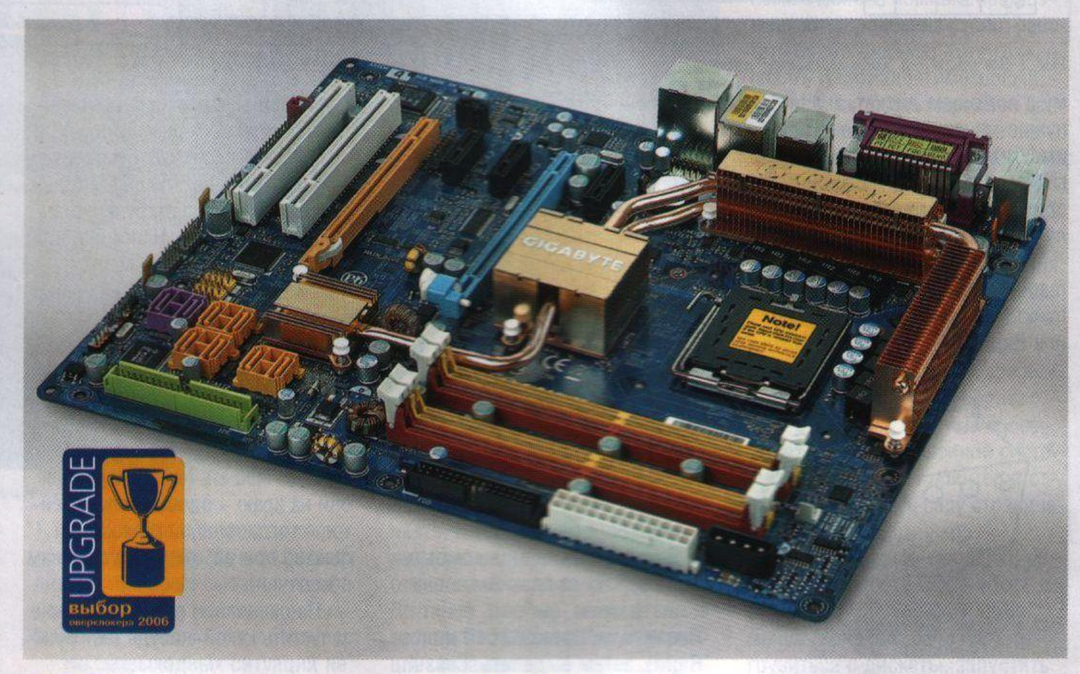


Для проверки работоспособности звуковой карты можно запустить WinAmp и подключить к выходному гнезду наушники. Если у вас есть компьютерная гарнитура, еще лучше: подключаете микрофон и пытаетесь сделать запись, используя стандартные программы Windows ("Программы" > "Стандартные" > "Развлечения" > "Звукозапись"). Если, конечно, при инсталляции ОС вы догадались их установить. Если нет гарнитуры, тогда соберите проверочный микрофон сами, для этого вам понадобится микрофон-"таблетка" от импортного телефонного аппарата, кусок тонкого провода в экране и джек (можно такой же, как для наушников). Если вы внимательно посмотрите на обратную сторону микрофона, то увидите там две контактные площадки, маленькую в центре и "корпус". Провод от центрального контакта джека припаиваете к центральному контакту микрофона, экран кабеля - к "корпусу" микрофона и "корпусу" разъема. Если микрофон не дохлый, все будет работать нормально (проверено многократно). Конечно, предварительно протестируйте изготовленное приспособление на заведомо исправном микрофонном входе. Примечание: перед сборкой проверьте кабель на отсутствие внутренних замыканий, а припаивая провода к джеку, не залуживайте центральный провод больше чем на 2 мм, чтобы избежать его замыкания на "корпус".

Испытание боем

Тест материнской платы Gigabyte GA-965P-DQ6

Название Intel Core 2 Duo известно, пожалуй, каждому человеку, хоть сколько-нибудь внимательно следящему за развитием событий в компьютерной индустрии. Первые упоминания об этих процессорах, в девичестве Conroe, появились в Сети задолго до официального анонса. Уже тогда новые двуядерники от Intel поражали своим быстродействием, а энтузиасты страстно желали заполучить их. Вскоре ажиотаж достиг апогея, и этим чипам стали слагать оды, благо они действительно того заслуживают. И вот чудо свершилось: в конце июля процессоры Core 2 Duo наконец-то поступили в продажу. Конечно, сверхмощный CPU – это очень хорошо, но как быть с материнками? К сожалению, старые платы оказались несовместимыми с Conroe из-за того, что он предъявляет ужесточенные требования к подсистеме питания процессора. Но это не повод для расстройства. Большинство производителей системных плат заблаговременно подготовились к выходу Core 2 и представили достаточно много материнок как на проверенном i975X, так и на P965, выпущенном специально для Conroe.



Сегодня мы рассмотрим как раз одну из таких плат – Gigabyte GA-965P-DQ6, выполненную на новом наборе логики. Она была описана несколькими номерами раньше (в статье "Новая мама", UPgrade #28 (273)), поэтому постараюсь затронуть лишь те ее особенности, которые не упомянуты в предыдущем материале, и уделю больше внимания плате в эксплуатации и ее оверклокерским возможностям.

По традиции начну обзор с внешнего осмотра девайса и описания комплектации. Плата поставляется в огромной коробке с прозрачным окошком, через которое видна часть системы охлаждения. В комплект поставки входит набор необходимых шлейфов и переходников, а также два брекета с портами eSATA. В целом разводка удачная. Вокруг процессорного сокета нет высоких элементов, мешающих установке крупных кулеров, так что охлаждалки наподобие Scythe Ninja или TT Big Typhoon встанут нормально. Все разъемы находятся в легкодоступных местах, поэтому сборка проходит спокойно, без затруднений. Наиболее любопытные компоненты GA-965P-DQ6 – это подсистема питания и система охлаждения, но о них речь пойдет чуть позже, пока же поговорим о неприятных моментах.

Разводка платы имеет лишь два несущественных недостатка. Первый заключается в том, что при вставленной в верхний слот PCIE x16 видеокарте блокируются защелки слотов памяти. Второй вообще сложно назвать недостатком, если учесть, что платы на P965, по официальной информации, не допускают работу видеокарт в паре, будь то SLI или CrossFire. Так вот, графический акселератор во втором слоте PCIE x16, возможно, перекроет доступ к нескольким SATA-коннекторам, а к скольким именно, зависит только от видеоадаптера.

У GA-965P-DQ6 довольно неплохие возможности расширения. К ней можно подключить до восьми накопителей SATA II, присутствуют четыре порта USB 2.0 и один IEEE 1394 на задней панели (еще шесть USB и два IEEE дадут выносные планки). Под графические карты разведено два полноразмерных слота PCIE x16 (PEG), работающих по формуле x16 + x4, что дает возможность хоть и вопреки рекомендациям Gigabyte, но все-таки попробовать включить режим CrossFire или SLI. О пользователях, имеющих не самое современное железо, производитель тоже не забыл. На задней панели находятся один последовательный и один параллельный порты, а благодаря дополнительному контроллеру разведен один канал IDE.

Ну да ладно, хватит про разводку. Вас ждет обещанная практика. Для проверки Gigabyte GA-965P-DQ6 был собран стенд, состоящий из процессора Pentium D 955 EE, двух модулей памяти Chaintech Apogee DDR2-667 общим объемом 2 Гбайт и, собственно, самой материнской платы. Первый старт успешный, компоненты определились на ура. Заглянем в BIOS. Что там? А там, друзья, полный набор разгонных опций, которых должно хватить даже самому искушенному оверклокеру. Судите сами: нам дозволено менять частоту системной шины в интервале от 100 до 600 МГц с шагом один мегагерц, задавать частоту работы памяти с помощью большого набора множителей, регулировать частоту шины PCIE. Далее. Меняется напряжение питания процессорного ядра в пределах от 1,0250 до 2,3750 В с шагом 0,0625 В (красиво, а?). Также есть возможность поднять напряжение на памяти и на шине PCIE на 0,775 (с шагом 0,025 В) и 0,350 В (с шагом 0,050 В) соответственно. Ну и на закуску – самое приятное: нам дозволено увеличить напряжение питания северного моста MCH аж на 0,75 В, а напряжение на FSB – на 0,35 В. Шаг достаточно точный – 0,05 В. Неслабо, да? Столько параметров, да еще с таким диапазоном. Поначалу глаза разбегаются. Вот только, увы, есть ложка дегтя в бочке меда. А называется эта ложка мониторингом. Нет, температу-

ры и скорость вращения вентиляторов показываются правильно и своевременно. Честно говоря, не совсем понятно, зачем нужны параметры, отвечающие за напряжения, напротив них все равно стоит лишь OK. Зачем это сделано, никому не понятно, но так уж у Gigabyte заведено, и традиция давняя.

В штатном режиме плата проверялась совсем недолго. Была проинсталлирована операционная система, затем полтора часа погонялись разные тесты с перерывами на прогулки по Сети. За это время никаких проблем не обнаружилось, материнка работала совершенно стабильно, поэтому я приступил к разгону. Для начала было решено посмотреть, как GA-965P-DQ6 отнесется к повышению частоты памяти без изменения частоты системной шины. Плата повела себя достойно и согласилась на 444 (888) МГц с таймингами 5-6-6-18 для совсем не оверклокерской памяти. Правда, пришлось повысить напряжение до 2,275 В (на 0,375 В больше номинального). С уменьшенными таймингами и на более низкой частоте система тоже оставалась совершенно стабильной. Правда, в дальнейшем выяснился один неприятный момент. Если синхронизировать частоту памяти с частотой системной шины, то плата почему-то вместо того, чтобы принять Cas Latency 5, делает этот параметр равным трем, даже если указать CL 5 вручную. При остальных множителях памяти все выставляется нормально. Наверное, это досадная ошибка в BIOS. Надеюсь, в последующих обновлениях она будет устранена. Кстати, при описании разгонных возможностей я не упомянул о том, что GA-965P-DQ6 умеет менять в очень широких пределах четыре основных и пять второстепенных таймингов.

Учитывая маленькое недоразумение с Cas Latency и принимая во внимание тот факт, что тестовые модули совсем не оверклокерские, дальнейший разгон по системной шине я решил проводить с множителем памяти 2,5 и таймингами 5-6-6-18. Множитель процессора (благо это версия Extreme Edition) был уменьшен до минимально возможного для данной модели значения – до 12. В таком режиме плата сразу же заработала при 333 МГц на системной шине. Неплохо для начала, но младшие процессоры Core 2 Duo имеют очень маленькие множители (7 и 8), поэтому для их разгона такой частоты шины может оказаться недостаточно. Как выяснилось, нужно было немного поднять напряжение на камне – и плата тут же соглашалась идти дальше. Ну, 360 МГц системная шина вытянула, а больше ни в какую. Все равно недурственно, особенно если учесть, что это ограничение тестового стенда (или процессор пропускал такты из-за перегрева, или начинала сбоить память), а не материнской платы. К тому же для достижения 360 МГц на шине даже не потребовалось изменять напряжения на северном мосту или на FSB. Замечательная картина. Для разгона Conroe плата подходит, признаю. Продолжаем эксперименты.

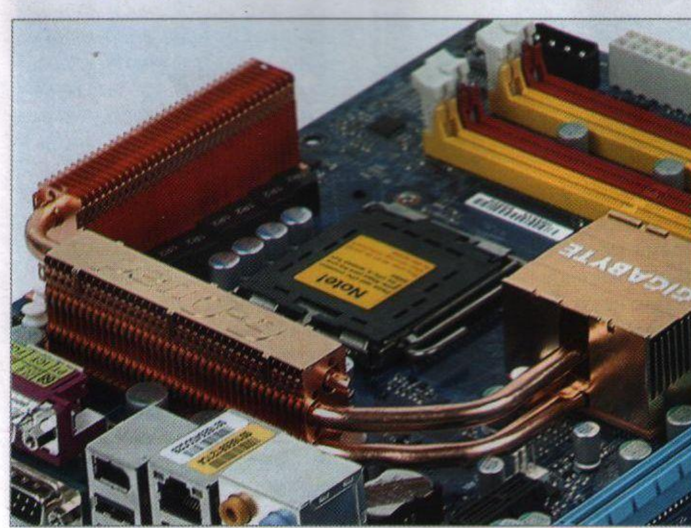
Выше упоминались подсистема питания и система охлаждения платы GA-965P-DQ6. Это штуки очень интересные, и они заслуживают внимания. "Кормежка" делается по технологии Quad Triple Phase, то есть стабилизацией напряжения ведает двенадцатифазная схема. По замыслу разработчиков, она позволяет подавать стабильное напряжение на чип при меньших температурах элементов питания и мгновенно реагировать на изменение нагрузки, что должно повысить стабильность системы и увеличить ее разгонный потенциал. Звучит-то красиво, а как на самом деле? Для проверки камень был разогнан до 4200 МГц, а напряжение на его ядре увеличено до 1,350 В, после чего я взял в руки мультиметр. По его показаниям, вольтаж в режиме простоя равнялся 1,347 В, а при стопроцентной нагрузке понизился до 1,317 В. Таким образом, падение напряжения при появлении нагрузки составило 0,030 В. Очень даже неплохо!

Напоследок – немного о системе охлаждения. Она состоит из четырех радиаторов и трех тепловых трубок. Два радиатора с медными пластинами установлены на мосфеты подсистемы питания и соединены между собой теплотрубкой. На северном мосту сидит алюминиевый радиатор и через трубку отдает тепло своим медным собратьям на мосфетах. Южный мост охлаждается таким же образом. Вся конструкция выглядит достаточно продуманной и действительно работает. В номинальном режиме плата хорошо чувствовала себя с водянкой на процессоре и, как следствие, вообще без какого-либо обдува. При разгоне же пришлось направить небольшой поток воздуха на радиаторы подсистемы питания, и они стали прохладными. Такой поток способен создать любой активный процессорный кулер. Но это еще не все особенности охлаждения. К обратной стороне GA-965P-DQ6 в районе процессора и моста MCH через термопрокладку прикручена пластина с интригующим названием Crazy Cool. Что самое удивительное, она действительно нагревается и помогает рассеивать тепло.

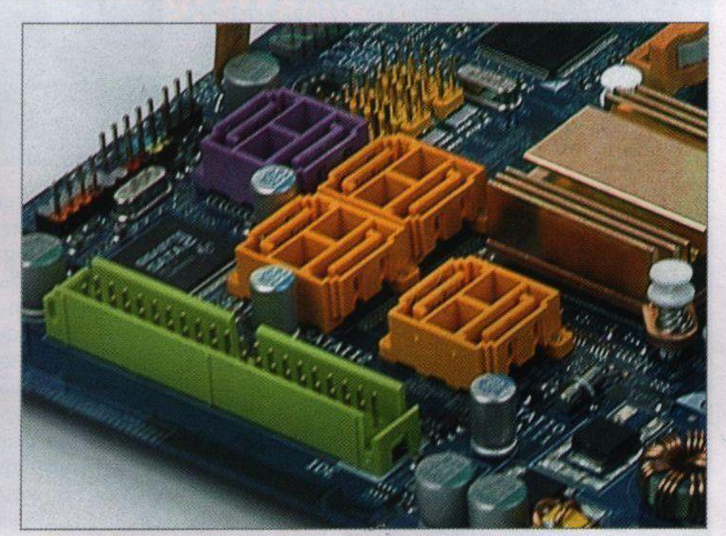
Вот, собственно, и все любопытные моменты, которые мне удалось найти за время общения с платой GA-965P-DQ6 и описать на двух полосах. Пора подвести итоги. По-моему, инженеры Gigabyte постарались на славу. Материнская плата получилась во всех отношениях удачной, не считая маленькой неприятности с Cas Latency. Судите сами: она поддерживает новые процессоры Core 2 Duo, стабильно и тихо работает в номинале, имеет большие возможности расширения, отлично разгоняет старые добрые Pentium, да и к разгону Core 2 готова с большим запасом. Что еще добавить? Отличная плата для тех, кто знает, что им нужно от компьютера.

P. S. Нерешенным остается только один вопрос: когда это чудо появится в продаже? Вообще, ситуация складывается занятная, из процессоров в наличии у магазинов только младшая модель, а материнские платы вообще днем с огнем не сыщешь. А поскольку весь интернет кишит воплями о супер-пупер-крутости Core 2 Duo, то желающих приобрести его уже очень много. Так что хватит нас "кормить завтраками", даешь Conroe народу! **UP**

Артем @lf Корнеевский
alferishe@mail.ru



Система охлаждения питания процессора. Выглядит душевно


Достаточно необычный способ монтажа SATA-разъемов

О байтах, замене и процессорах

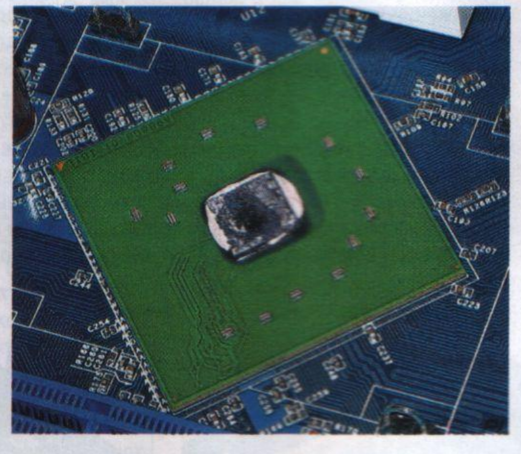
Верните картинку на экран!

Q *На днях впервые купил ваш журнал. Оказалось, занимательное чтение. Решил воспользоваться возможностью и написать: может, поможете разобраться? У меня ноутбук ASUS A6Jc. Столкнулся с одной-единственной, но совершенно непонятной для меня проблемой. Заключается она в следующем: неожиданно гаснет экран ноутбука. Вернее, не совсем гаснет: исчезает изображение, кроме курсора (его можно свободно перемещать). Клавиатура работает. Вообще все работает, только картинки нет на экране. Изображение восстанавливается только после однократного нажатия на Fn + F8 (это перенаправление изображения на внешний монитор, только у меня к ноутбуку он не подключен). Но это еще не все!*
Я обратился в техподдержку. Мне порекомендовали:
1) переустановить систему с помощью дисков (Windows XP Home), хотя, на мой взгляд, это слишком уж радикальный способ, и я на него не пошел, тем более что с системой ничего не делал, только устанавливал офисные приложения;
2) обновить BIOS (это я сделал);
3) обновить драйвер устройства ATK0100 ACPI (тоже сделал).
Не помогло. Зато со временем выяснил следующее. На мой взгляд, парадоксально, но этот факт подтверждают мои наблюдения. Монитор гаснет единожды и исключительно в момент первичной загрузки какой-либо (любой) веб-страницы. Хочу подчеркнуть, не в момент подключения к интернету (скажем, почту можно получить без проблем с экраном), а именно при загрузке веб-страницы (причем любым браузером). Если я работаю без подключения к интернету, то этого не происходит. Повторных выключений в течение одного сеанса связи тоже не было. Но при первой загрузке веб-страницы сбой происходит с обидной регулярностью. Вот такую закономерность я выявил. Других странностей при работе с монитором не обнаружил. Так что драйвер видеоадаптера тоже переустанавливать не стал (тем более что он самой последней версии).
Итак, я не могу понять, каким образом система переключения между внешним и внутренним монитором (то есть Fn + F8) оказывается зависимой от загрузки веб-страницы и как от этого избавиться. Я повторно написал в техподдержку, но им, видимо, надоело, и они попросту не реагируют на мои письма.
Проблема не то чтоб уж очень серьезная, но причина мне совершенно непонятна. Если поможете разобраться, буду очень благодарен.

A А в техподдержке ведь правильный совет дали. Браузер тоже офисное приложение, и, судя по тому, что вы употребляете выражение "любой браузер", вы дополнительно устанавливали обозреватели не раз и не два. Кто ж его знает, что там нарушилось в системе взаимодействия между служебными программами ноутбука и другими приложениями! Переустановить систему – самое верное решение. Поищите также новые версии служебного софта от ASUS.

Что менять в системе?

Q *Имею компьютер: процессор - Pentium 3,2 ГГц (FSB 800 МГц), память - 2 х 512 Мбайт PC 3200, материнка на чипсете i675 (неважно какая), видеокарта - GeForce FX5700 Ultra.*
Хочу проапгрейдить компьютер, чтобы шли более или менее современные игры. Что посоветуете? У меня два варианта. Первый - взять дорогую видеокарту AGP (не меняя материнку). Мне кажется, если не поменяю мать хотя бы на плату с i915, компьютер будет работать хуже. Хотя я не суперспец и могу ошибаться. Второй вариант - купить материнку на чипсете i915 (уже с PCIE) и видеокарту класса GeForce 7600GT.
Просто, если возьму дорогую карту типа 7800GT с AGP, будет ли у меня возможность поменять платформу и взять новую хорошую материнку с поддержкой AGP? И вообще, насколько сильно различаются AGP- и PCIE-видеокарты?



A Давайте в следующий раз я буду определять, важна модель платы или нет, а вы ее просто сообщите. Почему это важно даже в данном вопросе? Да потому, что если у вас установлено непонятно что, то имеет смысл это менять, а если материнка хороша, обладает неплохими разгонными и настроечными возможностями, да еще и работает стабильно, то зачем ее трогать-то? Вот, собственно, и ответ на ваш вопрос. Действительно, стандарт AGP фактически отошел в прошлое, однако к тому времени, как вы решитесь на замену платы (а с мнением типа "если поменяю плату, компьютер будет работать хуже" вы долго на это не решитесь), видеокарта уже не будет актуальна, и вам придется менять и ее.
Неплохо было бы мне также знать процессорный интерфейс платы. Вы его не сообщили, модели материнки я не знаю, а процессоры с частотой 3,2 ГГц бывают и заточенными под Socket 478, и с контактными площадками. Если ваш процессор - Socket 478, второй вариант плох для вас тем, что плата на i915 с интерфейсом Socket 478 устареет едва ли не быстрее, чем материнка с AGP-интерфейсом под видеокарту. Процессоров-то новых для Socket 478 уже не будет, и платформу в любом случае придется менять полностью.

Сколько байтов в килобайте?

Q *Я вам уже присылал это письмо, но ответа почему-то не получил. Надеюсь, хотя бы в этот раз вы найдете время ответить на мой маленький вопросик (если, конечно, знаете на него ответ). Я давно столкнулся с проблемой, которая выявляется при работе с так называемыми USB-флэш-накопителями любой емкости и любого типа. Как оказалось, при форматировании такого накопителя каждый раз с него куда-то пропадает некоторое количество байтов или килобайтов (в зависимости от общего объема флэшки). Выявить какую-либо закономерность я не смог, равно как и понять, почему это, собственно, происходит. Вот решился обратиться с вопросом к профессионалам. Заранее спасибо за ответ.*

A Емкость флэш-накопителей (да и вообще любых накопителей) измеряется не в гигабайтах и мегабайтах, а в миллиардах и миллионах байтов, которые почему-то называются гигабайтами. Соответственно, при форматировании "честных" гигабайтов получается меньше, чем гигабайтов "заявленных", и никакой закономерности тут нет, есть лишь четкая математическая формула, которая легко выводится из знания о том, что байтов в килобайте на самом деле не 1000, а 1024.

Компьютер без процессора

Q *Собрал вот такую интересную конфигурацию: материнка – ASUS P5WD2-E Premium (RTL), Socket 775; память – Corsair, TWIN2X1024-5400C4PRO, DDR2, DIMM, 1 Гбайт = 2 x 512 Мбайт; жесткий диск – Seagate 7200.9, 3300622A, 300 Гбайт, IDE, UDMA/100, 7200 об./мин., кэш на 16 Мбайт; видеоподсистема – SVGA, 256 Мбайт, PCIE, DDR, Gigabyte GV-NX76T256D-RH (OEM) 128 бит + Dual DVI + TV Out + SLI GeForce 7600GT; привод DVD RAM, DVD±R / -RW и CD-RW – NEC ND-4550A; блок питания – FSP OPS-500-60HLN на 500 Вт, ATX (24 + 4 + 6 pin). Собрал для того, чтобы играть в компьютерные игры. Подскажите, пожалуйста, нужно ли что-нибудь поменять, или этого достаточно?*

A Полагаю, для того чтобы играть на всем этом железе, вам все-таки понадобится процессор. А за указание полных модельных номеров комплектующих спасибо, это очень помогает в оценке конфигурации (смайл). Все у вас нормально, только оценить сбалансированность системы без процессора не получается. При покупке видеокарты на базе GeForce 7600 нужно понимать, что будет обеспечивать ее данными.

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - www.computery.ru/conf - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Новая видеокарта на старом компьютере

Q *Есть компьютер: проц – Celeron 1200 Tualatin, материнская плата – Gigabyte GA-6VTXE (BIOS не обновлялся), память – 512 Мбайт PC133 (2 x 128 Мбайт + 256 Мбайт) от разных производителей, видео – Sapphire ATI R9000 Pro, БП – Inwin Powerman на 300 Вт (системе пять лет), остальное не важно. Все отлично работало, пока я не решил сменить видеокарту на ASUS N6600TD AGP (128 Мбайт). После этого, при установке в BIOS скорости AGP 4x, драйверы определяют скорость как 2x, и все 3D-игрушки вешают систему наглухо.*

Если установить в BIOS скорость AGP 2x, то игрушки не виснут, но половина из них начинает работать с артефактами. Картинка прорисовывается не полностью, появляются черные или белые треугольники, или у человека может быть треугольная дырка в голове и теле, через которую виден фон за ним. Например, Serious Sam работает нормально, а Unreal 2 – с артефактами.

Пробовал четыре разных версии драйверов (последняя – 81.89), но ничего не меняется. И это точно не перегрев. Помогите, пожалуйста, решить проблему.

A Тут и без перегрева достаточно причин. Во-первых, система старая, блок питания выработал свой ресурс и тихо доживает свой век, а тут на него падает нагрузка – мощнейшая видеокарта, о существовании которой он в момент своего рождения даже и не подозревал. Как ни крути, перебои в работе неизбежны. Кстати, цепи питания материнки тоже могут быть слабоваты для подобной нагрузки, возраст уже не тот. Да и BIOS вы зря не обновляли: не исключено, что дело как раз в нем. Но недостаточное питание – самая вероятная причина сбоя. UP

Назгул
problem@veneto.ru

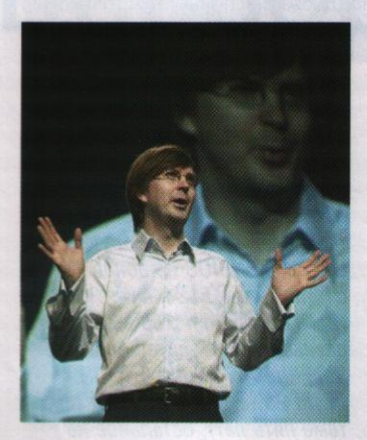
Редактор раздела: **Николай Барсуков** | b@veneto.ru

Sybase Data Integration Suite: 4 в 1

Производитель систем управления базами данных – компания Sybase создала новый инструмент, который позволяет в режиме реального времени получать доступ к информации из различных источников. Названный Sybase Data Integration Suite, этот продукт объединяет в себе четыре решения той же компании: Sybase Replication, Sybase Data Federation, Sybase Search и Sybase Real-Time Events. Новое средство для интеграции данных будет распространяться с IV квартала текущего года. Информация о стоимости ПО пока не разглашается.
Источник: uk.builder.com

Flash исполнилось десять лет

Технология Flash пережила многих конкурентов и до сих пор остается популярным средством для создания интерактивных веб-сайтов. Однако даже самый долговечный продукт рано или поздно требует кардинальных изменений. В день десятилетнего юбилея Flash главный программный архитектор Adobe Кевин Линч (Kevin Lynch) обрисовал перспективы развития этой технологии. В первую очередь речь идет о превращении Flash из привычного средства для веб-анимации в среду разработки веб-приложений и программ для мобильных устройств. По словам г-на Линча, сообщество разработчиков активно подталкивает Adobe к таким переменам, и компания готова прислушаться к мнению большинства. А пока суд да дело, Adobe собирается открыть сайт об истории Flash.
Источник: news.com.com



Интервью с призраком Гейтса

Компания Microsoft заявила, что опубликованное в норвежском журнале Mann интервью с Биллом Гейтсом (Bill Gates) сфабриковано. Журналист Бьерн Бенкоу (Bjorn Benkow) утверждает, что беседовал с Гейтсом во время одного из авиарейсов над Европой. По словам Microsoft, Гейтс вообще не летел на том самолете. Весь сыр-бор разгорелся из-за приписываемых главе Microsoft хвалебных отзывов о Google – одном из конкурентов компании, – а также нелестных высказываний о Евросоюзе в связи с продолжающимися 13 лет гонениями на корпорацию, которые вырваны нарушениями антимонопольного законодательства. Как бы там ни было, Mann собирается принести письменные извинения в августовском номере журнала.
Источник: story.northkoreatimes.com

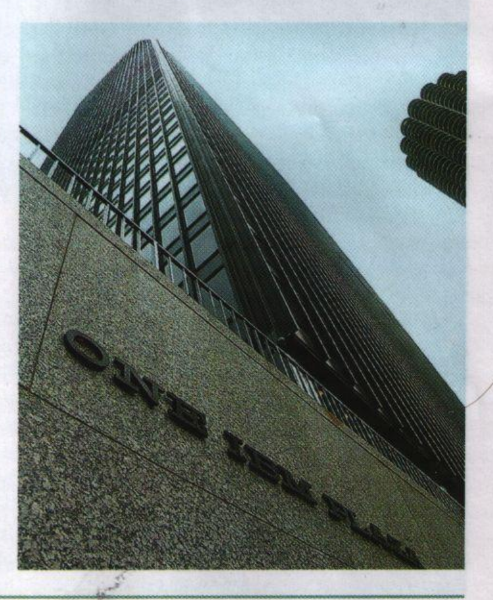
Leopard готовится к прыжку

На свою недельную конференцию, посвященную готовящейся ОС Leopard, компания Apple пригласила более 4000 разработчиков ПО из 48 стран. Наибольший интерес из многочисленных новых частей системы вызвали две – iChat и Time Machine. Первая представляет собой средство для организации видеоконференций, вторая – инструмент для автоматического резервного копирования и восстановления самых разнообразных данных (музыки, фото, приложений, документов и т. д.). Однако дело не ограничилось демонстрацией грядущей ОС. Стив Джобс (Steve Jobs) и его коллеги вновь критиковали Microsoft: "Наши друзья из Редмонда потратили $5 млрд на исследовательскую работу, но все, что они сделали, лишь повторение идей Google и Apple". Именно нежеланием предоставлять идеи для копирования они и объяснили тот факт, что некоторые важные функции Leopard так и не были раскрыты участникам конференции. Apple не желает, чтобы ее "друзья из Редмонда включили свои копиры



Новое приобретение IBM

Корпорация IBM, и так уже являющаяся одной из крупнейших в мире IT-компаний, продолжает расти. Главным образом за счет прямой скупки конкурентов. Причем стоит отметить, что суммы, которые ей зачастую приходится выкладывать за ту или иную фирму, поразительно велики.
Далеко за примерами нам ходить не нужно. Буквально на днях Голубой гигант официально объявил о том, что приобретает калифорнийскую компанию FileNet. Для тех, кто не в курсе, сообщаем, что речь идет не об очередном мелком программистском офисе, а о крупнейшем предприятии, чей годовой доход исчисляется сотнями миллионов долларов. Точнее, в прошлом году FileNet принесла держателям ее акций около $422 млн. Надо сказать, и сумма сделки, готовящейся руководством IBM, заслуживает уважения - $1,6 млрд. По традиции она складывается из текущего курса всех акций. Обычно к получившейся сумме добавляется некая премия, чтобы неуступчивые акционеры согласились расстаться со своей частью доходного бизнеса. Впрочем, аналитики отмечают, что в данном случае премия была сравнительно небольшой. Таким образом, талантливым менеджерам IBM удалось приобрести FileNet почти "по себестоимости".
Что же получила IBM, сделав столь серьезное приобретение? Одну из крупнейших компаний, занятых созданием ПО для управления документами и другим цифровым контентом. По имеющимся данным, все активы FileNet, включая персонал, вольются в профильное подразделение IBM, известное как Information Management Division. После завершения сделки дело дойдет и до объединения продуктов IBM и FileNet в общую линейку. Заметим, что всего за неделю до объявления о покупке FileNet Голубой гигант прикупил еще одну фирму - MRO Software.



раньше времени". Напомним, Leopard должен быть выпущен весной будущего года.
Источник: news.yahoo.com

Borland возрождает бренд Turbo

Компания Borland вновь начинает выпускать ПО со словом Turbo в названии. На сей раз под старым брендом Borland планирует вывести на рынок несколько вариантов новой среды разработки Borland Developer Studio, а именно Turbo Delphi, Turbo C++ и Turbo C#, причем как в профессиональных, так и в бесплатных редакциях. Таким образом, компания надеется на то, что ее ПО составит серьезную конкуренцию платформе Microsoft Visual Studio.
Источник: www.channelregister.co.uk

Apple открывает код Mac OS X

Многие уже отчаялись увидеть OpenSource-версию Mac OS X для Intel-процессорных машин, но вдруг Apple посрамила скептиков. Компания предоставила разработчикам обещанный исходный код ядра. Наблюдатели связывали задержку релиза с опасениями по поводу возможного использова-



ния кода хакерами с целью запуска системы на "не маковском" железе. Однако менеджер по развитию OpenSource-продуктов компании Эрнест Прабхакар (Ernest Prabhakar) призвал общественность не путать домыслы с фактами: просто Apple тщательно готовилась к выпуску ядра и крайне сожалеет о срыве сроков. Настроения в рядах OpenSource-сообщества значительно улучшились. Отдельные его участники уже называют поступок Apple эпохальным и рассчитывают на то, что он послужит хорошим примером для других производителей лидирующих ОС.
Источник: www.pcpro.co.uk

Вышла Fedora Core 6 Test 2

Участники Fedora Project анонсировали очередную тестовую версию Fedora Core 6 – Test 2. Среди наиболее заметных нововведений стоит отметить способность программы Anaconda – инсталлятора Fedora Core – использовать альтернативные репозитарии, поддержку "макинтошей" на базе Intel-процессоров, а также впервые реализованную способность Firefox выполнять Java-команды



посредством компонента gcjplugweb. Данная версия предназначена прежде всего для тестеров, которым предстоит большая работа по сортировке ошибок. Дистрибутив Fedora Core 6 Test 2 доступен как через torrent-серверы, так и через зеркала основного сайта проекта.
Источник: www.osnews.com

Microsoft сворачивает Virtual PC

Как и ожидалось, из-за жесткой конкуренции Microsoft отказалась от дальнейшего развития версии Virtual PC для компьютеров Macintosh с процессорами Intel. Один из представителей компании прямо заявил, что адаптация Virtual PC под Intel-"маки" начала выливаться в разработку полноценного решения. Это в Microsoft посчитали недопустимой роскошью, особенно при наличии аналогичных продуктов от самой Apple (Boot Camp), а также от сторонних производителей (Parallels и VMware). Зато у софтверного гиганта наконец-то развязаны руки: он готов выпустить особую – Universal Binary – редакцию Mac Office (для запуска на "макинтошах" того и другого типа) и всерьез заняться доработкой своего интернет-пейджера для Mac OS.
Источник: www.betanews.com

Black Hat: беспечность "яблочников" наказуема

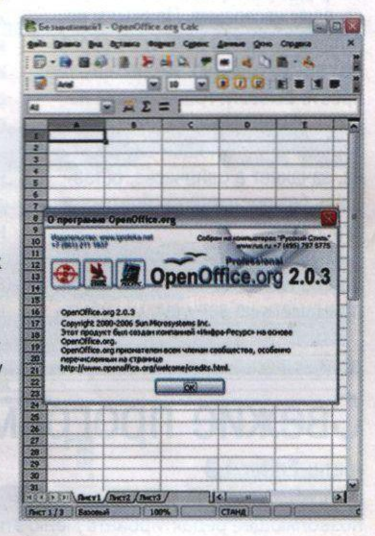
Так уж сложилось, что выпуск очередных патчей для системы безопасности Mac OS X совпал с проходившей в Лас-Вегасе конференцией Black Hat, на которой собрались ведущие специалисты в области компьютерной безопасности, от экспертов компаний-производителей до матерых хакеров. Именно представители последней категории – Йон Эллч (Jon Ellch) и Дэвид Мейнор (David Maynor) – в очередной раз заявили, что у Apple далеко не все в порядке с защитой операционной системы. Эта парочка показала, как, используя дыру в драйверах для беспроводных устройств MacBook, человек умелый может без особых трудностей получить доступ к машине, находящейся от него на изрядном расстоянии. Детали взлома, разумеется, не разглашаются. Но примечательно другое: хакеры нашли аналогичную уязвимость и в Windows, однако решили продемонстрировать ее именно на "макинтошах", поскольку считают, что сторонники Apple "слишком наивны и беспечны в вопросах безопасности".
Источник: www.theinquirer.net

Microsoft: автоматизация автоторговцев

Microsoft нацелилась на перспективный рынок продаж и сервисного обслуживания автомобилей. По словам экспертов, на автоматизации деятельности компаний, которые занимаются этим бизнесом, специализируются всего несколько фирм. Среди них выделяются ADP Inc. и Reynolds and Reynolds, продающие до 80% от общего объема профильного программного обеспечения, поэтому нехватка альтернативных предложений ощущается довольно остро. Данным обстоятельством и решила воспользоваться Microsoft, призвав на помощь своего датского партнера Infonizer ApS. Он, собственно, и займется разработкой системы для автоторговцев по заказу софтверного гиганта. Для готовящегося ПО уже придумано название – Dealer Management System (DMS), под ним Microsoft и начнет освоение американского рынка. Для автодилеров главным преимуществом внедрения DMS станет снижение операционных расходов и возможность организации эффективного управления ключевыми бизнес-процессами, связанными с продажами, поставками запчастей и оказанием сервисных услуг.
Источник: www.computerworld.com

OpenOffice.org в опасности

Ни для кого не секрет, что продукция корпорации Microsoft часто подвергается нападкам со стороны фанатов OpenSource в связи с чрезвычайной закрытостью и склонностью к ошибкам в работе. Сторонники открытого ПО обращают внимание и на большое количество уязвимостей, постоянно обнаруживаемых в программах софтверного гиганта различными экспертами по безопасности. В качестве альтернативы, например, офисному пакету Microsoft Office предлагается использовать сопоставимый с ним по функциональности бесплатный продукт OpenOffice.org. Однако и он, как выяснилось, не без греха.



Группа французских исследователей провела всестороннее тестирование одной из последних версий OpenOffice.org и пришла к неутешительным выводам. Оказалось, что "Открытый офис" имеет по меньшей мере шесть серьезных уязвимостей, дающих хакерам возможность получить доступ к важной информации. Данные об этом были опубликованы в Journal of Computer Virology.

Надо сказать, что сами создатели OpenOffice.org быстро отреагировали на порочащую их продукт статью и не полезли за словом в карман. По их мнению, настоящей можно считать лишь одну из упомянутых в статье уязвимостей, да и та давным-давно устранена. Впрочем, переубедить французов, которых, кстати, финансирует Минобороны Франции, не удалось - они по-прежнему уверены в том, что OpenOffice.org ненадежен.

Эффективная борьба с пиратством

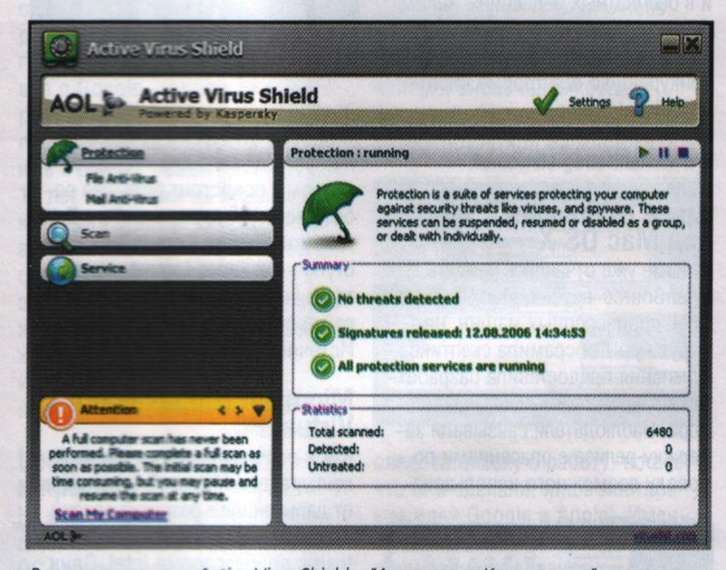
Программа Active Virus Shield 6.0.0.299

Выпускать бесплатные (действительно бесплатные, а не напичканные рекламными баннерами) программы стало для серьезных компаний правилом хорошего тона. Делают они это не только из чистого человеколюбия, но и из самых что ни на есть прагматических интересов.

Рано или поздно лидеры отрасли должны были разочароваться в существующей стратегии борьбы с компьютерным пиратством. Они поняли, что полицейскими мерами мало-мальски приемлемого результата не добиться. Борьба с нарушителями авторских прав напоминает партизанскую войну, в которой побеждает тот, кому удастся привлечь на свою сторону население. Причем у регулярных частей есть одно серьезное преимущество: им достаточно просто вывести гражданских из игры. И подполье, не имеющее хорошо действующей службы тыла, зачахнет в одночасье, оставшись без постоянного притока ресурсов.

Руководители крупных компаний не настолько наивны, чтобы принимать на веру суммы убытков от пиратства, регулярно преподносимые их собственными PR-службами доверчивому обществу. На самом деле у большинства потребителей контрафактной продукции нет выбора – платить или не платить. У них совсем другая альтернатива – или пользоваться тем, что можно раздобыть на халяву, или не пользоваться вообще ничем. Не так уж им и нужен компьютер, чтобы отдавать за софт столько, сколько просят его создатели.

Так за что же тогда ведется война? Всего-навсего за небольшую прослойку, которая экономит только потому, что это очень просто сделать, причем с минимальным личным риском. Если же те, кто вынужден покупать такие сборники, как "Золотой софт", и прочую подпольную продукцию, потеряют к ней интерес, то пиратам придется либо поднимать цены, либо сворачивать бизнес. Очевидно, что и в том и в другом случае кредитоспособные, но экономные граждане незамедлительно перейдут в разряд легальных пользователей. А большего корпорациям и не надо, целью улучшить общество путем искоренения преступности они не задаются.



Родственные связи Active Virus Shield и "Антивируса Касперского" заметны невооруженным глазом

Идея проста: если тому, у кого нет выбора, предложить все бесплатно, то пиратам останется только нервно курить бамбук в сторонке. Конечно, халявный софт должен быть хуже платного, иначе вообще никто ничего не купит. Но хуже не радикально, поскольку в этом случае проще дойти до палатки, торгующей варезом, или потратить время на поиски "лекарства". В общем, грань тут очень тонкая, и оступиться нельзя. Фактически разработчикам приходится идти по лезвию бритвы.

Кстати, раз уж я потратил столько места на абстрактные рассуждения, то позволю себе обратить внимание читателя еще на одну забавную вещь. Почему-то считается, что человек, пишущий о бесплатном ПО, никак не может быть ангажирован его создателями. Дескать, заказуха исключена. Но это не так. За халявой скрываются как финансовые, так и политические интересы очень солидных структур. Вышеприведенные соображения тому подтверждение. Поэтому, увы, в наше время нельзя верить никому.

Итак, компания AOL (www.aol.com), которая явно не нуждается в представлении, выпустила бесплатный антивирус под названием Active Virus Shield. Взять програм-

Свежие программные поступления

Menu Editor 1.2

Обновилось расширение для Firefox / Thunderbird, позволяющее редактировать меню этих программ. Пока разработчики заняты переводом утилиты: в ее новой версии поддерживаются французский, итальянский и некоторые другие языки.

Скачать программу можно по адресу: menueditor.mozdev.org.

Windows Live Messenger 8.0.0812

Интернет-пейджер от компании Microsoft продолжает развиваться. На сей раз улучшения коснулись текстового чата.

Скачать программу можно по адресу: download.microsoft.com/download/9/a/f/9af04d2e-d539-4d98-9216-a598505a1ffd/Install_Messenger.exe.

A-squared Free edition 2.0

Обновлена еще одна антивирусная программа: Повысилась скорость ее работы. Также сообщается о небольшой модернизации интерфейса.

Скачать программу можно по адресу: download1.emsisoft.com/a2freesetup.exe.

DirectX Redistributable

Появилась августовская версия этого пакета, без которого вряд ли заработает хотя бы одна современная игра. Об изменениях ничего не сообщается, но геймерам, желающим не отставать от времени, загрузить ее все равно придется.

Скачать программу можно по адресу: download.microsoft.com/download/2/1/e/21e186a5-30b8-4cc0-888a-db4abb111405/directx_aug2006_redist.exe.

му можно с сайта www.activevirusshield.com. Ваши личные данные разработчика не интересуют, и тратить время на заполнение десятка форм вам не придется. Все, что ему нужно знать, – ваш e-mail. На указанный ящик будет выслан ключ активации, поэтому сообщайте реально существующий адрес. Размер установочного файла – 13,9 Мбайт. Интерфейс английский.

Но вот что самое интересное: движок программы взят из шестой версии знаменитой программы "Антивирус Касперского". Оказывается, не врут газеты – ценят за рубежом наших программистов. Если бы даже этой информации не было на сайте программы, все стало бы ясно после первого запуска. Интерфейс у нашего героя почти как у его отца.

Увы, кроме движка, Active Virus Shield унаследовал от своего родителя и все его болезни, в частности, полную несовместимость с очень популярным в России файрволлом производства питерской компании Agnitum. Лечить этот недуг, по всей видимости, бесполезно. Поэтому придется выбирать – либо то, либо другое. Сами понимаете, процедура очень неприятная, и трудно сказать, какой продукт в конечном счете выберет большинство: и та и другая программа – лидер в своем классе. Конечно, лучше бы их производители как-нибудь сами разобрались, чтобы все работало. Может, так оно и будет. А пока ничего утешительного сообщить вам не могу.

Удивительно, но на сайте "Лаборатории Касперского" нет модуля для русификации антивируса. Понятно, что AOL этот вопрос нисколько не беспокоит, но наши люди могли бы потрудиться для своих. Тем более что они тоже наверняка обеспокоены вопросом нелегального использования софта. В том числе сделанного ими же.

Функциональность программы – базовая, без всяких "облегчений" и "урезаний". Приятно. Даже задаром не хочется использовать то, от чего толку как от козла молока. Поэтому первое условие, предъявляемое к программам, которые призваны увести потребителя с нелегального рынка, выполнено на все сто.

Судите сами. Имеется сканер. Причем довольно незаметный: для работы ему требуется не более 20 Мбайт оперативной памяти. Для современных машин с одним-двумя гигабайтами на борту это ерунда. И процессор P4 с частотой 3 ГГц он загружает процентов на тридцать. В общем, на время сканирования работу прекращать не обязательно.

На эту процедуру Active Virus Shield требуется меньше времени, чем "Антивирусу Касперского", за счет того, что проверке подлежат только новые и измененные файлы. Таким образом, у пользователя появился лишний стимул почаще обращаться к антивирусу: тем самым уменьшается продолжительность операции.

В окне, где выбирается область сканирования, имеется так называемая критическая зона. В нее входят наиболее важные системные объекты, чаще всего подвергающиеся вирусным атакам. Поэтому если времени на полную проверку нет, то можно обойтись без нее. Также выделена стартовая зона. Как нетрудно догадаться, в нее включены файлы, загружаемые первыми.

Сетевой трафик проверяется. Поддерживаются протоколы HTTP, POP3, SMTP, IMAP4 и NMTP. Если хорошо подумать, то простому пользователю этого даже много. Вполне резонный вопрос: как быть с объектами, получаемыми с FTP-серверов? Во-первых, контекстное меню обогатилось пунктом Scan for Viruses, и никто не мешает юзеру после закачки проверить файл или папку. Во-вторых, резидентный монитор никуда не пропал и предупредит пользователя, если тот попытается сам запустить вирус.

Само собой, почтовые вложения также тщательно сканируются. Особенно дружна программа Active Virus Shield с клиентами Outlook Express, Microsoft Outlook и The Bat!.

В приложении реализована технология Advanced Disinfection, предусматривающая не только лечение ОС, но и удаление следов вируса. Для бесплатной программы это очень хорошо.

Антивирусная база получает обновления с сервера "Лаборатории Касперского". Поэтому, вероятно, способность распознавать вредоносный код одинакова что у Active Virus Shield, что у "Антивируса Касперского". Собственно, это было предсказуемо, поскольку подарить человеку программу и зажать базу – жлобство на грани патологии. Да и потребитель при таком отношении разработчиков не скоро простится с пиратами и будет продолжать носить им денежку. Чего корпорации, сами понимаете, допустить никак не могут.

Настройки программы достаточно просты и, по большому счету, сводятся к выставлению уровней защиты по каждой опции. Естественно, опытные пользователи могут изменить настройки вручную, если их не устроят стандартные. Но предустановки хорошо продуманы и подойдут для большинства. Поэтому их можно вообще не трогать.

Резюме. Как заметил когда-то в техподдержке Сергей Трошин, способы защиты программ от взлома постоянно совершенствуются, и у любителя вареза могут возникнуть серьезные проблемы. Приятно, что на этом фоне разработчики думают о тех, кто пользуется пиратским софтом без особой радости, подчиняясь неким обстоятельствам. Active Virus Shield – это тот же самый "Антивирус Касперского", причем его функциональности вполне достаточно для простого домашнего юзера. И взамен никто не заставляет его созерцать рекламу. В общем, хороший удар по пиратам: у потребителя, понимающего, что контрафактная продукция – это нехорошо, остается все меньше стимулов, заставляющих ею пользоваться. **UP**

Сергей Голубев
sergey.golubev@gmail.com

Самая нудная операция

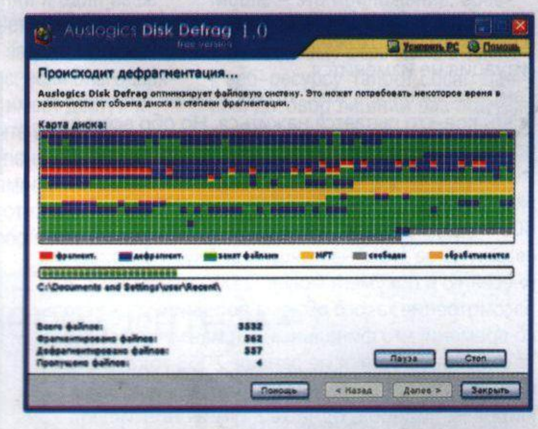
Часто ли вы проводите дефрагментацию хотя бы системного раздела? Думаю, вряд ли. Но уверен, ночью вас разбуди - и вы выпалите, что эта процедура является самым простым и доступным методом оптимизации производительности дисковой подсистемы. Не правда ли, хороший повод в очередной раз поговорить о загадке русской души? Все мы знаем, но ничего не делаем.

Впрочем, в данном случае психология ни при чем. Просто предлагаемый компанией Microsoft инструмент вызывает зевоту у каждого, кто пользовался им хотя бы один раз. Эффект от него, может, и есть, но какой ценой он достигается!

Австралийская компания AusLogics (www.auslogics.com) все это прекрасно понимает и предлагает потребителю привлекательную альтернативу. Что особенно приятно, даром. Что еще приятнее, на русском языке. Видимо, в Сиднее он достаточно распространен.

Название программы - Auslogics Disk Defrag, номер актуальной версии - 1.0.2.166, прямая ссылка для загрузки - www.auslogics.com/disk-defrag/ru/download/diskdefrag_install_ru.exe, размер файла - полтора мегабайта, а про цену и язык интерфейса я уже писал выше.

У приложения три достоинства - скорость, простота и наглядность. Хотя сказать, что утилита работает быстрее штатного средства системы, - похвала ни о чем не говорящая. Сравнения излишни. Судите сами: ав-



стралийская утилита обработала десять гигабайт за пару минут. Софтина, предлагаемая компанией Microsoft, прокопается гораздо дольше.

За дефрагментацию раздела Disk Defrag принимается после двух кликов мышью. Выбрал нужный том и отдал приказ. Никаких опций и прочих заумных вещей. А пока процесс идет, можно смотреть на картинку, где области диска обозначены разноцветными квадратиками, которые постоянно мелькают: туда-сюда, туда-сюда. По идее, это должно как-то успокаивать пользователя: дескать, программа не дурака валяет, а занята полезным делом.

Редактор раздела: **Николай Барсуков** | b@veneto.ru

Napster готов к продаже

Скандально известный музыкальный сервис Napster готов к продаже своих активов. Компания открыта для любого разумного предложения и, более того, уже сейчас рассматривает несколько оферт. В данный момент Napster испытывает определенные финансовые трудности, и выгодная реализация ее акций могла бы стать неплохим решением проблемы. Пока же Napster пытается удержаться на плаву за счет оказания новых услуг. В частности, недавно была открыта бесплатная подписка на музыкальный сервис (в обмен на прокрутку рекламных блоков). Кроме того, компания переориентируется на пользователей портативных устройств и собирается запустить



свой первый мобильный сервис в последних числах августа.
Источник:
www.informationweek.com

Пять гигабайт бесплатно от AOL

Переживающая не лучшие времена компания AOL проявила неслыханную щедрость. Она предложила всем желающим 5 Гбайт бесплатного дискового онлайн-хранилища! Причем речь идет не о почтовом ящике или фотоархиве, а именно о полноценном хранилище файлов: документов, музыки, видео и т. д. Каждый пользователь сможет подключаться к своему виртуальному диску через ПК или мобильный телефон, определять права доступа на те или иные папки, а также перемещать файлы из одной в другую методом Drag-n-Drop. Сервис должен заработать в сентябре текущего года и будет доступен владельцам AOL- и AIM-аккаунтов. Аналитики отмечают, что он станет для американской корпорации серьезным подспорьем и послужит ей для привлечения новых клиентов и реанимации бизнеса.
Источник: www.itwire.com.au

Google будет модерировать интернет

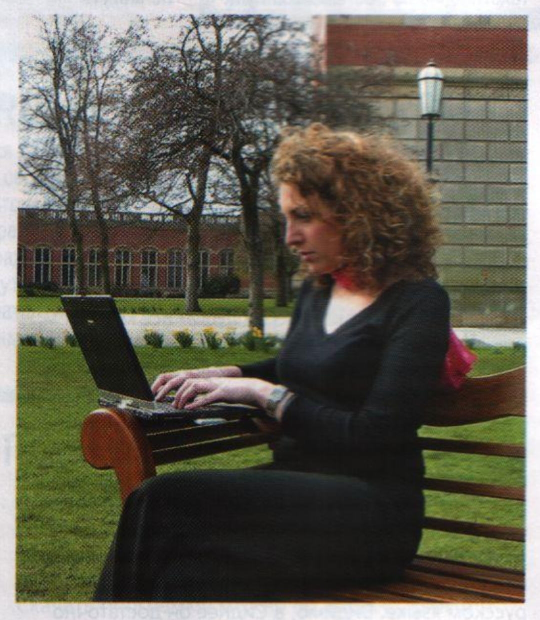
Коалиция по борьбе со зловредным ПО (Stop Badware Coalition), образованная некоторое время назад Google, Sun и Lenovo, наконец приступила к исполнению своих обязанностей. Первый шаг сделала Google, начав разоблачение вредоносных сайтов всех мастей и видов. Согласно мудрой пословице "Предупрежден – значит вооружен", гугловцы, используя собранные коалицией сведения, в поисковой выборке на своем портале помечают специальным флажком все подозрительные веб-ресурсы. Кликнув по ссылке, пользователь попадает на промежуточную страницу, на которой висит предостережение и приводится рекомендация по поиску нужной информации в других местах. Помимо разъяснения того, что представляют собой подобные сайты, члены коалиции призывают посетителей делиться с ними информацией для того, чтобы впоследствии включать эти сведения в базу данных. Для всех владельцев сайтов, попавших в черный список, в дальнейшем предполагается создавать персональные страницы с советами по избавлению от ярлыка вредителя.
Источник: arstechnica.com

Yahoo! предлагает создавать персональные поисковики

Компания Yahoo! представила новый инструмент Search Builder. Он предназначен для создания настраиваемых поисковых механизмов, основанных на заранее выбранной группе сайтов или заблаговременно заданных параметрах поисковых запросов. Благодаря сделанной на базе Search Builder форме посетители сайта смогут самостоятельно определять, должен ли движок прочесывать все проиндексированное Yahoo-роботами пространство, или же ему стоит ограничиться узким кругом отобранных веб-ресурсов. Данное приложение позволяет легко сгенерировать код и вставить его в любую страничку. Более того, утилита дает владельцу ресурса возможность отслеживать интен-

Новые стандарты Wi-Fi пока не появятся

Не одна Microsoft славится постоянными задержками в выполнении давно обещанного. Страдают этим недугом и многие другие представители IT. Сколько мы уже ждем окончательного принятия новых стандартов беспроводной связи Wi-Fi, которые должны прийти на смену "устаревшим", а воз и ныне там. И похоже, раньше чем через два года ситуация не изменится.
Самое печальное в том, что на чехарде стандартов опять кое-кто пытается нажиться. Но обо всем по порядку. Еще до конца текущего года Институт инженеров электротехники и электроники (IEEE) должен был утвердить окончательную спецификацию 802.11n. Однако производители контроллеров развязали из-за этого настоящую войну, что привело к внесению в документ более 12 000 изменений. На рассмотрение такого объема поправок уйдет столько времени, что финальный вариант этого стандарта связи выработают не раньше 2008 года. Но бизнес не может столько ждать. Компании, включая мировых лидеров, одна за другой анонсируют оборудование, якобы совместимое с 802.11n 1.0. Вот только стандарта такого не существует. Специалисты отмечают, что, когда IEEE утвердит 802.11n, все выпущенные ранее приборы, скорее всего, окажутся несовместимыми с ним и модернизация будет просто невозможна. Однако, как это ни печально, такая проблема не останавливает компании Dell, Netgear, Linksys и ряд других, которые уже производят или готовятся производить устройства, поддерживающие, по сути, связь непонятно какого стандарта.
Нет, ноутбуки, точки доступа и прочие девайсы, выпущенные в "смутное время", будут работать, но



исключительно друг с другом и ни при каких раскладах не смогут взаимодействовать с контроллерами, построенными на базе окончательной спецификации 802.11n, которую одобрит IEEE. Задумайтесь об этом, когда предприимчивый менеджер торгового зала начнет "впаривать" вам очередной супернавороченный девайс с Wi-Fi. Или, в крайнем случае, убедитесь в том, что контроллер беспроводной связи модульный и в случае возникновения проблем с совместимостью может быть заменен на более адекватный.

сивность поисковых запросов и вычленять наиболее популярные из них.
Источник: www.betanews.com

Yahoo! развивает Data Mining

Компания Yahoo! наняла на работу индийского специалиста в области баз данных и трендового анализа информации (Data Mining), доктора Рагху Рамакришнана (Raghu Ramakrishnan). Он станет вице-президентом фирмы, а заодно будет курировать стратегическое развитие так называемой системы социального поиска. Г-н Рамакришнан займется выявлением закономерностей и пользовательских предпочтений путем анализа данных, которые аккумулируются на таких сервисах, как Flickr, Del.icio.us, Yahoo! Answers, Yahoo! Groups, Yahoo! Mail и т. д. Таким образом, компания собирается составить кон-



куренцию Google в сфере поисковых запросов и опирающейся на них рекламы.
Источник: today.reuters.co.uk

Анонсирована Symbian 9.3

Представлена обновленная операционная система для мобильных устройств – Symbian 9.3, обратно совместимая с предыдущими 9x-версиями. Производитель не только повысил быстродействие ОС, но и позаботился о поддержке HSDPA (разновидности 3G-сетей в США), технологий Wi-Fi и Push-to-Talk, а также функции получения фирменных прошивок "по воздуху". Не были забыты и сторонние разработчики. Им предложен ряд функций, ускоряющих процесс создания новых приложений и их вывода на рынок. Первые аппараты с установленной на них Symbian 9.3 должны появиться на прилавках в следующем году.
Источник: www.geek.com

My Times: сам себе новостник

Медиагигант New York Times обкатывает сайт под названием My Times, который позволит посети-



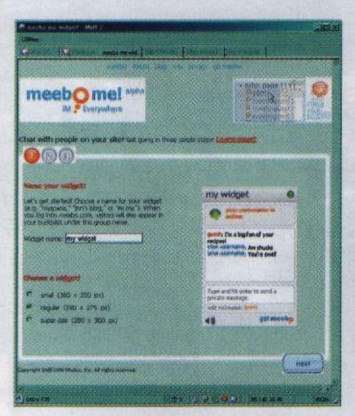
телям создавать персональные новостные странички с RSS-потоками. По всей видимости, руководству газеты не дает покоя успешный опыт других известных СМИ – USA Today и Newsweek, заключивших партнерский договор с Newsgator. Подписчики My Times смогут добавлять в свои новостные странички RSS-потоки как самой New York Times, так и других информационных ресурсов, будь то блоги или веб-сайты. Правда, пока не ясно, предполагается ли какое-либо цензурирование источников. Точная дата запуска сервиса не оглашается.
Источник: www.betanews.com

Слияние двух пейджеров

Наконец-то достигнута совместимость двух интернет-пейджеров – Microsoft Live Messenger и Yahoo! Messenger. Правда, пока проект находится на стадии бета-тестирования и обеспечивает только поддержку текстовых коммуникаций. Реализация обмена голосовыми сообщениями между сетями ожидается ближе к концу года, а о возможности организации видеоконференций нет и речи. Впрочем, в данной ситуации важен сам факт сотрудничества двух крупнейших игроков на рынке интернет-пейджинга. Разговоры о важности совмещения разных протоколов ходили давно, но компромиссного решения не предвиделось. И вот теперь Yahoo! и Microsoft должны захватить более 50% рынка обмена мгновенными сообщениями, поскольку вместе они обслуживают свыше 350 млн пользователей по всему миру.
Источник: news.com.com

Meebo me: пейджинг повсюду

Компания meebo анонсировала новый виджет meebo me, представляющий собой сервис быстрого обмена сообщениями и использующий протокол Jabber. Виджет устанавливается на любой сайт и позволяет посмотреть, кто в данный момент находится на этом ресурсе, и пообщаться с ними. В особенности meebo me будет полезен владельцам и посетителям блогов и тусовочных ресурсов. Еще год назад генеральный



директор компании и один из ее соучредителей Сет Штернберг (Seth Sternberg) задал сам себе резонный вопрос: если благодаря Hotmail каждый имеет доступ к электронной почте из любого уголка мира, то почему нельзя сделать то же самое с интернет-пейджингом? И вот проблема решена: теперь любой может получить кусочек кода для генерирования окна пейджера на своих веб-страницах.
Источник: www.informationweek.com

FeedBurner + Blogbeat: все для блогеров!

Известный онлайновый сервис по сбору RSS-потоков – FeedBurner – завершил поглощение аналитического агентства Blogbeat. Эта новость явно обрадует многомиллионную армию блогеров. Ведь к таким достоинствам FeedBurner, как удобство обработки RSS и простота публикации, добавятся мощные инструменты Blogbeat для анализа данных. Функциональные решения Blogbeat будут постепенно интегрироваться в систему FeedBurner до конца года. При этом прейскурант изменится не сильно. Наряду с предоставлением детальной статистики за ежемесячную абонентскую плату в нем по-прежнему будут фигурировать бесплатные базовые услуги.
Источник: www.crn.com

Yahoo! подружилась с Motorola

Motorola заключила с Yahoo! соглашение о предпродажной установке Yahoo! Go for Mobile на свои мобильные телефоны. Конкретные модели названы не были, однако Motorola говорит о "десятках миллионов устройств" с новой функцией. Yahoo! Go for Mobile – это приложение, обеспечивающее доступ к почтовому и поисковому сервисам, а также к веб-ресурсу Yahoo! Local. Данный договор лишний раз подчеркивает заинтересованность производителей телефонов и контент-провайдеров в тесном сотрудничестве.
Источник: www.pcworld.com

Fox продаст ТВ-шоу через интернет

Компания Fox Entertainment Group в ближайшее время рассчитывает начать продажи видеоконтента через свои сайты в Сети. Как ожидается, приобрести путем загрузки можно будет как обычные видеофильмы, так и телевизионные шоу, причем каждый выпуск в отдельности.
Новая бизнес-модель, предложенная маркетологами Fox Entertainment Group, предполагает продажу видеофильмов по $20, а телевизионных шоу по $2 (за выпуск). Цены фиксированные. Пока эта схема будет отрабатываться на блокбастере X-Men: The Last Stand, а также на популярных шоу Prison Break и 24. Контент предполагается распространять через собственную сеть сайтов Fox, а также через популярный портал MySpace.com. Отметим, что в данном начинании Fox Entertainment Group отнюдь не пионер: аналогичную политику уже начала вести Warner Bros. Entertainment. Наблюдатели полагают, что активность кинокомпаний связана с засильем цифрового контента, распространяемого через сеть компании Apple. В свое время "яблочники" здорово утерли всем нос с музыкальным интернет-магазином iTunes, который до сих пор остается самым посещаемым среди ресурсов своей категории. Чтобы того же не произошло и с видеоконтентом, обладателям авторских прав приходится заниматься диверсификацией каналов сетевого сбыта. И их можно понять. Ведь Apple, как известно, заботится лишь о том, чтобы купленный у нее контент невозможно было воспроизвести на чем-либо, кроме плееров iPod и компьютеров Mac.



Интернет под обстрелом

Интервью с ливанским провайдером

Наверное, когда-нибудь войны перейдут в виртуальное пространство. Только представьте: и на той и на другой стороне – полки пиарщиков, поддерживаемые батальонами дизайнеров и художников, которые старательно рисуют в Photoshop тела погибших и ужасающие разрушения. Или, может, ООН расщедрится на колоссальный мейнфрейм, с помощью которого противоборствующие стороны будут решать исход битвы в очередном Battlefield.

Однако пока это только мечты, и во всех горячих точках бомбы и ракеты взрываются по-настоящему, неся смерть и разрушение. Казалось бы, при чем тут UPgrade? Но сегодня мы имеем возможность представить вам эксклюзивное интервью, которое дал нашему еженедельнику Денис Федориченко aka Nuclearcat, сисадмин ливанского интернет-провайдера. Итак, тема разговора – бомбоустойчивый интернет.

UP: Денис, с чего началась война лично для вас, не только как для человека, но и как для специалиста?

Д. Ф.: Восстановим хронологию. Со вторника, 11 июля, наблюдаются странные помехи. Начинает сбоить все беспроводное оборудование, спутниковый передающий и принимающий канал, в то же время оптика функционирует нормально. Были предприняты попытки взлома биллинга с внешних адресов (какой-то финский институт) и изнутри, из района неподалеку от того, где располагаются офисы "Хезболлы", попытки достаточно странные. Ничего подобного ранее нам не встречалось.

Но нам помогли mod_security, php safe mode, chroot и т. п., ну и то, что я в тот момент тщательно отслеживал возможные проблемы с безопасностью. Несколько пользователей пожаловались на взлом их компьютеров и воровство паролей.

В среду, 12 июля, были похищены израильские солдаты.

В ночь со среды на четверг были разбомблены аэропорт, телестанция "Хезболлы", мосты и дороги на юге Ливана.

В пятницу, 14 июля, начинается активная бомбежка города,

продолжающаяся по сей день (интервью было взято еще до прекращения огня противоборствующими сторонами. – Прим. ред.). События можно легко отследить по mrtg основного принимающего канала. Кстати, мне сразу пришлось выяснять, почему сократилось потребление трафика, и прикидывать, насколько нужно сузить внешние каналы, чтобы не уйти в минус. Анализ, конечно, предварительный, полная картина будет только через месяц.

Сразу после бомбардировки аэропорта люди посчитали, что это их, как всегда, не касается, и бросились читать новости в интернете. Соответственно, пик потребления трафика пришелся на вечер четверга.

В пятницу ночью было нарушено энергоснабжение в южной части Бейрута. Люди услышали, как рвутся бомбы, и им стало, мягко говоря, не до интернета. Из-за неготовности к длительному отключению электроэнергии многие остались в темноте. Ну и, конечно, испуг: все сидели по домам.

Владельцы sub-ISP бросились закупать батареи и топливо для генераторов. Из 200 точек присутствия в системе мониторинга не отображалось около 30. Сейчас только 15, и те были разбомблены или отключены.

После починки сети почти сразу началась бомбежка района, где находятся офисы "Хезболлы". Слава богу, у нас там были недавно подключены только несколько интернет-кафе, и то через третью сторону, так называемого data provider, предоставляющего свой беспроводной доступ. Часть из них разбомбили сразу, часть я отключил самостоятельно (не хотел, чтобы бомба упала на наши головы только из-за того, что связь используется одной из противоборствующих сторон).

Один из владельцев крупной точки присутствия (кстати, христианин, не имевший отношения к "Хезболле") погиб под бомбами вместе со всем оборудованием. Он имел неосторожность расположиться рядом со стратегическим объектом (то ли АТС, то ли электроподстанцией).

UP: СМИ сообщают, что инфраструктура Ливана серьезно пострадала от планомерных бомбовых и ракетных ударов Израиля. Многие ли провайдеры в Ливане продолжают свою деятельность в сложившихся условиях?

Д. Ф.: Большинство провайдеров продолжает работу, за исключением тех, у кого основное оборудование находилось в совсем "неудачных" районах. Например, Mira Net: бомба попала в здание, на верхнем этаже которого находилась серверная этой компании и большая часть ее коммуникационной аппаратуры для связи с внешним миром.

UP: Какая именно технология и топология сети "бомбоустойчивее"?

Д. Ф.: Хорошо себя показали Ethernet, проложенный без системы, и радиолинки. Тем не менее при полном уничтожении здания Ethernet, конечно, повреждается, и если на этом месте остаются завалы и продолжается бомбежка, то, скорее всего, быстро восстановить сеть будет невозможно. У радиолинков слабым местом является расположение: обычно это коммуникационные вышки, и они очень уязвимы для средств радиоэлектронной борьбы (постановщиков помех). Например, Fatka – вышка, которую разбомбил Израиль, – являлась ключевой точкой для большинства телекоммуникационных (в том числе интернет-, сотовых, телевизионных) компаний, через нее доставлялись данные на север Ливана. Нас спасло только параноидальное резервирование, в итоге уже во время войны мы заполучили в качестве клиентов несколько крупных фирм. По словам наших коллег, ненадежным оказалось оптоволокно, его сложно восстановить после взрывов из-за ограниченных сроков и больших повреждений. Кроме того, как вы себе представляете сидение со сваркой, когда того и гляди сверху упадет бомба? Оптические лазерные линки при задымленности тоже отказывают.

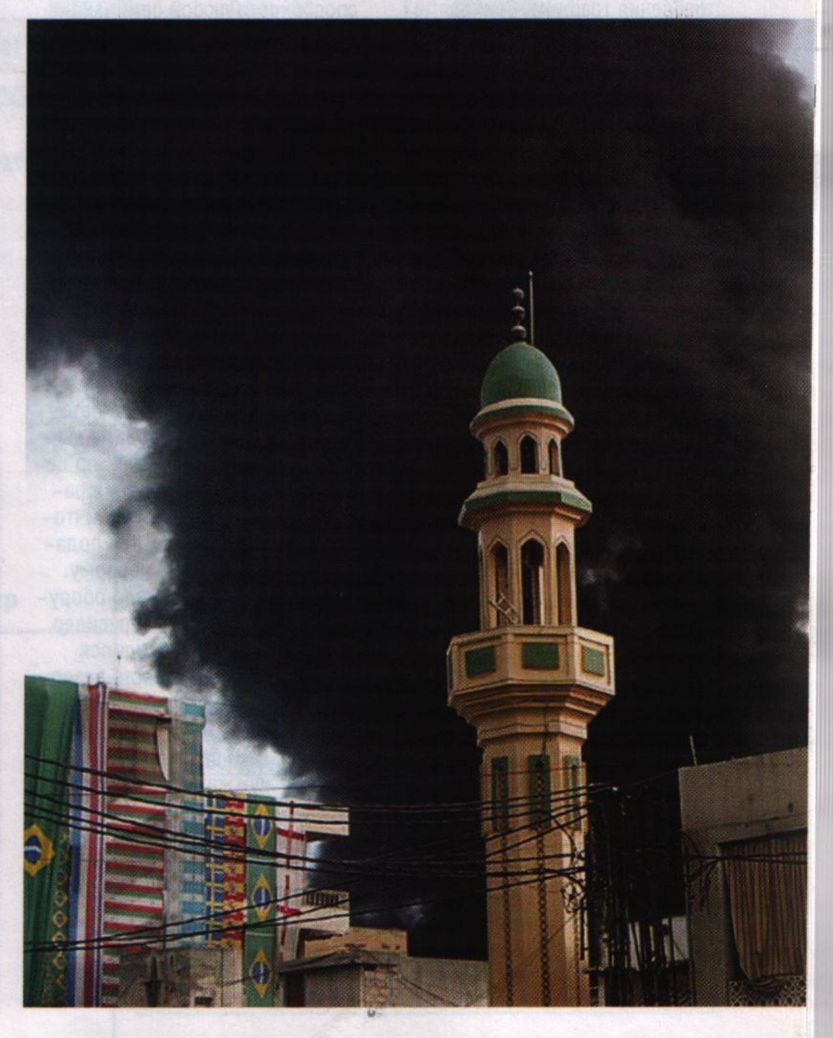
Подземных кабельных коммуникаций в местах бомбежек у нас не было. Обычно, если что-то есть, порванные водопроводы и канализация делают даже уцелевшие провода труднодоступными, мокрыми и плохо пахнущими. Если есть повреждение изоляции – ку-ку. Потому и дохнет DSL. А откопать такие провода малореально. Потому лучший способ прокладки Ethernet для таких условий – под карнизом витой парой, чтоб не посрывало коробки и провода, если верх здания обрушится.

UP: Современные боевые действия нельзя представить без широкого использования средств радиоэлектронной борьбы (РЭБ). Как, по-вашему, применение РЭБ отразилось на работе оборудования разных типов?

Д. Ф.: Несколько дней практически у всех, кто использовал радиосвязь, были серьезные проблемы. Вероятно, Израиль глушил коммуникации "Хезболлы", но, как всегда, больше, чем кто-либо, пострадали обычные люди. Начиналось это с крайней неустойчивости GSM-связи, заканчивалось зависанием внутриофисных точек доступа Wi-Fi, используемых по назначению, то есть в офисах. Хотелось бы заметить отдельно, что наблюдалась закономерность в зависании протестированного FCC оборудования: в большинстве случаев оно зависало намертво или отказывалось функционировать без объективных причин. А "китайщина" и собранные умельцами устройства и ПО работали. Хуже, чем обычно, но в условиях осложнившейся шумовой обстановки нормально. Просмотрев трафик с одного из девайсов, я обратил внимание на огромное количество пакетов со случайным SSID и постоянно меняющейся частотой. Это наводит на нехорошие мысли о неочевидных без тщательного анализа, но предусмотрительно оставленных "дырках" в устройствах, сертифицированных в США. Например, код "обнаружения радара" в открытом драйвере madwifi был достаточно трезво определен как backdoor.

UP: Насколько изменились объем и качественный состав трафика, внешнего и внутреннего?

Д. Ф.: В начале боевых действий наблюдался резкий скачок трафика. Скорее всего, люди бросились на поиски новостей, потом были бомбежки, испуг, проблемы с электричеством. Практически все компании на несколько дней прекратили работу. Сейчас объемы трафика значительно увеличились. Многие сидят дома, им надо чем-то занять себя. Очень заметно, что пользователи эксплуатируют дизель-генераторы, большинство устанавливает таймер выключения на 0:00. Использование дизель-генератора – удовольствие не из дешевых. В этот месяц, например, его работа в течение пяти часов ежедневно обходилась примерно в $150. Поэтому на графиках виден резкий





спад активности по истечении этого времени. Некоторые компании снова начали работать, но их сетевая активность заметно ниже нормы, и рабочий день укорочен до предела. Многие сотрудники, судя по графику потребления трафика, приходят в десять утра, уходят домой в два часа дня. А в мирное время те же компании обычно были активны с 9 до 17 часов.

Внутренний трафик у нас мизерный, но на игровых серверах юзеров больше обычного, видимо, по той же причине: многие люди не вышли на службу и маются без дела.

UP: Блокируют ли государственные службы Ливана доступ к израильским сайтам?

Д. Ф.: Блокировки нет, контентная фильтрация "по госзаказу" почти не применяется, за исключением полной блокировки VoIP в прошлом, которая сама по себе сошла на нет. Так что политику правительства по отношению к ISP можно охарактеризовать как очень демократичную.

UP: А как обстоит дело с Израилем?

Д. Ф.: Опять же, на моих ресурсах есть блокировка запросов из Израиля, но не по политическим соображениям, а из-за хакерских атак. В период с начала войны до первого августа мы зарегистрировали более 120 уникальных (по IP и времени) атак с израильских IP-адресов только на веб-сайт провайдера, и блокировка была применена из-за банального "зафлуживания" различных опросов, форм для связи с пользователями и т. п.

UP: Как бы ни были совершенны оборудование, технология, топология, в основе работоспособности любой сети находится человек, и, соответственно, главный фактор – человеческий. Несколько слов об этом бесценном ресурсе.

Д. Ф.: Людям, конечно, страшно. Некоторые монтажники панически боятся забираться на крыши, и боятся не зря. У одного из наших реселлеров два человека поднялись на крышу починить оборудование, вроде бы и выждали, пока прекратятся налеты, три часа было тихо, но, скорее всего, они были замечены с БПЛА (беспилотные летательные аппараты Израиля выполняют в Ливане задачи по целеуказанию для наведения ракет. – Прим. ред.), и их уничтожила ракета. Приходится подавать пример и лезть первому. Недавно ночью отказало оборудование, спутниковый ресивер, причем запасной находился слишком далеко, то есть резерва никакого, и произошло это ночью, примерно в 3:30. Улицы пусты, еще и беспилотные самолеты жужжат. Все монтажники ехать отказывались наотрез. Пришлось самому садиться на мотоцикл и по пустому хайвею мчаться в офис, чтобы разобраться, в чем дело. Как оказалось, не зря, поломка была серьезной, и удалось найти временное решение, до того как проснулось большинство пользователей. Но было очень страшно, я отлично понимал, что мотоцикл на пустынной дороге как на ладони и выглядит более чем подозрительно.

UP: Не очень корректный вопрос, который, тем не менее, нельзя не задать: как долго вы еще продержитесь?

Д. Ф.: Никто не знает пределов человеческих возможностей. Ключевой вопрос – электропитание, так как дизтопливо в стране заканчивается, хотя, возможно, у нас его запасы больше, чем у наших клиентов. А зачем клиентам интернет, если у них нет электричества? Второй вопрос – отсутствие денег у людей, так как большинство сидит без работы. Но не исключено, что возникнет какой-то другой фактор – эпидемия или применение оружия массового поражения.

UP: Среди читателей UPgrade много специалистов, которым ваш опыт интересен не только умозрительно, но и с профессиональной точки зрения. Если можно, несколько советов по организации "бомбоустойчивой" сети.

Д. Ф.: Держаться подальше от политики, от экстремистски настроенных клиентов. Это чрезвычайно важно для выживания провайдера, иначе он может оказаться в списке целей противника. Не выбирать для размещения оборудования "обжитые" телекоммуникационные вышки: это лакомый кусочек для противника, и тот едва ли упустит возможность одним махом вырубить все. Избегать стратегических объектов, таких как электростанции, подстанции, АТС, военные базы и т. п. Спорный совет по меркам мирного времени: старайтесь строить свою сеть на оборудовании, которое можно найти в магазинах, открытых даже в условиях войны. Так, например, если у вас выйдет из строя железо от Cisco, вам будет гораздо сложнее найти ему замену, чем, допустим, роутеру на базе персонального компьютера. Или вот носитель на базе DOM Flash является редкостью, а USB Flash продается даже в супермаркетах. А главное, постарайтесь строить свою сеть в мирном регионе. Любое насилие – зло, независимо от того, применяется ли оно в борьбе за религиозные догмы, демократию или независимость. Вы это сразу поймете, если не дай бог окажетесь под бомбами. UP

Сергей Загатин aka RayZen
Rayzen71@gmail.ru





Свечной заводик онлайн - 2

Механизмы продвижения сайтов как они есть

В первой части статьи (см. UPgrade #26 (271)) мы рассмотрели многие важные моменты, понимание которых необходимо для успешного поискового продвижения сайта (строение веб-страницы, структуру сайта), да и про общие принципы работы поисковых машин было сказано немало. Настало время разобраться с тем, что не вошло в первую часть.

Вы уже знаете, что вскарабкаться на высоты поисковой выдачи по популярному запросу за счет одного лишь релевантного текста в настоящее время довольно трудно (для тех, кто не читал первую часть статьи, поясняю: релевантный текст - это текст, наиболее точно соответствующий запросу). Оговорюсь: это имеет отношение лишь к запросам, представляющим интерес для сравнительно широкого круга людей, то есть к тем, которые служат причиной конкуренции между веб-мастерами, в частности, к большинству коммерческих. Для покорения вершин поисковой выдачи по редко задаваемым (низкочастотным) запросам зачастую хватает и чисто текстовых факторов. Например, вывести страничку на первое место в "Яндексе" по запросу "строение и принцип работы синхрофазотрона" не составит особого труда, тогда как высокие позиции по запросу "пластиковые окна" достигаются только после многомесячных усилий и требуют серьезных финансовых вложений.

"Почему так?" - спросите вы. Ответ прост: как я и говорил, современные поисковые машины при ранжировании результатов поиска учитывают не только "внутрисайтовые" факторы, то есть текст страниц и процентное содержание в них текста запроса, но и внешние. Я слышу разочарованное "у-у-у-у-у" в зале, но тут уж ничего не попишешь: даже имея сайт с гениальным дизайном, кристально чистым кодом и отлично продуманной структурой, вы можете болтаться где-то в середине десятой страницы поисковой выдачи по интересующему вас запросу. Для того чтобы изменить ситуацию к лучшему, вам нужны ссылки.

Мне где-то сказали, что "..." - это здорово!

Вспомните, как вы делали недавнюю дорогую покупку – приобретали машину, телевизор, компьютер или велосипед. Думаю, не ошибусь, предположив, что перед походом в магазин (неважно, онлайновый или нет) вы долго собирали информацию об интересующем товаре: узнавали цены, уточняли характеристики, выбирали из нескольких схожих между собой моделей именно ту, которая наиболее подходила вам. Наверняка на ваше конечное решение повлияло мнение знакомых и друзей, а особо въедливые товарищи, скорее всего, вдобавок перелопатили кучу сетевых форумов и блогов в поисках отзывов о том или ином продукте (именно так я и поступил перед тем, как приобрести новый автомобиль, и, между прочим, узнал массу интересного). Если услышанные или прочитанные мнения о товаре были положительными, то это обычно становится веским аргументом в пользу его приобретения.

К чему я это говорю и как это связано с позициями сайта в поисковой выдаче? Напрямую, уважаемые, напрямую!

Повторюсь, современные поисковики определяют релевантность (от англ. relevance – "значимость, важность") документа исходя из внутренних и внешних факторов. Внутренние факторы – это содержимое сайта: тексты, заголовки страниц, количество и расположение тегов форматирования, структура сайта, навигация и прочее.

Внешние факторы, о которых мы сегодня будем говорить, – это количество и качество внешних ссылок на тематический документ. Именно они правят бал в поисковой выдаче.

На практике (сильно упрощенно, конечно) это выглядит так: чем больше сайтов ссылается на ваш, тем более авторитетен он для поисковых машин. В соответствии с вышеприведенным примером каждый линк, ведущий на ваш ресурс, является, по сути, "положительным отзывом".

Допустим, в Сети есть два почти одинаковых по структуре сайта, и каждый из них ориентирован на получение высоких позиций в выдаче по запросу "розовый слон" и прочим ему подобным. Если на один из этих сайтов ссылаются другие веб-ресурсы, а на второй не ссылается никто, в выдаче выше будет стоять первый.

Не все ссылки одинаково полезны!

Количество внешних ссылок, безусловно, важно. Но еще более важно их качество.

Как оценивать качество ссылающихся ресурсов? Существует несколько таких критериев:

– тип гиперссылки (прямая, непрямая);

– page rank ссылающейся страницы;

– текст ссылки;

– расположение ссылающейся страницы в структуре сайта;

– тематика ссылающейся страницы (сайта);

– общее количество внешних гиперссылок на ссылающейся странице.

Первый пункт, пожалуй, самый важный. В первой части статьи я упоминал о том, что индексирующие роботы (пауки) не умеют выполнять скрипты. Это значит, что динамическую ссылку вида `<a href=http://www.site.ru/out.php?id=50>текст ссылки</a>`, стоящую на сайте www.site.ru, робот будет считать ссылкой на www.site.ru/out.php: все, что находится после символа "?", паук просто не увидит и, следовательно, не сможет узнать, что при запуске скрипта out.php с параметром 50 пользователь отправляется на совершенно другой адрес. То есть динамические ссылки (на веб-мастерском жаргоне их называют "кривыми") ничуть не прибавляют "веса" тем сайтам, на которые ведут.

Ссылка, понимаемая пауками и засчитываемая ими за таковую, выглядит по-другому. Если мы хотим сослаться с сайта www.site1.ru на www.site2.ru так, чтобы поисковик это понял, то на первом должна стоять ссылка вида `<a href="http://www.site2.ru">текст ссылки</a>`. И никак иначе.

Со вторым пунктом все ясно: чем больше, тем лучше. Чем выше page rank у ссылающейся страницы, тем больше "веса" передаст она на ваш сайт.

Третий пункт – текст ссылки – важен с точки зрения поискового продвижения. Правило таково: если на некий сайт ссылаются с текстом, совпадающим с целевым запросом для данного сайта, то именно по этому запросу он получает приоритет в поисковой выдаче. Для примера возьмем два варианта ссылки на сайт www.rozovye-slony.ru.

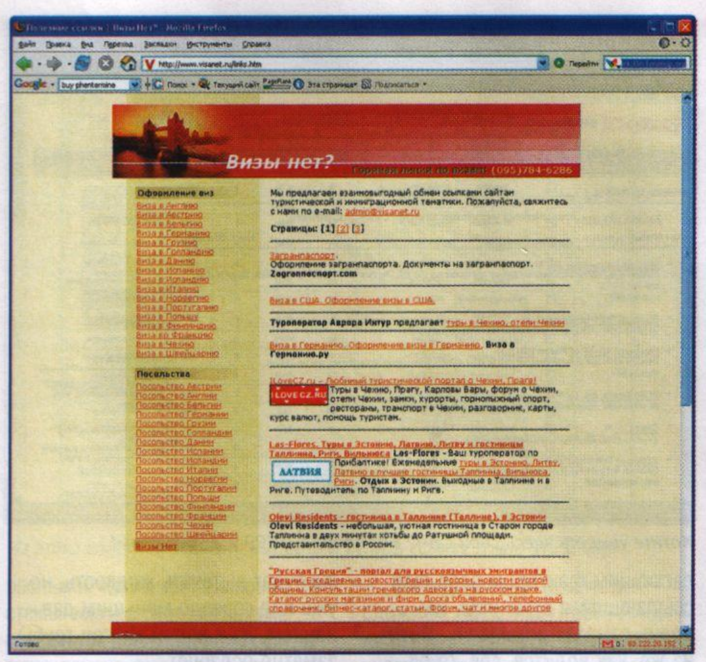
1. www.rozovye-slony.ru. В коде страницы ссылка выглядит так: `<a href="http:// www.rozovye-slony.ru">www.rozovye-slony.ru</a>`.

2. Розовые слоны. В коде страницы ссылка выглядит так: `<a href="http:// www.rozovye-slony.ru">Розовые слоны</a>`.

Ссылка первого типа передает только page rank ("вес"). Линк второго типа также передает page rank, но еще и улучшает позиции целевого сайта в поисковой системе по запросу "розовые слоны". Вам сказать, какой из вариантов рекомендуется к использованию, или вы догадались (смайл)?

С четвертым пунктом – местом ссылки в структуре сайта – дело обстоит чуть сложнее. В общем случае правило таково: чем меньше кликов требуется для перехода с главной страницы сайта на ссылающуюся, тем лучше. Соответственно, ссылка с главной страницы сайта наиболее весома, ну а "вес" ссылки из какой-то забытой темы в глубине форума стремится к нулю.

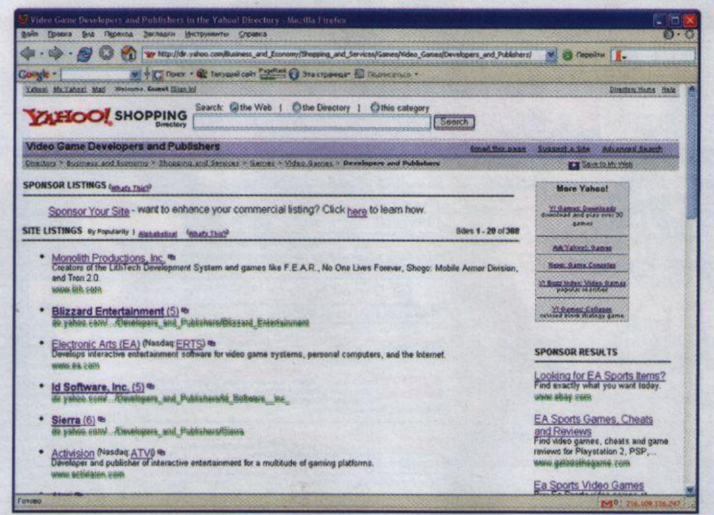
По поводу пункта, касающегося тематики ресурса, где находится ссылка, единого мнения среди веб-мастеров до сих пор нет. Кто-то утверждает, что при прочих равных информационное сходство между ссылающимся сайтом и тем, на который ведет URL, дает большой и жирный плюс, кто-то считает основопо-

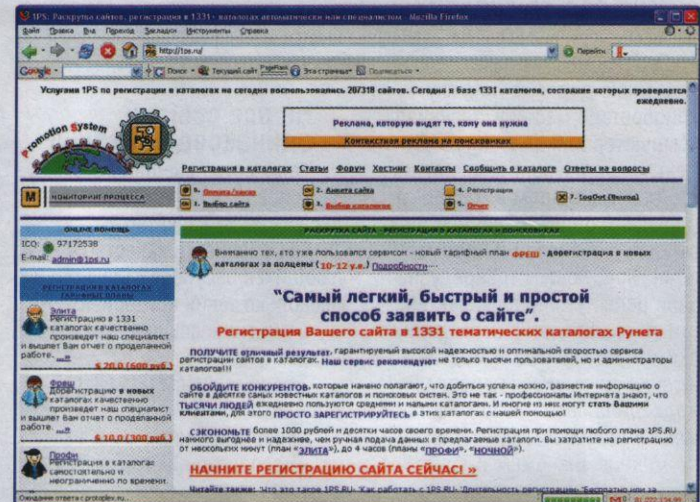


С таким сайтом стоит поменяться ссылками: page rank = 3, при этом на странице всего-навсего восемь линков



Open Directory Project - крупнейший каталог интернет-сайтов в Сети, к тому же совершенно бесплатный


Хотите увидеть здесь свой сайт? Нет проблем: 299 у. е., и вы там!


Сервис 1PS.ru - неплохая площадка для получения ссылок на ваш проект

лагающим фактором page rank ссылающейся страницы, напрочь отметая остальные. Истина же, как водится, где-то рядом: для поисковой системы Google тематика ссылающегося сайта действительно не имеет практического значения (во всяком случае, пока), ну а для "Яндекса" играет довольно заметную роль при вычислении "веса" ссылки. Простой пример: если на сайт, продвигаемый по запросу "розовый слон", ведет ссылка с ресурса крупной слоноводческой фермы, ее "вес" (при равных значениях page rank и т. д.) выше, чем у ссылки с ресурса, посвященного японской поэзии.

И, наконец, шестой пункт - количество ссылок на странице. Без примера тут не обойтись. Представьте себе трубу, по которой под постоянным давлением течет вода. Если просверлить в трубе одну ма-а-аленькую дырку, через нее начнет бить струя с довольно-таки неплохим напором. На давлении воды внутри трубы это почти не скажется. А теперь представьте, что мы проделали не одно, а десять, двадцать или тридцать таких же отверстий: через каждое из них тоже будет вытекать жидкость, но уже под гораздо меньшим давлением, да и напор внутри трубы заметно ослабнет.

Аналогия проста: труба - это страница, напор внутри нее - это page rank страницы, или ее "вес", ну а дырки в трубе - внешние ссылки.

Если ссылок на странице слишком много, то ценность каждой из них будет невысока, да и page rank этой страницы при следующем пересчете, скорее всего, будет понижен. Поэтому правило "лучше меньше, да лучше" действует и здесь: лучше, чтобы на ваш сайт вела ссылка со страницы, имеющей page rank = 1, чем со страницы, имеющей page rank = 5 (это при условии, что на странице с page rank = 1 стоит всего три-четыре внешних ссылки, а на странице с page rank = 5 их штук сорок).

Полцарства за ссылку!

После прочтения всего вышеизложенного у вас, вероятно, возник логичный вопрос: "А где их брать-то, эти самые ссылки?" Не волнуйтесь: дядя добрый, дядя расскажет (смайл).

Способов получить ссылки на сайт довольно много. Не все они легальны с точки зрения поисковых систем, поэтому расскажу только о трех сравнительно безобидных.

Способ первый. Каталоги

Возможно, вы будете удивлены, но в Сети очень много ресурсов, прямо-таки жаждущих поставить ссылку на ваш проект. Это каталоги сайтов.

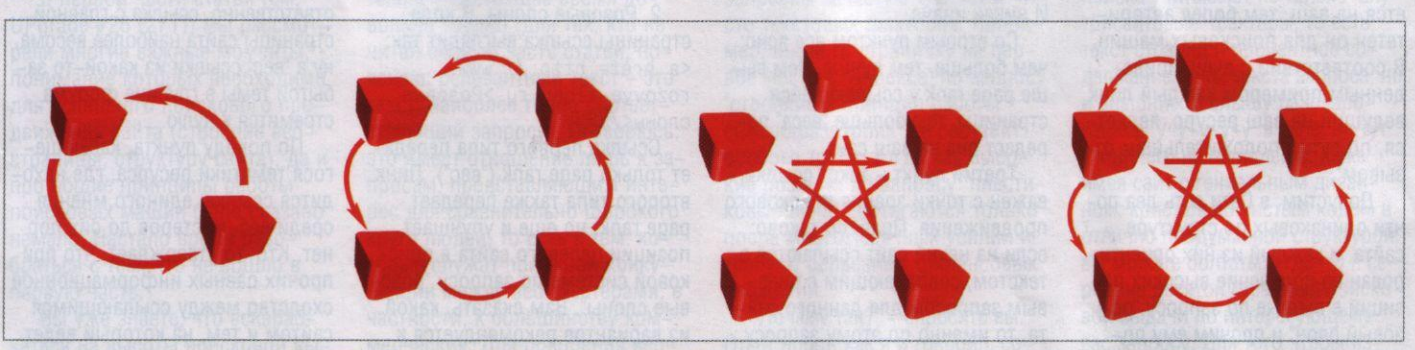
В первой части статьи я уже говорил о том, что современный интернет растет неимоверно быстрыми темпами. Как следствие, по мере увеличения количества веб-ресурсов все более востребованными становятся каталоги сайтов, берущие на себя функцию упорядочивания содержимого Сети: в них ссылки на сайты разложены по полочкам, занесены в соответствующие категории и имеют аккуратные ярлычки, то бишь описания. Благодаря тому, что каталог сайтов похож на тихую библиотеку, где приятно копаться и находить новую информацию по интересующей нас теме, такие порталы популярны и посещаемы: десятки, даже сотни тысяч посетителей в день.

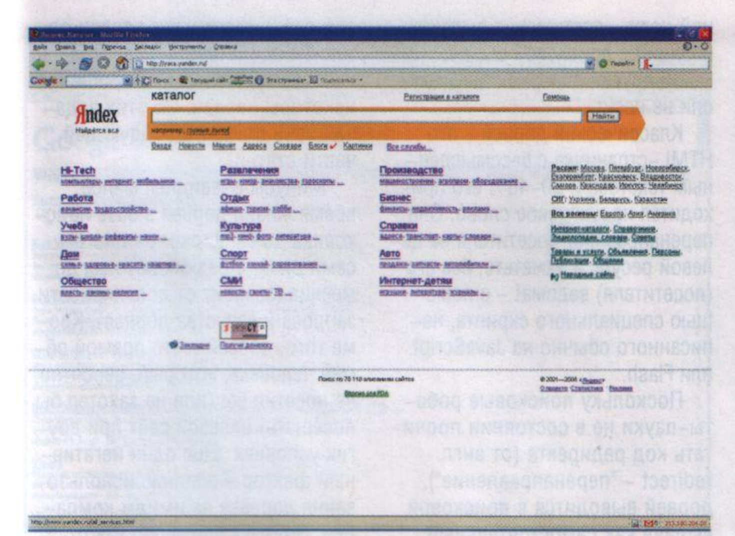
В англоязычной Сети наиболее крупными каталогами считаются DMOZ (www.dmoz.org) и Yahoo! Directory (dir.yahoo.com).

У двух гигантов каталожного дела совершенно разная политика. Каталог от Yahoo! является "придворным", коммерческие сайты в него принимают только за деньги: удовольствие быть занесенным в этот каталог владельцу коммерческого ресурса обойдется в 299 условных енотов (а счастливому обладателю сайта "для взрослых" придется выложить целых 600 у. е.).

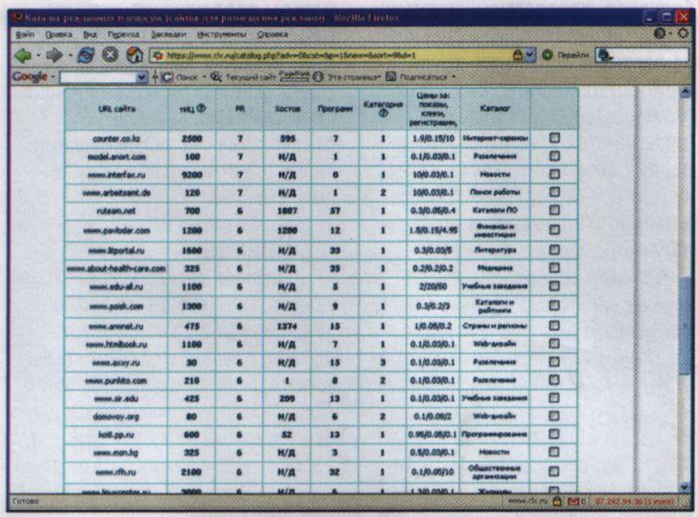
Что касается DMOZ, он же Open Directory Project, то за занесение сайта в него денег не просят: этот каталог работает на общественных началах, а его редакторы набираются из простых смертных, желающих заниматься редактированием описаний ссылок, которые присылают веб-мастера.

Плюсами системы являются: а) практически полный охват всех возможных тем, локаций и языков (русский сегмент DMOZ доступен на dmoz.org/World/Russian), б) относительная беспристрастность при редактировании предложенного веб-мастером описания, которая частенько отсутствует в платных каталогах.


Схемы обмена ссылками (слева направо): "ты-мне, я-тебе", "кольцо" (допускает неограниченное количество участников), "звезда" (требует наличия минимум пяти сайтов), комбинация методик обмена по схемам "звезда" и "кольцо"



Придворный каталог "Яндекса"



URL сайта	тИЦ	PR	Хостов	Програм	Категория	Цены за: показы, клики, регистрации,	Каталог	
counter.co.kz	2500	7	595	7	1	1.9/0.15/10	Интернет-сервисы	
model.anort.com	100	7	Н/Д	1	1	0.1/0.03/0.1	Развлечения	
www.interfax.ru	9200	7	Н/Д	0	1	10/0.03/0.1	Новости	
www.arbeitsamt.de	120	7	Н/Д	1	2	10/0.03/0.1	Поиск работы	
ruteam.net	700	6	1887	57	1	0.3/0.05/0.4	Каталоги ПО	
www.pavlodar.com	1200	6	1280	12	1	1.5/0.15/4.95	Финансы и инвестиции	
www.litportal.ru	1600	6	Н/Д	33	1	0.3/0.03/5	Литература	
www.about-health-care.com	325	6	Н/Д	35	1	0.2/0.2/0.2	Медицина	
www.edu-all.ru	1100	6	Н/Д	5	1	2/20/50	Учебные заведения	
www.poisk.com	1300	6	Н/Д	9	1	0.3/0.2/3	Каталоги и рейтинги	
www.arenet.ru	475	6	1374	15	1	1/0.05/0.2	Страны и регионы	
www.htmlbook.ru	1100	6	Н/Д	7	1	0.1/0.03/0.1	Web-дизайн	
www.axxy.ru	30	6	Н/Д	15	3	0.1/0.03/0.1	Развлечения	
www.punkito.com	210	6	1	8	2	0.1/0.03/0.1	Развлечения	
www.sir.edu	425	6	209	13	1	0.1/0.03/0.1	Учебные заведения	
domovoy.org	80	6	Н/Д	6	2	0.1/0.08/2	Web-дизайн	
koi8.pp.ru	600	6	52	13	1	0.95/0.05/0.1	Программирование	
www.msn.kg	325	6	Н/Д	3	1	0.5/0.03/0.1	Новости	
www.rfh.ru	2100	6	Н/Д	32	1	0.1/0.05/10	Общественные организации	

Из этого списка вы можете выбрать и купить ссылку точно "по мерке"

К слову сказать, поисковая система Google не стала делать собственный каталог, а просто экспортирует данные из DMOZ (directory.google.com), считая его наилучшим из существующих. И все довольны.

Фффух... Что-то меня понесло. Как ни крути, родной Рунет нам все-таки ближе. Возвращаюсь к нему.

В русскоязычном сегменте Сети тоже немало бесплатных каталогов. На первом месте, разумеется, гранды – условно-бесплатный каталог "Яндекса" (yaca.yandex.ru), каталог Mail.ru (list.mail.ru) и Rambler's Top 100 (top100.rambler.ru).

Третий, конечно, не является каталогом в чистом виде, но сайтов там собрано очень много. Чтобы попасть в него, почти не требуется усилий: вам достаточно установить на страницах своего ресурса счетчик от Rambler. А вот с каталогом "Яндекса" сложнее: как показывает практика, бесплатно туда берут только интересные некоммерческие проекты, и ждать регистрации можно довольно долго (до полугода). Ну а всем остальным предлагается заплатить от 55 до 290 условно-зеленых (за некоммерческий и коммерческий сайт соответственно): ваш сайт будет добавлен в список через пару-тройку дней после оплаты.

Остальные заслуживающие внимания каталоги перечислены по адресу: yaca.yandex.ru/yca/cat/Computers/Internet/Catalogues.

Поскольку на данном этапе нам интересны прежде всего ссылки, мы будем искать только те каталоги, которые размещают прямые ссылки вида `<a href="http://www.site.ru">текст ссылки</a>`. Осмелюсь порекомендовать к использованию сервис регистрации в каталогах, расположенный по адресу www.1ps.ru.

Как утверждает администрация портала, всего за 2 у. е. вам предоставят возможность легко и непринужденно зарегистрироваться в "1207 тематических каталогах Рунета". Отбросив те каталоги, которые не дают прямых ссылок, и учтя рекламные преувеличения создателей сервиса (смайл), получаем 50-150 прямых ссылок на сайт. Появляться в базе поисковика они будут по мере обхода каталогов пауком, а значит, конечного результата придется ждать недели три-четыре. Дам вам один дельный совет: регистрироваться в известных каталогах лучше все-таки вручную. Оно, знаете ли, качественнее.

Способ второй. Обмен

Обмен ссылками между сайтами – это иллюстрация другого оффлайнового принципа: "Ты – мне, я – тебе". Не знаю, кто был первым веб-мастером, додумавшимся предложить другому веб-мастеру обменяться ссылками на свои сайты, близкие по тематике, но, как бы то ни было, этот метод продвижения веб-проектов стал весьма и весьма популярным.

На заре эры поискового продвижения сайты менялись ссылками из более или менее альтруистических побуждений. Компании-производители ставили ссылки на своих дилеров, информационные агентства – на сайты партнеров, а владельцы персональных страничек ссылались и продолжают ссылаться на любые ресурсы, показавшиеся им интересными. Когда же поисковые системы ввели в свои алгоритмы ссылочное ранжирование результатов поиска, ситуация в корне изменилась: обмен ссылками стал популярен как способ взаимного повышения позиций в поисковой выдаче.

Принцип обмена прост: сайт A ставит ссылку на сайт B, сайт B – ссылку на сайт A. Казалось бы, пользы в таком обмене нет, поскольку количество отданного "веса" равно количеству полученного. А вот и нет! "Веса" страниц различаются, да и количество внешних ссылок от обмена растет.

Кроме того, обмен ссылками увеличивает значение тематического индекса цитирования (ТИЦ): это параметр определения значимости страницы, используемый "Яндексом" (help.yandex.ru/catalogue/?id=873431). Правда, он влияет исключительно на позицию сайта в рубрике каталога "Яндекса", а в него не так уж просто попасть.

Существует несколько методик обмена. Про самую простую из них я уже рассказал. К сожалению, в настоящее время взаимные ссылки ценятся поисковыми системами значительно ниже, чем раньше, и это потребовало от веб-мастеров некоторой изобретательности при обмене, то есть разработки более сложных систем. Более сложные – это те, в которых задействованы не два, а три, четыре сайта и более. В соответствии с типами перелинковки (от англ. link – "ссылка") такие системы называются "кольцо" и "звезда".

При использовании схемы "кольцо" сайт A ссылается на сайт B, сайт B – на сайт C, ну а сайт C – на сайт A.

Метод "звезда" немного сложнее, поскольку требует наличия как минимум пяти сайтов-участников.

Остальные методики обмена ссылками являются комбинациями трех вышеописанных.

Следует отметить, что веб-мастера охотнее меняются ссылками с владельцами сайтов, показатели которых (ТИЦ, page rank и пр.) равны соответствующим показателям их собственных сайтов или выше. Поэтому на начальном этапе, когда page rank и прочие параметры вашего ресурса близки к нулю, желающих поменяться ссылками будет немного. Ситуацию усугубляет еще и то, что Google обновляет значения page rank не в реальном времени, а примерно раз в два-три месяца. Тут остается одно – ждать и следить за ростом ТИЦ: этот показатель пересчитывается "Яндексом" примерно каждые две недели.

Способ третий. Покупка

Предположим, что к моменту прочтения этих строк вы зарегистрировались во всевозможных каталогах и имеете несколько десятков ссылок "по обмену". А все равно чего-то не хватает для достижения заветных топ-позиций в выдаче. Что же делать? Увы, на этом этапе без тугого кошелька уже никак не обойтись: недостающий "вес" (читай ссылки) придется покупать.

Подбирать ссылки, как и многие товары, следует по соотношению "цена – качество". Поскольку в данном случае мы не просто меняем шило на мыло (смайл), критерии четкие, например: "PR – не меньше 5, тематика – слоноводство". В Рунете есть несколько рекламных

брокеров, предлагающих услуги по размещению прямых ссылок на партнерских сайтах, крупнейший и старейший из них – CLX (www.clx.ru). Зарегистрировавшись на этой площадке и пополнив свой счет, вы сможете купить ссылки со страниц, идеально подходящих вам по всем параметрам.

Сколько денег отдавать за ссылку – вопрос сложный. Обычно главным ценообразующим фактором является page rank той страницы, на которой продается место под ссылку. За страницу с PR около 3 просят от 3 у. е. в месяц, за "четверку" – 8–10 у. е., ну а за "пятерку" меньше 15–20 у. е. не возьмут. Расчеты между отечественными веб-мастерами обычно ведутся в WebMoney (www.webmoney.ru).

Не могу не сказать об одной важной вещи. Поскольку покупка ссылок и прочие меры по улучшению позиций сайта в поисковой выдаче являются с точки зрения поисковиков "попыткой влияния на поисковую систему", то есть чистым злом, многие известные сайты, продающие ссылки, попали под действие фильтра, занижающего "вес" ссылок с них.

Совет один: не покупайте ссылки с тех площадок, владельцы которых кричат на каждом сетевом углу: "Я продаю!"

Black SEO: "черное" продвижение

Итак, дамы и господа, довольно о методике. Я перечислил большинство способов, позволяющих добиться высоких позиций в поисковиках. Формулу успеха в поисковом продвижении можно выразить одной фразой: "Качественное, интересное и регулярно обновляемое содержание и тематические ссылки". Ко всем вышеперечисленным методам администраторы поисковых систем относятся лояльно, что, впрочем, не отменяет известную поговорку "Все хорошо в меру".

Существуют и другие методы, позволяющие получить поисковый трафик, но их большинство поисковых систем однозначно квалифицирует как спам: никто их не запрещает, но к нарушителям неписаных правил поисковики беспощадны: обычное дело – бан, то есть исключение сайта-нарушителя из базы поисковика либо навечно, либо на определенный срок (не менее одного месяца). Лично мне подобные методы продвижения несимпатичны, однако для полноты картины опишу и их.

Но запомните: всеми нижеперечисленными методами я пользоваться не рекомендую и не отвечаю за последствия их применения.

"Накачка"

Название метода говорит само за себя. Суть его в том, что на нужной странице сайта искусственно повышается плотность расположения ключевых слов. Достигается это путем размещения блока текста в невидимой части экрана с помощью тегов <div> или на самой странице, но в режиме "невидимки", то есть цвет текста полностью совпадает с цветом фона страницы (или разница почти незаметна). Данный способ позволяет немного повысить позиции сайта, когда другие методы уже не работают. Минус его заключается в том, что наличие текста "под фон" легко выявить, нажав Ctrl + A ("Выделить все"). Кстати, попробуйте-ка сделать это на страничке company.yandex.ru: уверен, вам понравится (смайл).

Данный метод относится к простейшим как с точки зрения исполнения, так и с точки зрения "отлова" поисковиками.

Дорвеи

Дорвеи (от англ. doorway – "вход, портал") – это так называемые входные страницы, созданные ради одной-единственной цели – достижения высоких позиций в поисковой выдаче. Никакой другой полезной нагрузки они не несут.

Классический дорвей – это HTML-страничка с бессмысленным текстом, и 30–40% его приходится на ключевое слово. Она перенаправляет посетителя на целевой ресурс – заметьте, без его (посетителя) ведома! – с помощью специального скрипта, написанного обычно на JavaScript или Flash.

Поскольку поисковые роботы-пауки не в состоянии прочитать код редиректа (от англ. redirect – "перенаправление"), дорвей выводится в поисковой выдаче как самостоятельный ресурс.

Дорвеи применяются преимущественно для достижения высоких позиций в поисковой выдаче по низкочастотным и низкоконкурентным целевым запросам, по которым веб-мастера не продвигают основной сайт. Другое предназначение дорвеев – наибыстрейшее достижение высоких позиций, в том числе и по конкурентным запросам: в этом случае используется связка "дорвей и ссылочный спам" (см. ниже).

Плюсы данной технологии: быстрое получение результата (иногда дорвеи появляются в топе выдачи уже через день после прихода паука) и относительная безопасность для основного сайта (банятся обычно только сами дорвеи, а не целевой сайт). К тому же дорвеи остаются единственным доступным инструментом для решения некоторых задач. Об этих задачах речь пойдет в следующей части статьи.

Минусы очевидны: малое время жизни дорвея в базе поисковика до бана, около одного-семи дней, в редких случаях до месяца (зависит от популярности запроса и качества дорвея). Кроме того, дорвей – это прямой обман человека, который, вероятно, не посетил бы (или не захотел бы посещать) целевой сайт при других условиях. Еще один негативный фактор – влияние использования дорвеев на имидж компании. Эффект примерно как от почтового спама. Подобно спаму, дорвей привлекает заинтересованных пользователей, но что они будут думать о компании, обманывающей их на самом раннем этапе?

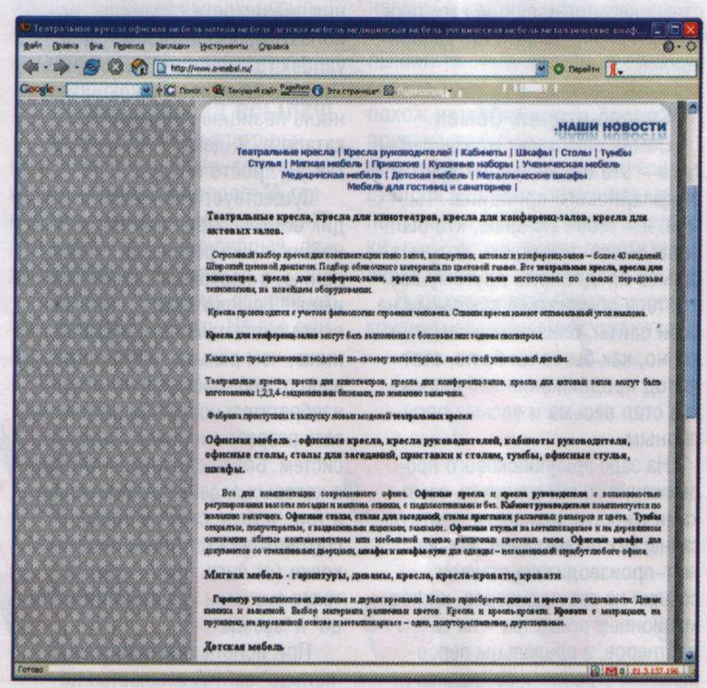
Клоакинг

Клоакинг (от англ. cloak – "маска, маскировать") – самый сложный из "черных" методов. Принцип его действия – в двух словах – таков: обычному пользователю показывается совершенно нормальная страничка, а поисковому роботу – "дорвееобразный" текст с сверхвысоким содержание ключевых слов. Данный метод требует от веб-мастера знания диапазона IP-адресов, используемых пауками, а также такого параметра, как User Agent тех же пауков.

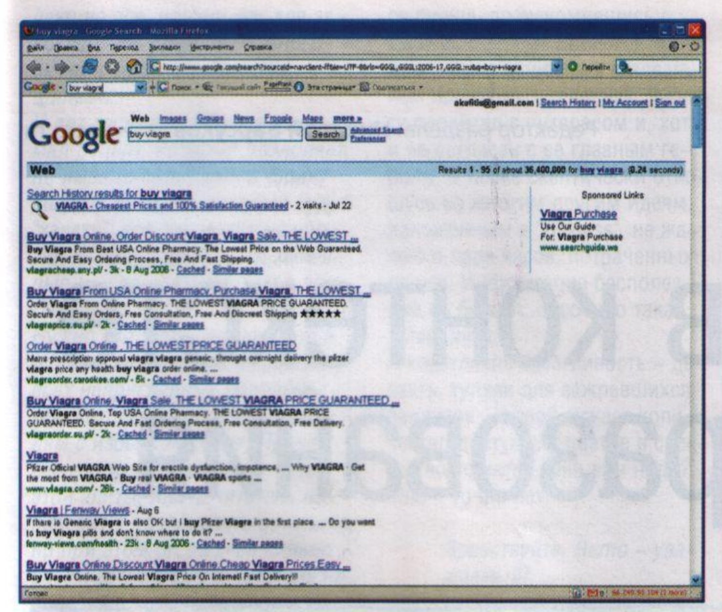
Самостоятельно отловить клоакинг поисковик не способен, но это легко может сделать модератор системы, зайдя на сайт и сравнив его видимое содержимое с тем, что хранится в кэше поисковой машины. Последствия – красная карточка сайту, то есть бан.

Ссылочный спам

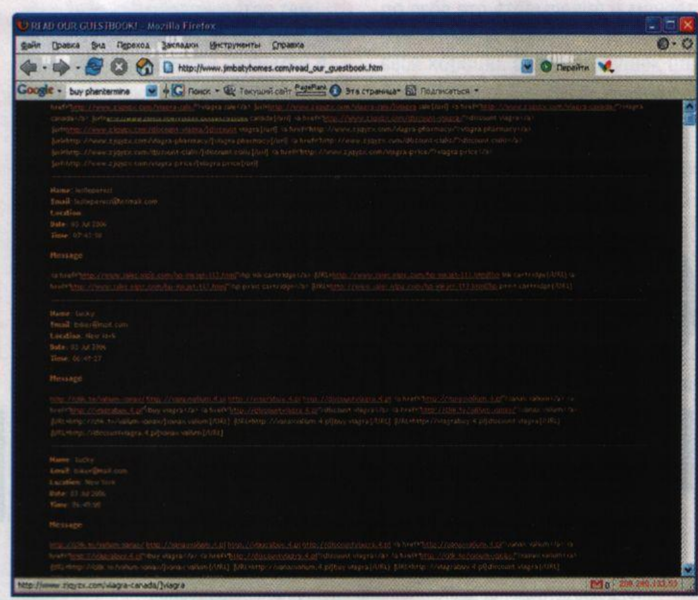
Да, существует и такой. Часто бывает так, что веб-мастер, не желающий затевать долгий и нудный обмен ссылками или тратить деньги на их покупку, начинает обходить сетевые форумы, блоги и гостевые книги, оставляя на каждом ресурсе сообщения со ссылкой (или даже целой пачкой ссылок) на свой сайт и пытаясь тем самым поднять "вес" собственного сайта не качеством ссылок, а их количеством. Этот метод эффективен, но под давлением потока жалоб от владельцев гостевых книг поисковики могут применить до-



На сайте этой мебельной фирмы слова "кресло" и "мебель" повторяются так часто, что текст становится нечитабельным



Один из любимых запросов дорвейщиков - "buy viagra". Первые четыре результата - откровенные дорвеи



Эта гостевая книга привлекла внимание спамеров: ничего, кроме кучи "левых" ссылок, в ней уже нет (и вряд ли будет)

статочно жесткие санкции к продвигаемому таким нечистоплотным способом сайту.

Вышеперечисленные методы относятся к "черным", они нередко чреваты баном. Существуют и другие методы - "серые". Их использование может и не привести к серьезным последствиям, но все же с высокой степенью вероятности повлечет за собой активацию автоматических фильтров или "пенальти", то есть искусственное занижение позиций сайта в выдаче. Вот признаки "серости": подозрительно высокая плотность ключевого слова (эту ошибку часто допускают начинающие веб-мастера), большое количество ссылок из гостевых книг и форумов, внушительный объем нетематических ссылок, участие в системах автоматического обмена ссылками, а также некоторые другие. Также сайт может быть забанен модератором поисковой системы, получившим жалобу на данный ресурс от пользователей: в таком случае веб-мастеру следует написать вежливое (!) письмо администрации поисковика и обстоятельно, с убедительными аргументами, изложить свои соображения по данной проблеме.

Ребята, давайте жить дружно!

После всего вышеизложенного мне хочется немного отвлечься и сказать пару слов о взаимодействии веб-мастера и поисковой системы в целом.

Поисковые системы заинтересованы в том, чтобы их пользователи находили именно то, что ищут. А веб-мастер заинтересован в том, чтобы среди множества ресурсов, близких тематически, выше всего находился именно его сайт, и пытается с этой целью воздействовать на алгоритм поисковой машины, искусственно повышая те параметры сайта, анализируя которые поисковик выстраивает свою выдачу. Из-за этого - надуманного, надо сказать - конфликта интересов многие веб-мастера начинают воспринимать поисковую систему как врага, которого надо победить любым способом. Это не так!

Поисковым системам действительно важно качество сайтов, которые находятся в их базе. Но им в целом безразлично, какой из десяти качественных ресурсов (причем каждый из них релевантен заданному запросу) будет стоять в выдаче на первом месте, а какой на десятом. Между прочим, пользователи, как правило, просматривают не один, а несколько сайтов из поисковой выдачи.

Поэтому главная задача веб-мастера заключается не только и не столько в достижении высоких позиций в выдаче за счет различных ухищрений, сколько в создании интересного сайта, который будут рекомендовать друзьям и знакомым. Задача эта, увы, понятна далеко не всем, хотя именно создание качественного ресурса (и поддержание его на должном уровне) является самой надежной базой для дальнейшего повышения его популярности, увеличения потока посетителей и, соответственно, роста приносимой им прибыли. Кроме того, именно такие сайты - с уникальным содержанием, различными полезными сервисами, новостной лентой, форумом и пр., и пр. - могут в первую очередь рассчитывать на благосклонность поисковых систем.

Пожалуй, достаточно на сегодня. Стройте сайты, хорошие и разные, и будет вам счастье!

В следующий раз мы поговорим о софтверном инструментарии оптимизатора, а также о некоторых местах в Сети, где водятся хорошие деньги. UP

Константин Фетисов aka Fitis
k.fetisov@gmail.com

Редактор раздела: **Николай Барсуков** | b@veneto.ru

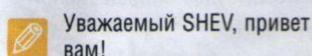
О "Духless" в контексте высшего образования

Здравствуйте, гето.
Уже некоторое время литературный продукт под названием "Духless" всплывает в поле моего внимания в виде рекламы или просто рекомендации друзей и коллег. Но после того как очередное положительное упоминание появилось и в журнале UPgrade, решил прочитать эту книгу и сам. Побоялся пропустить что-то действительно стоящее в современной российской культуре. Купил - прочитал, хочу поделиться своими печальными мыслями на этот счет.
Когда-то в шальные 90-е многие российские дельцы, будь то бандиты или просто ловкачи делали большие деньги быстро и не на чем. Эти разбогатевшие люди образовывали собой некую "элиту" состоящую в основном из уголовников и чиновников, и в силу своего состава, имеющую какой-то неопределенный внешний антураж, замешанный на зоновской самобытности бандитов и отсутствия какой либо культуры вообще у чиновнической части. При этом все остальное народонаселение стремилось в эту состоятельную псевдоэлиту попасть, и тогда казалось (а иногда так и было) что попасть в нее может каждый. Достаточно затонировать автомобиль, достать "ствол" или, на худой конец "перо", научится развязно разговаривать и слушать шансон, и все - ты уже несешься на всех парах к невообразимой крутизне и финансовому благополучию. <...>
Прошло 10-15 лет и состав "элиты" сильно преобразовался: большинство бандитов перестреляли, чиновников - пересажали, остались самые умные. Культурный уровень повысился (немного) и элита потребовала новых, более изощренных зрелищ, вследствие чего стала обрастать богемным антуражем: дорогие развлечения, элитные клубы, шмотки с мировым именем, стилисты, дизайнеры и т.д. и т.п. В это же самое время прослойка простого люда со всей ясностью поняла, что теперь ей в эту элиту уже никак не попасть... При этом, общество разделилось на три части: первые стали поклонятся недоступному богемному образу жизни, вторые стали его ненавидеть, за то, что повезло другим а не им, третьим стало все равно.
Закон капиталистического общества, к которому мы к этому времени пришли гласит: делай деньги на всем на чем можно делать деньги. На первой части аудитории стали делать деньги сразу и прочно: глянцевые журналы и передачи о жизни звезд, моде и дорогущих машинах, шмотках, яхтах просматривает со щенячьим восторгом огромное количество людей. Зачем они это делают, если приобщится ко всему этому в жизни им никогда не грозит - это тема отдельного труда. Вторая часть аудитории упивается от желтой прессы, которая описывает неурядицы из жизни знаменитостей. На третей части аудитории вообще трудно зарабатывать. К тому же есть еще и четвертая, малочисленная часть аудитории, которая пользуется материалами, подготовленными для аудитории первой, только в отличие от нее она пользуется ими по назначению - это та самая элита, которая все это покупает, и о которой все это пишут. Вот так выглядит в целом "ситуация на рынке".
Но тут появился хитрый господин Минаев, который умудрился угодить сразу всей аудитории.
Итак, как сделать книжку-бестселлер? Написать сложное высокохудожественное произведение? Не пойдет: во-первых, для этого нужен писательский талан, во-вторых, культурный уровень большей части населения низок и читать это просто никто не будет. Написать очень интересную книгу с захватывающим сюжетом? Тоже не годится, опять же нужен талант, и читать будут да-



леко не все, потому как для закрученного развлекательного сюжета есть голливудские фильмы.
И вот господин Минаев выдумал рецепт, который позволяет, не имея писательского талант создать продукт, который будут "хавать"" все, несмотря на убогий литературный язык, линейные мысли, и явный закос под Пелевина.
Нужно взять эту самую элиту и описать ее с выворачиванием всех неприглядных подробностей, которые свойственны людям с избытком денег. Причем сам автор должен быть частью этой элиты, иначе читатель не поверит в правдивость описания, но при этом он должен сильно раскаиваться, иначе читатель не поверит в положительность автора, а, следовательно, доверять ему опять же не будет. Далее приготовленный по такому рецепту литературный продукт надо приправить матом, непристойностями и убогими рассуждениями как это все ужасно. Теперь это будут читать все: те, кто богатых ненавидят, потому как здесь они все отвратительные, те, кто пред ними преклоняются, потому, как будут приобщаться к их миру, так сказать, из самых первых рук и "без купюр". Сама элита будет читать, узнавать себя и принимать философски-раскаянную позицию автора (если вообще поймут что-нибудь), и даже те, кому все безразлично прочитают книгу, потому как читают все.
И таким образом, мы имеем на полке по настоящему коммерческий продукт, успех которого основан на самых примитивных чувствах читателей. И самое обидное, что, играя на вот этих самых чувствах, нам втюхивают по настоящему низкопробную литературу под видом чего-то значительного.

SHEV


Уважаемый SHEV, привет вам!
Позиция автора вышеупомянутого романа мне неизвестна, мне известна позиция героя, которая мне не нравится, ибо она лицемерная. То, что книжка оказалась коммерчески успешной, IMHO, повод поздравить господина Минаева, ибо он придумал продукт, который можно продать, и продал его.
Ну а кто что в этой книге находит - личное дело каждого. Некоторые умудряются становиться лучше, познакомившись с грязью, а другие остаются уродами, даже существуя в идеальных жизненных условиях. Я книгу прочитал с интересом и, хоть и не согласен с ее главным героем, а также скептически отношусь ко многим другим идеям, изложенным в "Духless", не жалею о паре часов, потраченных на нее. Информация бесполезной не бывает, особенно такая затейливая.
А кокетливая брезгливость - дескать, тупняк для зажравшихся бандитов - порой сужает количество доступных цветов в спектре восприятия. Оно вам надо? Мне - точно нет.

Зравствуйте, Remo - уважаемый!
Спешу восполнить пробел в ваших фундаментальных, так сказать, знаниях. Читайте А.С.Пушкина - ограничтесь на первых порах сказкой "О Попе и работнике его - Балде". Надавать бы вашим друзьям, да прочим работодателям, таких вот щелчков - для ума.
Касаемо темы эдиториала - высшее образование и как следствие выпускники начали деградировать значительно раньше, когда в СССР наплодили "ижженеров и иженерок". Так что - скромнее, не спешите выказывать свой интеллектуальный гонор. Кстати, вы умеете пользоваться логарифмической линейкой или взять хотя бы квадратный корень? И еще, перечень ВУЗов который вы дали, как индикаторная бумага показывает, что в нашем обществе, наиболее способные к обучению представители стремятся оказаться "у кормушки" или "порулить", а дураки пускай шпалы укладывают, детей учат, аппендициты вырезают, ну или как я, после института на электростанции работают (нас таких двое за последние 1 5 лет, остальные - пердаки-пенсионеры, студенты временами, да личности б/о и б/н). Такое положение обуславливается тем, что неубранный подъезд или забытые медицинские перчатки в вашей требухе вы заметите и примете меры, но ни один "рулевой" еще не получил по мозгам (а лучше по заднице) за "...хотели как лучше...".
З.Ы. Растите кадры сами. "Кадры решают все".
Спасибо за внимание.

Александр

Уважаемый Александр, мое почтение!
Спешу ответить вам по пунктам. Упомянутую вами сказку я, безусловно, читал. Как и многие другие произведения Александра Сергеевича.
Если честно, как пользоваться логарифмической линейкой, не помню - за ненадобностью. У меня есть инженерный калькулятор, но, думаю, при необходимости освою это умение заново в кратчайшие сроки. Квадратный корень извлечь - не вопрос, хоть кубический, но с точностью только до второго значащего разряда, дальше лень. И скажу честно, я имею непосредственное отношение к нашей системе высшего образования, причем сразу по двум причинам: я в ней вот уже одиннадцать лет учусь (и не потому, что второгодник), а потом, я в ней уже несколько лет учусь учить и, как следствие, представляю, что конкретно там происходит. И вообще, она мне очень дорога, и я, между прочим, фанат и горячий поклонник своего университета, во имя процветания которого занимаюсь многими делами, притом неоплачиваемыми. Просто потому, что считаю себя обязанным хоть чем-то способствовать его благополучному существованию.
Следующий ваш пример, признаюсь, поставил меня в тупик. Даже не знаю, какой ответ дать. Мне кажется, человеку от природы свойственно стремиться к собственному благополучию. Это что, зазорно? Мне кажется, само по себе это стремление и меняет мир. Правда, можно чувствовать себя хорошо, рубая старушек по подъездам и пропивая украденные пенсии, а можно пытаться сделать так, чтобы вокруг тебя "расцветали все сады". И если при этом условии тебе самому становится лучше, то, уж простите, тут ничего плохого нет. Более того, надо стремиться делать добро и бросать его в воду. Остальное вторично.
И последнее. Плохих людей приблизительно одинаковое количество во всех слоях общества. Равно как и хороших. "И единственное, что необходимо для победы зла,- это чтобы хорошие люди ничего не делали".

Уважаемый Remo, желаю Вам здравствовать.
Задела за живое ваша последняя статья о наборе персонала. Так получилось, что я преподаю в техническом вузе на кафедре занимающейся целевой подготовкой специалистов вот уже более 10 лет. Причем кроме специализаций введенных по договору с предприятиями-заказчиками у нас остается также группа которая обучается по основной специальности. Сразу отмечу что пока предприятие заказчик экономически устойчиво никаких проблем у выпускников нет. Но стоит благосостоянию завода пошатнуться и выпускник не находит своего места на рынке труда. Хотя это и так понятно. Однако если соблюсти баланс дисциплин основной специальности и специализации то никаких проблем не возникает. Чаще всего нам это удается.
Проблемы в другом. Почему то в последнее время упорно принято поливать грязью высшую школу. Хотя корни следует искать в школе средней. У меня самого сын в следующем году заканчивает школу. И доходит до смешного. Оказывается, что школьники уроки не учат как это было раньше, а делаю их. При-

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, *** - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, - сообщайте об этом в письме. Авторам всех опубликованных писем вручаются призы - MP3-флэш-плейеры **Gembird Kolibri 121 (128 Mb)** от группы компаний **Gembird** (www.gembird.ru), специализирующейся на производстве и дистрибьюции компьютерных аксессуаров и периферии, а также электронных компонентов и комплектующих.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

чем во многом в этом виноват и интернет. Про учителей вообще молчу. Когда на родительском собрании завожу речь о том, что, например, госстандарт по физике не выполняется на меня смотрят как на идиота. А от нас как от преподавателей вуза требуют неукоснительного его соблюдения. О школьных поборах и попытках учителей вымогать деньги на репетиторство лучше промолчу.
Имея многолетний опыт работы в приемной комиссии вуза могу констатировать, что обычный школьник без репетиторства экзамены чаще всего не сдает (уровень школьной подготовки падает год за годом катастрофически). Сам репетиторством никогда не занимался и считаю, что если мне за работу платят ее надо делать на совесть. Но как только начинаешь спрашивать со студента упреки сыпятся со всех сторон. Руководство вуза считает, что двойка поставленная студенту это двойка преподавателю. Студенты берут преподавателя измором, прекрасно зная позицию руководства.
Далее. На младших курсах основные дисциплины профанируются. Их теперь читают по стандарту безо всяких различий для специальностей. Полный бред. Приходится на 5 курсе заново проводить вводные лекции по матану и физике, чтобы хоть на семестр напрячь бедные мозги студентов. Боремся с влиянием интернета. Даем задания, ответы на которые в этой, с моей точки зрения, помойной яме найти проблематично. Нам проще чем гуманитариям. <...>
Часто бывая на выпускающих кафедрах, занимающихся подготовкой специалистов в области ИТ, вижу как студенты рубятся по сети в шутеры или стратегии (девочки раскладывают пасьянс). Учатся единицы и они же за определенное вознаграждение пишут за балбесов программы. Ну а поскольку специальности престижные как нетрудно догадаться балбесов там хватает. Уровень преподавания падает, ибо преподаватели просто не успевают за прогрессом в области ИТ (хотя в большинстве случаев не по их вине). <...>
Ну а вообще хочу снять шляпу перед старшим поколением преподавателей (хотя самому уже за 40). Они привыкли работать на совесть даже за те гроши, которые им платят и нам успели это преподать. Про молодых либо хорошо либо ничего. Их практически нет, либо это полные бездарности штампующие пустые научные статьи и наслаждающиеся властью над студентами, которыми сами были недавно.
Итог: Высшей школе кранты. Остается только незначительная часть вузов, как Вы и отмечали, которые будут готовить элиту. Хотя и они не смогут долго противостоять геноциду. Да именно геноциду против высшей школы. А как известно человека с высшим образованием трудно загнать в состояние быдла. Он даже матом будет ругаться по "высшему классу".
В заключении о журнале. Читаю с первых номеров. К сожалению журнал деградирует. Статьи становятся безличные, напоминающие перепечатку ТТХ устройств. Хватит лизать ATI. Они молодцы и недаром их AMD купила. Только это не "Горец" в итоге не останется только один. <...> Гостевая книга полная лажа. И кроме дешевой популярности не несет никакой информативной нагрузки. По поводу техподдержки. Не надо людей обижать (правильно вас укоряют). Получается что Вы нисходите до чаяний читателей, а не пытаетесь их образовывать.

С уважением
Gem

Уважаемый Gem, мое почтение!
Во-первых, см. мой ответ на предыдущее письмо. Во-вторых, понятно, что комплексная задача (а реформирование и совершенствование системы образования – задача многокомпонентная) может быть решена только целым набором мер, а не одними лишь усилиями отдельных граждан. А вот по поводу стилистической деградации журнала я с вами не согласен. У нас такие авторы появились, что они даже меня периодически озадачивают. То Енин напишет поэму, то Зоберн родит такое… Так что над стилем мы непрерывно работаем.
Гостевая книга заполняется тем, чем изволят заполнять ее уважаемые посетители. Я же не виноват в том, что на этой неделе они обсуждают женские задницы, а на следующей – вопросы геополитики в контексте торговых взаимоотношений США и Китая. На то она и гостевая – для гостей…
Компания ATI действительно не горец, но ее деятельность вызывает у меня уважение. И кто вам сказал, что мы ее, как вы изволили выразиться, лижем? Сделает она какую-нибудь гадость, мы так и напишем: "ATI сделала гадость". И не наша вина, что она старается их не делать.
А вообще, мое почтение. Я не очень понимаю, как будет выглядеть наша высшая школа через десять лет, так как разрыв между поколениями преподавателей огромный, но надеюсь, что вашему поколению будет кому передать свои навыки и опыт. Кстати, может быть, не стоит огульно всех молодых преподавателей подводить под категорию балбесов? Не все они такие…
А с техподдержкой разобрались. Виновных покарали. Справедливость снова с нами. UP

Remo
dm@veneto.ru

Гостевая книга

Le State 2 Scooterman: "Корабль при отстыковке покрылся частыми выхлопами дюз корекции" Это потвоему реально? (смайл) Для этого нужен недюжий интеллект, я тебя правильно понял? (смайл)
А что ты скажешь по поводу "корабль держался из последних сил. Из разорванной обшивки вырывались языки пламени и валил густой дым"? А? Или вот еще перл "звуковая волна взрыва достигла корабля и встряхнула его обитателей... тарам парам и иже с ним"... (все что я описал, это не реальные отрывки, а процитированные по памяти тексты, которые меня задели) Я считаю, что такое не достойно НАУЧНОЙ ФАНТАСТИКИ. (смайл) Если уж придумывать мир, то нужно сначала разобратьс с его физикой...

Кейген С. 2 Le State: Иногда нужно преувеличить, чтоб произвести эффект на читателя. Никто особо не плюется, когда подобные перлы проскакивают в кино. Ну какой эффект от бесшумного взрыва? Людей волнуют низкие частоты. (смайл) Воздух должен выходить со злобным свистом и шипением. Автору нужна полная власть над воображением читателя.

Кирдык: Головачев однозначно рулит, имею практически все книги, процентов наерное 95-97, однако очень советую прочитать Василия Звягинцева, особенно его серию "Одисей покидает Итаку". Гарантиую не пожалеете.

OverClockerZ: А если нада психология, то берите Патрика Зюксинда.

ЗАХВАТ4UK: Ща за два дня прочитал "Лабиринт отражений" Лукьяненко. Читается на одном дыхании...Теперь я знаю откуда вышла "Матрица" (смайл)

b0rusik: Тут что никто фэнтези не любит? Или просто все считают, что сказки - это для детей. Если так, то советую прочитать пару книг Дэвида Геммела. Хотя для начала хватит и одной, чтобы понять ваше это или нет. По крайней мере вы не потратите время зря. Рекомендую. (смайл)

nico_dim 2 all: Во Remo тему зацепил!!! До сих пор обсуждают.

b0rusik 2 all: А давайте все дружно (если кто еще не того...) перейдем на Linux. Меня тов. Голубев сумел в этом убедить. Только не на Fedora Core 5, а что-нибудь попроще, например, на XP. Не оригинален??? (смайл)

Le State: По поводу писем, всем кому интересно - сообщаю - (по заявлению редакции) письма приходят, все отлично, но физически они не в состоянии не то что ответить, но даже как то намекнуть на то, что письмо прочитано. Так что, либо пишите шедевры и получайте подарки и знаменитость (при опубликовании) либо кусайте локти и молитесь! (смайл)

B0: Я знаю почему письма не доходят. Просто ребята хотят, чтобы отзывы приходили на короткий номер 9669 в виде СМС. (смайл)